

Multimedia-Projektor

MODELL PLC-XL50

ULTRA-SHORT FOCUS LCD PROJECTOR

PROJECTOR

Bedienungsanleitung

Besonderheiten und Design

Dieser Multimedia-Projektor wurde zur Gewährleistung einer kompakten Bauweise, einer langen Lebensdauer und eines hohen Bedienungskomforts mit modernsten Mitteln hergestellt. Im Projektor finden Multimedia-Funktionen, eine Farbpalette von 16,77 Millionen Farben und eine Anzeigetechnik mit einer Flüssigkristallmatrix (LCD) Anwendung.

◆ ***Großer Bildschirm in engen Raumverhältnissen***

Mit dem kurzbrennweitigen Objektiv lassen sich aus kurzer Distanz große Bilder projizieren (Seite 14). Die Bilder lassen sich auch auf den Boden projizieren.

◆ ***Sicherheitsfunktion***

Die Sicherheitsfunktion ist zur Sicherung des Projektors. Mit der Tastensperrfunktion wird die Bedienung der Projektor- und der Fernbedienungstasten gesperrt (Seite 51). Mit der PIN-Codesperre wird eine unautorisierte Verwendung des Projektors ausgeschlossen (Seiten 20, 52 - 53).

◆ ***Logofunktion***

Mit der Logofunktion lässt sich das Bildschirmlogo anpassen. Mit der Logoseite kann der Besitzer des Projektors identifiziert werden (Seiten 47, 48).

◆ ***Diebstahlalarmfunktion***

Der Projektor ist mit einer Diebstahlalarmfunktion ausgerüstet, die auf Erschütterungen anspricht. (Seiten 55 - 58). Für die Alarmfunktion wird ein interner Akku verwendet.

◆ ***Einfache Computereinstellung***

Der Projektor besitzt ein Multi-Scan-System und kann deshalb fast alle Computer-Ausgangssignale rasch erkennen (Seite 28).

◆ ***Hervorragende Kompatibilität***

Der Projektor ist für den Betrieb mit verschiedenen Video- und Computereingangssignalen geeignet, einschließlich: Computer, 6-Farben-Systeme (PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M, PAL-N), Component-Video, S-video und RGB-Scart.

◆ ***Rasche Beendigung***

Das Netzkabel kann unmittelbar nach dem Ausschalten aus der Steckdose gezogen werden, ohne zu warten bis sich der Projektor abgekühlt hat (Seite 21).

◆ ***Digitalzoom (Computer)***

Mit der Digitalzoomfunktion lässt sich die Bildgröße (bis ca. das 16-fache der Bildschirmgröße) vergrößern, um bei einer Präsentation wichtige Informationen hervorzuheben (Seite 36).

◆ ***Wandtafelfunktion***

Eine Wandtafel✳ kann als Projektionsbildschirm verwendet werden (Seiten 32 - 33, 40 - 41).

✳ Die Farbe der Wandtafel muss Grün sein.

◆ ***Wandfarbenfunktion***

Bei der Projektion auf eine farbige Wand kann eine ähnliche Projektion wie gegen eine weiße Wand erreicht werden, wenn unter den vier vorhandenen Farben die der Wandfarbe ähnlichste Farbe eingestellt wird.

◆ ***Mehrsprachenmenü***

Das Bedienungsmenü kann in 16 Sprachen, Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Holländisch, Schwedisch, Finnisch, Polnisch, Ungarisch, Rumänisch, Russisch, Chinesisch, Koreanisch und Japanisch angezeigt werden (Seite 45).

◆ ***Umschaltbare Schnittstellenbuchse***

Dieser Projektor ist mit einer umschaltbaren Schnittstellenbuchse ausgerüstet. Diese Buchse lässt sich sowohl als Computereingang als auch als Monitorausgang verwenden (Seite 49).

◆ ***Energiesparfunktion***

Mit dieser Funktion wird die Leistungsaufnahme reduziert und die Lampenlebensdauer verlängert (Seite 50).

◆ ***Input-Suchfunktion***

Es kann automatisch nach einem Eingangssignal gesucht werden (Seite 49).

✔ ***Hinweise:***

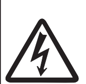
- *Die Bildschirmmenüs und die Abbildungen können vom tatsächlichen Gerät geringfügig abweichen.*
- *Änderungen dieser Bedienungsanleitung bleiben vorbehalten.*

Inhaltsverzeichnis

Warenzeichen

Für den Besitzer

Lesen Sie bitte vor der Installation und der Inbetriebnahme dieses Projektors diese Bedienungsanleitung zur Vermeidung von Fehlbedienungen sorgfältig durch.
Dieser Projektor bietet zahlreiche Funktionen. Durch eine richtige Bedienung lassen sich die Funktionen optimal verwenden und außerdem wird die Lebensdauer des Projektors erhöht.
Durch Bedienungsfehler wird nicht nur die Lebensdauer verkürzt, sondern es können Störungen auftreten, die zu einer hohen Brand- oder Unfallgefahr führen.
Nehmen Sie bei auftretenden Betriebsstörungen diese Bedienungsanleitung zur Hand, überprüfen Sie die Bedienung und die Kabelanschlüsse und versuchen Sie die Störung wie im Abschnitt “Fehlersuche” am Ende dieser Anleitung beschrieben zu beheben. Falls sich die Störung nicht beheben lässt, wenden Sie sich an das Verkaufsgeschäft oder an ein Kundendienstzentrum.



VORSICHT

GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGS NICHT ÖFFNEN



VORSICHT : ZUR VERMINDERUNG DER GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGS DARF DIE ABDECKUNG (RÜCKSEITE) NICHT ENTFERNT WERDEN. IM INNEREN BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE GEWARTET WERDEN MÜSSEN, AUSSER FÜR DEN AUSTAUSCH DER LAMPE. DAS GERÄT DARF NUR VON EINEM QUALIFIZIERTEN FACHMANN REPARIERT WERDEN.

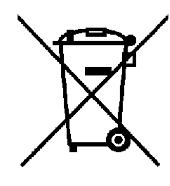


DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS IM INNEREN GEFÄHRLICHE SPANNUNGEN VORHANDEN SIND, DIE ZU EINEM ELEKTRISCHEN SCHLAG FÜHREN KÖNNEN.



DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS SICH IN DER BEDIENUNGSANLEITUNG DIESES GERÄTS WICHTIGE HINWEISE ZUR BEDIENUNG UND WARTUNG BEFINDEN.

HINWEIS: *Dieses Symbol und dasWiederverwertungssystem gelten nur für die Länder der Europäischen Union und nicht für die übrigen Länder.*



Ihr SANYO Produkt wurde entworfen und hergestellt mit qualitativ hochwertigen Materialien und Komponenten, die recycelt und wiederverwendet werden können.

Dieses Symbol bedeutet, dass elektrische und elektronische Geräte am Ende ihrer Nutzungsdauer von Hausmüll getrennt entsorgt werden sollen.

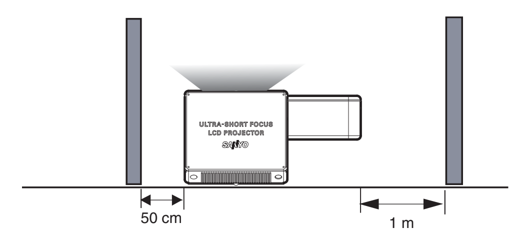
Bitte entsorgen Sie dieses Gerät bei Ihrer örtlichen kommunalen Sammelstelle oder im Recycling Centre.
In der Europäischen Union gibt es unterschiedliche Sammelsysteme für Elektrik- und Elektronikgeräte.

Helfen Sie uns bitte, die Umwelt zu erhalten, in der wir leben!

 Sicherheitsmaßnahmen

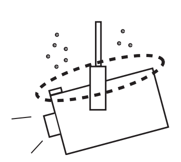
WARNUNG : UM FEUERGEFAHR UND DIE GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES ZU VERMEIDEN, DARF DAS GERÄT WEDER NÄSSE NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN.

– Schauen Sie während des Betriebes nicht direkt in das Projektionsobjektiv. Das intensive Licht kann zu Augenschäden führen. Achten Sie diesbezüglich bitte auch auf Kinder im Projektionsraum.
– Stellen Sie den Projektor an einem geeigneten Ort auf. An einem ungeeigneten Ort besteht die Gefahr eines Brandausbruchs.
– Zur richtigen Belüftung und Kühlung des Projektors müssen unbedingt die richtigen Abstände zum Projektorgehäuse eingehalten werden. Mit den gezeigten Abmessungen werden die Mindestabstände bezeichnet. Falls der Projektor in einem Schrank aufgestellt wird, müssen diese Mindestabstände unbedingt eingehalten werden. Die Belüftungsschlitze des Projektors dürfen nicht abgedeckt werden. Durch einen Hitzestau wird die Lebensdauer des Projektors verkürzt und außerdem sind noch andere Gefahren vorhanden.



– Falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen, sollten Sie den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.

 VORSICHT BEI DER AUFHÄNGUNG AN DER DECKE



Bei Aufhängung an der Decke müssendie Lufteintrittsöffnungen, die Luftfilter und die Oberseite des Projektors in periodischen Abständen mit einem Staubsauger gereinigt werden. Falls der Projektor für längere Zeit nicht gereinigt wird, kann durch die Beeinträchtigung der Kühlung eine Störung verursacht werden.

DEN PROJEKTOR NICHT FETTHALTIGER, FEUCHTER ODER RAUCHHALTIGER LUFT, WIE IN EINER KÜCHE AUSSETZEN, UM ZU VERMEIDEN, DASS EINE STÖRUNG AUFTRITT. BEI KONTAKT MIT ÖL ODER CHEMIKALIEN KANN DER PROJEKTOR BESCHÄDIGT WERDEN.

BEWAHREN SIE DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG ZUM SPÄTEREN NACHSCHLAGEN SORGFÄLTIG AUF.

Sicherheitsanweisungen

Lesen Sie vor der Inbetriebnahme dieses Gerätes alle Sicherheits- und Bedienungsanweisungen sorgfältig durch.

Bewahren Sie die Bedienungsanleitung zum späteren Nachschlagen auf. Für die Reinigung des Projektors müssen Sie den Netzstecker aus der Steckdose ziehen. Verwenden Sie zum Reinigen keine Flüssig- oder Sprayreinigungsmittel. Verwenden Sie lediglich ein angefeuchtetes Tuch.

Beachten Sie alle Hinweis- und Warnschilder, die auf dem Projektor angebracht sind.

Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, wenn Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen. Damit vermeiden Sie, dass der Projektor bei einem Gewitter oder auftretenden Spannungsstößen beschädigt werden kann.

Das Gerät darf keinem Regen oder Nässe ausgesetzt werden, wie z.B. in einem feuchten Keller, in der Nähe eines Swimmingpools usw.

Zubehör, das nicht vom Hersteller empfohlen wird, darf nicht verwendet werden.

Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile Unterlage, Ständer oder Tisch, weil er herunterfallen und Verletzungen verursachen kann. Verwenden Sie nur vom Hersteller zugelassene Projektionsständer. Für die Installation an einer Wand oder in einem Gestell müssen der vom Hersteller zugelassene Installationssatz verwendet und die entsprechenden Anweisungen des Herstellers genau befolgt werden.

Bewegen Sie den Projektionsständer vorsichtig. Schnelle Bewegungen, übermäßige Kraftanwendung und Bodenunebenheiten können dazu führen, dass der Projektor herunterfällt.

An der Rückseite und an der Unterseite des Gehäuses sind Lüftungsschlitze für die Luftzufuhr vorhanden, um einen zuverlässigen Betrieb zu gewährleisten und das Gerät vor Überhitzung zu schützen.

Die Lüftungsschlitze dürfen niemals mit Stoffen oder anderen Gegenständen abgedeckt werden. Der Projektor darf auch nicht auf einer weichen Unterlage, wie z.B. auf einem Sofa oder einem Teppich aufgestellt werden, weil die Lüftungsschlitze an der Unterseite blockiert werden können. Außerdem darf der Projektor nicht in der Nähe oder über einem Heizkörper plaziert werden.

Der Projektor sollte nicht in einem Wandregal oder einem Schrank betrieben werden, wenn keine ausreichende Belüftung gesichert ist.

Stecken Sie keine Gegenstände in die Gehäuseschlitze, weil durch einen Kurzschluss ein Feuer oder ein elektrischer Schlag verursacht werden kann. Verschütten Sie keine Flüssigkeiten auf dem Projektor.

Der Projektor darf nicht in der Nähe eines Luftauslasses einer Klimaanlage aufgestellt werden.

Beachten Sie unbedingt die Angaben zur Stromversorgung auf dem Schild. Wenden Sie sich an einen autorisierten Händler oder an das örtliche Energieversorgungsunternehmen, falls Sie im Zweifel sind, ob Sie die richtige Stromversorgung zur Verfügung haben.

Schließen Sie nicht zu viele Geräte an die gleiche Steckdose oder an das gleiche Verlängerungskabel an, weil wegen Überlastung die Gefahr eines Feuerausbruchs oder eines elektrischen Schlages vorhanden ist. Stellen Sie keine Gegenstände auf das Netzkabel und achten Sie darauf, dass niemand über das Kabel stolpern kann.

Versuchen Sie niemals am Projektor irgendwelche Reparaturen vorzunehmen und entfernen Sie die Gehäuseabdeckungen nicht, weil Sie gefährlicher Hochspannung ausgesetzt werden können. Reparaturen sollten immer von einem qualifizierten Fachmann ausgeführt werden.

Bei folgenden Situationen müssen Sie das Netzkabel unverzüglich aus der Steckdose ziehen und einen qualifizierten Fachmann benachrichtigen:

a. wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt sind,
b. wenn Flüssigkeit in das Innere des Gerätes gedrungen ist,
c. wenn der Projektor Regen oder Wasser ausgesetzt war,
d. wenn der Projektor nicht einwandfrei funktioniert, wenn er gemäß den Anweisungen in der Bedienungsanleitung betrieben wird. Bedienen Sie nur die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Regler zum Einstellen, weil sonst die Gefahr einer Gerätebeschädigung vorhanden ist und umfangreiche Reparaturen notwendig werden können,
e. wenn der Projektor fallen gelassen wurde oder das Gehäuse beschädigt ist,
f. oder wenn sich die Leistung des Projektors stark verändert.

Sollten Ersatzteile für den Projektor benötigt werden, müssen Sie sich vergewissern, dass nur Originalteile oder vom Hersteller zugelassenen gleichwertige Teile eingebaut werden, weil sonst die Gewährleistungspflicht erlischt. Durch den Einbau unzulässiger Teile kann ein Feuer oder ein elektrischer Schlag verursacht werden.

Lassen Sie nach jeder Reparatur eine Funktionsprüfung durch den Servicetechniker ausführen, um die Betriebsfähigkeit des Projektors sicherzustellen.

Luftzirkulation

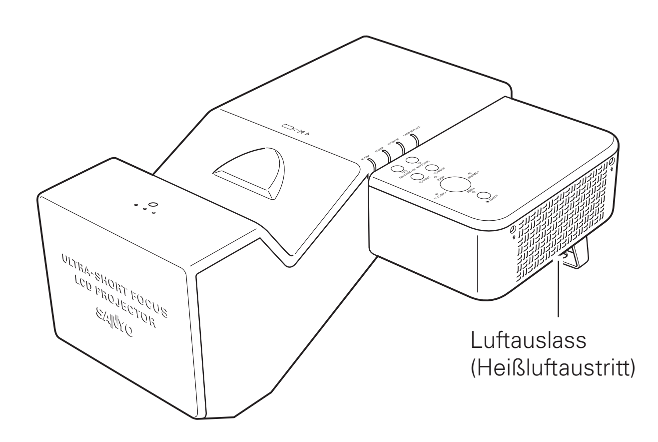
Die Gehäuseöffnungen dienen zur Belüftung, um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten und den Projektor vor Überhitzung zu schützen, deshalb dürfen diese Öffnungen nicht blockiert oder abgedeckt werden.

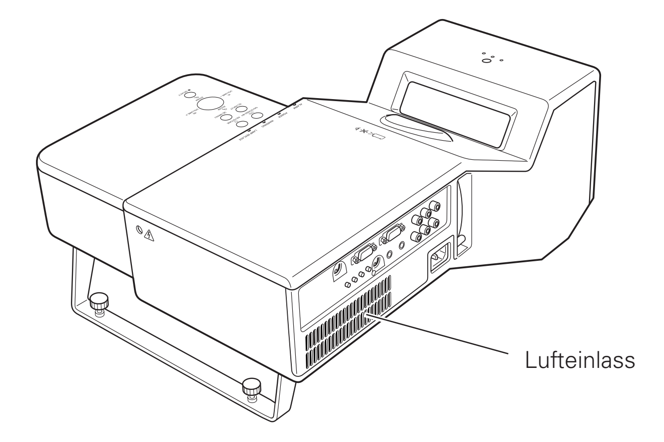
 **VORSICHT**

Aus den Luftaustrittsöffnungen tritt heiße Luft aus. Bei der Aufstellung und während des Betriebs müssen die folgenden Vorsichtsmassnahmen beachtet werden.

– Stellen Sie keine entzündbaren Gegenstände oder Spraydosen in die Nähe des Projektors, weil an den Luftauslassöffnungen heiße Luft austritt.
– Von der Auslassöffnung dürfen sich in einem Abstand von mindestens 1 m keine Gegenstände befinden.
– Die äußere Seite des Luftauslasses darf nicht berührt werden, besonders Schrauben und andere Metallteile. Während des Projektorbetriebs können diese Teile sehr heiß werden.
– Stellen Sie keine Gegenstände auf das Gehäuse. Gegenstände auf dem Gehäuse können nicht nur beschädigt werden, durch die Hitze kann sogar ein Brand ausgelöst werden.

Der Projektor ist zum Abkühlen mit einem Kühlgebläse ausgerüstet. Die Gebläsedrehzahl wird durch die Temperatur in Inneren des Projektors gesteuert.





Ändern der Projektorstandorts

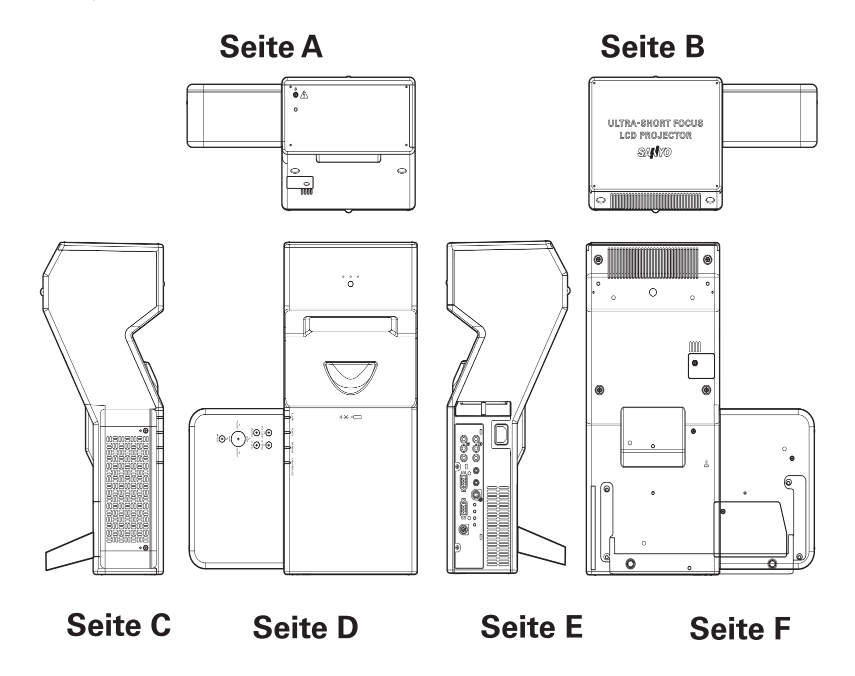
Falls der Projektor für längere Zeit nicht verwendet wird, muss er in einem geeigneten Koffer aufbewahrt werden. Bei der Handhabung des Projektors darf dieser nicht fallen gelassen, angestoßen oder starken Stößen ausgesetzt werden.

 **VORSICHTSMASSNAHMEN ZUM HERUMTRAGEN UND FÜR DEN TRANSPORT DES PROJEKTORS**

– Lassen Sie den Projektor nicht fallen und setzen Sie ihn keinen starken Stößen aus, weil Betriebsstörungen auftreten können und der Projektor beschädigt werden kann.
– Halten Sie den Projektor nicht am hinteren Bein fest.
– Verwenden Sie zum Herumtragen des Projektors einen geeigneten Koffer.
– Beim Transport in einem ungeeigneten Koffer kann der Projektor beschädigt werden. Lassen Sie sich für einen Transport mit einem Transportdienst von Ihrem Händler beraten.
– Packen Sie den Projektor nicht in eine Tasche, solange er sich nicht ausreichend abgekühlt hat.

Aufstellen des Projektors an einer geeigneten Position

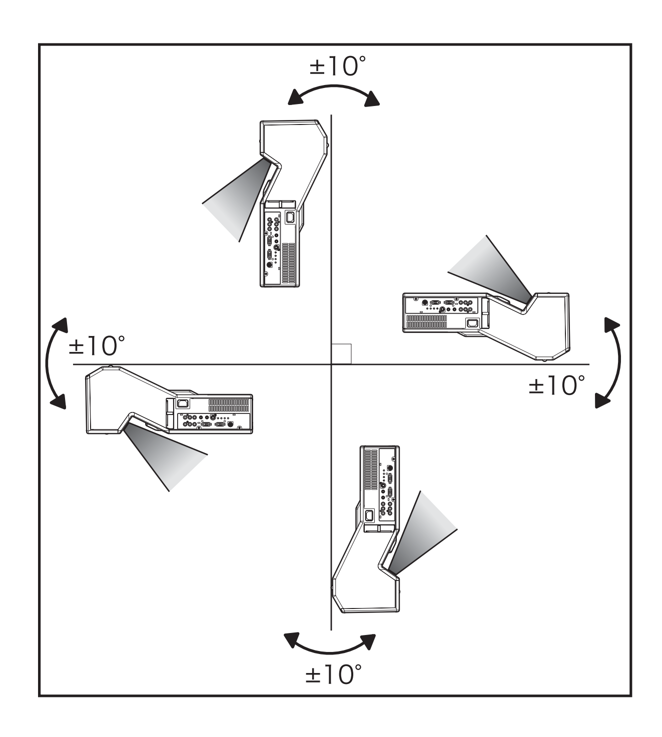
Stellen Sie den Projektor an einer geeigneten Position auf. In einer ungeeigneten Position kann sich die Lampenlebensdauer verkürzen und außerdem kann die Gefahr eines Brandausbruchs vorhanden sein.

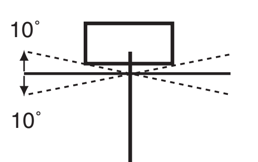




VORSICHT

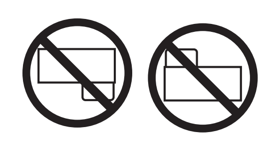
– Stecken Sie keine Fremdkörper in den Projektor und sitzen Sie nicht darauf, weil der Projektor herunterfallen kann und dabei Betriebsstörungen und Verletzungen verursacht werden können.



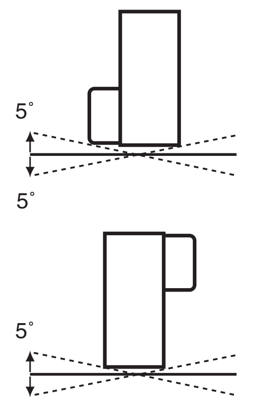


Der Projektor darf nicht um mehr als 10 Grad seitlich geneigt werden.

Diese Seite ist Seite A oder B.



Der Projektor darf für die Bildprojektion nicht auf die Seite C oder E gestellt werden.



Der Projektor darf nicht um mehr als 5 Grad seitlich geneigt werden, wenn die Seite A oder B nach unten gerichtet ist.

✔*Hinweis:*

- *Bei der Installation muss der Projektor richtig befestig werden, damit er nicht herunterfallen kann.*

Erfüllung von Bestimmungen

Bestimmung der Bundeskommission zur Kommunikation

Dieses Gerät wurde getestet und erfüllt die Grenzwertbestimmungen für Digitalgeräte der Klasse B, entsprechend den FCC-Bestimmungen Teil 15. Mit diesen Grenzwerten wird beim Betrieb des Gerätes in einem Wohngebiet ein angemessener Schutz gegen schädliche Interferenzen garantiert. Das Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Radiofrequenzen ab und falls es nicht entsprechend den Anweisungen installiert ist, können schädliche Radiokommunikationsstörungen auftreten. Es besteht keinerlei Garantie, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Falls Radio- oder Fernsehempfangsstörungen verursacht werden, was durch Aus- und Wiedereinschalten des Gerätes überprüft werden kann, sollten Sie versuchen die Störungen auf eine der folgenden Arten zu korrigieren:

– Ändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
– Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
– Schließen Sie das Gerät, an einer Steckdose an, die sich nicht im gleichen Schaltkreis befindet, wie die Steckdose, an welcher der Empfänger angeschlossen ist.
– Lassen Sie sich von einem Händler oder einem erfahrenen Radio/Fernsehfachmann beraten.

Zur Erfüllung der Grenzwertbestimmungen in der Unterklasse B der FCC-Bestimmungen Teil 15 muss ein abgeschirmtes Kabel verwendet werden.

Falls in dieser Bedienungsanleitung nicht ausdrücklich angegeben, dürfen an diesem Gerät keine Abänderungen oder Modifikationen vorgenommen werden. Unerlaubte Änderungen und Modifikationen können einen Entzug der Betriebserlaubnis zur Folge haben.

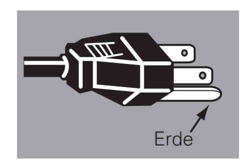
Modell : PLC-XL50
Handelsbezeichnung : Sanyo
Verantwortliche Stelle : SANYO FISHER COMPANY
Adresse : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Tel. Nr. : (818)998-7322

Netzkabelanforderungen

Das mit diesem Projektor mitgelieferte Netzkabel erfüllt die Verwendungsanforderungen des Landes in dem das Gerät gekauft wurde.

Netzkabel für die USA und Kanada:

Das in den USA und Kanada verwendete Netzkabel ist bei Underwriters Laboratories (UL) registriert und durch die Canadian Standard Association (CSA) zugelassen.
Das Netzkabel ist mit einem geerdeten Stecker ausgerüstet. Mit dieser Sicherheitsmaßnahme wird sichergestellt, dass der Stecker in die Steckdose passt. Diese Sicherheitsmaßnahme darf nicht umgangen werden. Wenden Sie sich an Ihren Elektriker, falls der Stecker nicht in die Steckdose passen sollte.



Netzkabel für Großbritannien:

Dieses Kabel ist mit einem Stecker ausgerüstet, der eine Sicherung enthält. Die Stromstärke der Sicherung ist auf dem Steckerstift angegeben. Als Ersatzsicherung muss eine von ASTA zugelassene BS 1362-Sicherung der gleichen Belastbarkeit verwendet werden. Bei einem abnehmbaren Deckel darf der Stecker nicht ohne Deckel verwendet werden. Als Ersatzsicherung muss eine Sicherung der gleichen Farbe, wie auf dem Steckerstift bezeichnet (z.B. rot oder orange), verwendet werden. Sicherungsdeckel sind bei der Ersatzteilabteilung erhältlich, die in der Bedienungsanleitung angegeben ist. Falls der Stecker nicht an Ihrer Steckdose angeschlossen werden kann, muss er abgeschnitten werden. Das Kabel muss für das Anbringen eines geeigneten Steckers entsprechend vorbereitet werden.

WARNUNG : BEI EINEM STECKER MIT BLANKER KABELLITZE IST BEIM ANSCHLIESSEN AN EINER STECKDOSE EINE GROSSE GEFAHR VORHANDEN.

Die Kabellitzen des Netzkabels sind mit den folgenden Kennfarben bezeichnet:

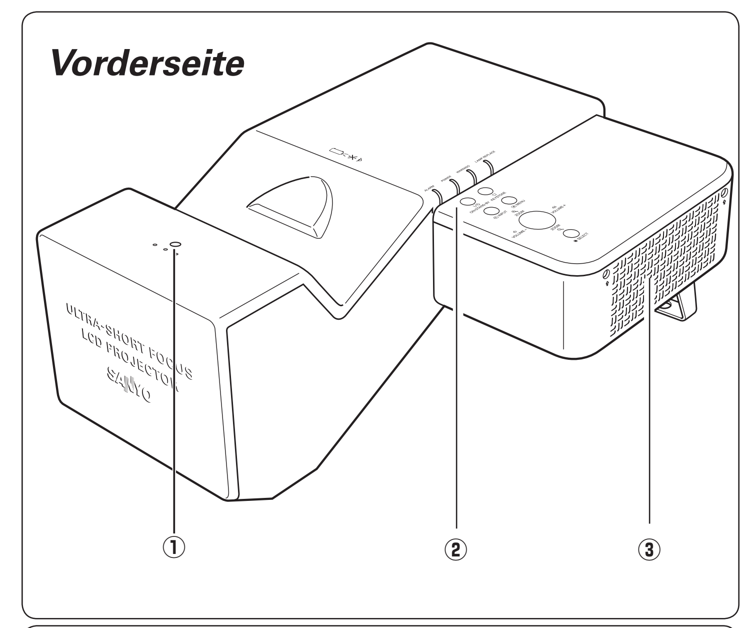
Grün und gelb ········· Erde
Blau ························· Neutral
Braun ······················· stromführend

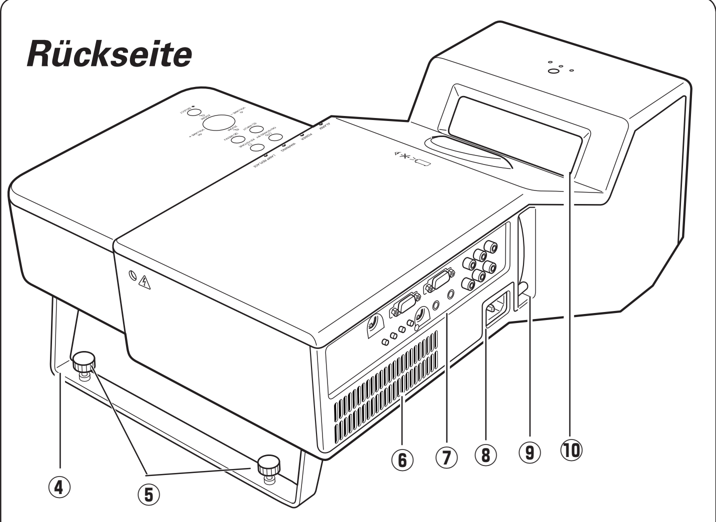
Falls die Kennfarben des Netzkabels dieses Gerätes nicht den Kennfarben Ihres Steckers entsprechen, müssen Sie wie folgt vorgehen:
Das mit der Kennfarbe grün und gelb bezeichnete Kabel muss an der mit E bzw. mit einem Erdungssymbol ⏚ oder grün und gelb bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.
Das mit der Kennfarbe blau bezeichnete Kabel muss an der mit N oder schwarz bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.
Das mit der Kennfarbe braun bezeichnete Kabel muss an der mit L oder rot bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

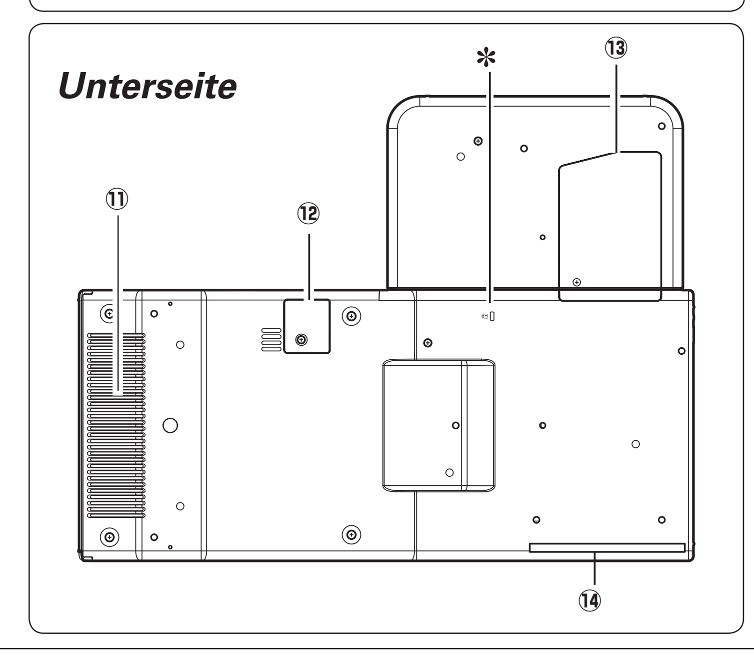
WARNUNG: DIESES GERÄT MUSS UNBEDINGT GEERDET WERDEN.

DIE VERWENDETE STECKDOSE MUSS SICH IN DER NÄHE DES GERÄTES BEFINDEN UND GUT ZUGÄNGLICH SEIN.

Bezeichnung und Funktion der Teile







① Infrarotfernbedienungsempfänger

 **VORSICHT**

Der Infrarotfernbedienungsemfänger steht am Gehäuse vor. Falls der Infrarotfernbedienungsempfänger die Wand oder den Boden berührt, kann er beschädigt werden.

② Projektortasten und Anzeigen an der Projektoroberseite

③ Luftaustrittsöffnung

 **VORSICHT**

An der Luftaustrittsöffnung tritt heiße Luft aus. Stellen Sie keine wärmeempfindlichen Gegenstände in der Nähe auf.

④ Hinters Bein

⑤ Einstellbare Füße

⑥ Lufteintrittsöffnung

⑦ Buchsen und Klemmen

⑧ Netzbuchse

⑨ Scharfeinstellhebel

⑩ Projektionsfenster

✔***Hinweis:***

- *Berühren Sie das Projektionsfenster nicht. Durch Verschmutzung kann das Bild unscharf werden.*

⑪ Lautsprecher

⑫ Akkufachdeckel

⑬ Lampenabdeckung

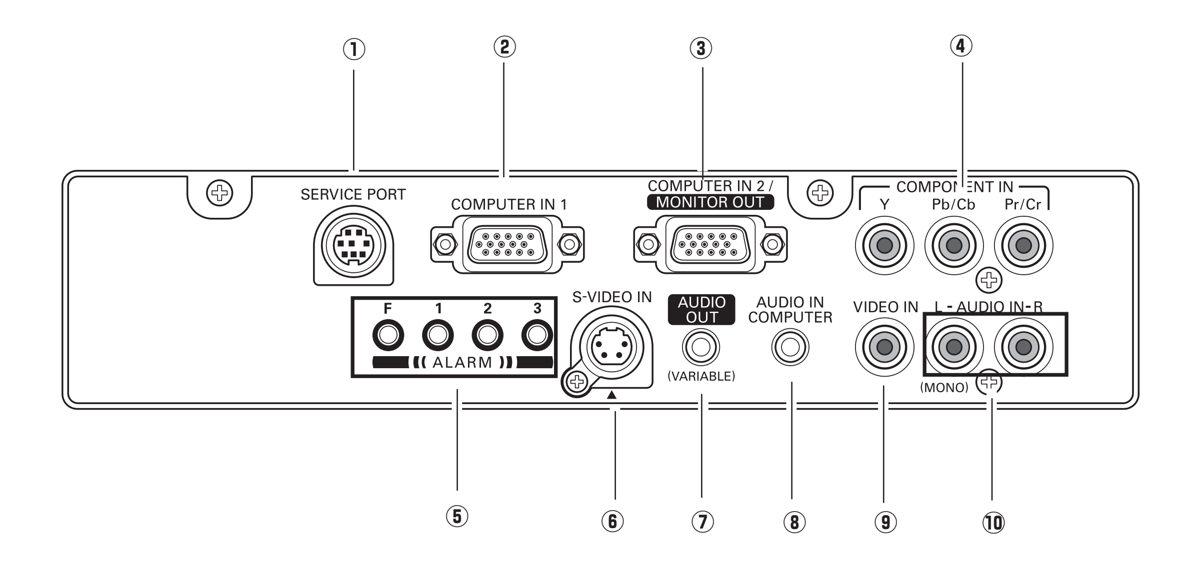
⑭ Luftfilter

✻ Kensington-Sicherheitsöffnung

Diese Öffnung ist für einen Kensington-Diebstahlschutz vorgesehen.

*Kensington ist ein eingetragenes Warenzeichen von ACCO Brands Corporation.

Rückseitige Buchsen



① **SERVICE PORT**
Diese Buchse wird für die Wartung des Projektorsverwendet.

② **COMPUTER IN 1**
Schließen Sie einen Computerausgang oder den Videoausgang eines 21-poligen RGB Scart-Steckers an dieser Buchse an (Seiten 16, 18).
Bei einem längeren Kabel ist es besser diese Buchse und nicht die COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT-Buchse zu verwenden.

③ **COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT**
Diese Buchse ist zwischen Computereingang und Monitorausgang umschaltbar.
Stellen Sie vor der Verwendung je nach Verwendungszweck entweder den Computereingang oder den Monitorausgang ein.
[An dieser Buchse liegt ein Signal von der Buchse COMPUTER IN 1 nur bei der Verwendung als Monitorausgang an (Seiten 16, 49)].

④ **COMPONENT IN**
Schließen Sie den Component-Videoausgang an diese Buchsen an (Seite 18).

⑤ **ALARM-Tasten**
Stellen Sie die Alarmfunktion mit diesen Tasten ein (Seiten 55, 56).

⑥ **S-VIDEO IN**
Schließen Sie den S-VIDEO-Ausgang des Videogerätes an dieser Buchse an (Seite 17).

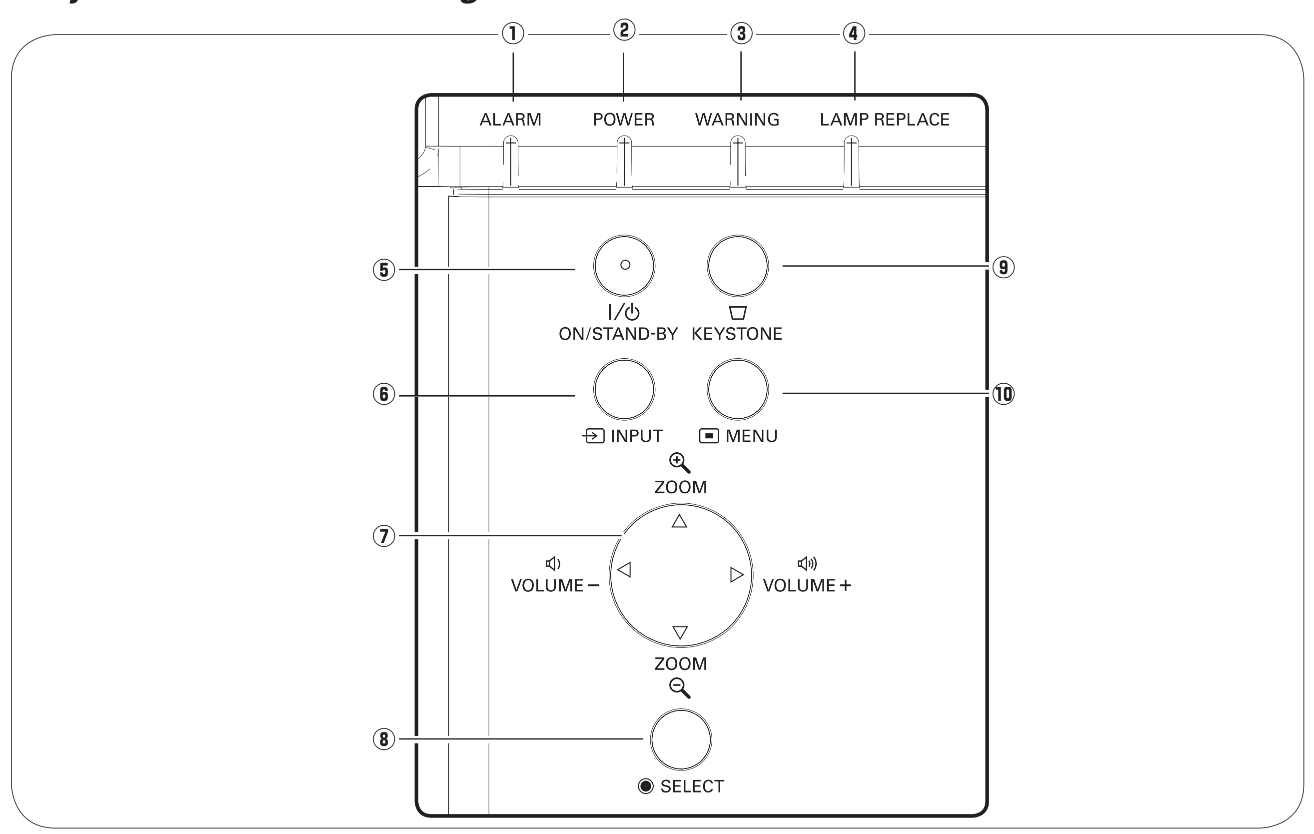
⑦ **AUDIO OUT (VARIABLE)**
Schließen Sie an dieser Buchse einen externen Audioverstärker an (Seiten 16 - 18).
An dieser Buchse liegt der Ton von der Buchse AUDIO IN (⑧ oder ⑩) an.

⑧ **AUDIO IN COMPUTER**
Schließen Sie den Audioausgang (stereo) eines an der Buchse ② oder ③ angeschlossen Computers an dieser Buchse an (Seiten 16, 18).

⑨ **VIDEO IN**
Schließen Sie den Composite-Videoausgang von Videogeräten an der VIDEO-Buchse an (Seite 17).

⑩ **AUDIO IN**
Schließen Sie den Audioausgang von den, an den Buchsen ④, ⑥ und ⑨ angeschlossenen Videogeräten, an dieser Buchse an. [Bei einem Tonausgang in Mono muss der Anschluss an der linken Buchse L (MONO) ausgeführt werden (Seiten 17, 18).]

Projektortasten und Anzeigen



① **ALARM-Anzeige**
Blinkt rot für die Anzeige des Batteriezustands bzw. der Tastenbedienung.

② **POWER-Anzeige**
– Leuchtet rot, wenn sich der Projektor in der Betriebsbereitschaft befindet.
– Während des Betriebs leuchtet dieAnzeige grün.
– Blinkt in der Energiesparbetriebsart grün (Seiten 50, 69).

③ **WARNING-Anzeige**
– Leuchtet rot, wenn ein abnormaler Zustand festgestellt wird.
– Blinkt rot, wenn die Temperatur im Projektor über die normale Betriebstemperatur angestiegen ist (Seiten 59, 69).

④ **LAMP REPLACE-Anzeige**
Diese Anzeige leuchtet gelb, sobald sich die Lebensdauer der Projektionslampe dem Ende nähert (Seiten 62, 69).

⑤ **ON/STAND-BY-Taste**
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors (Seiten 20, 21).

④ **INPUT-Taste**
Für die Wahl der Eingangsquelle (Seiten 27, 37, 38).

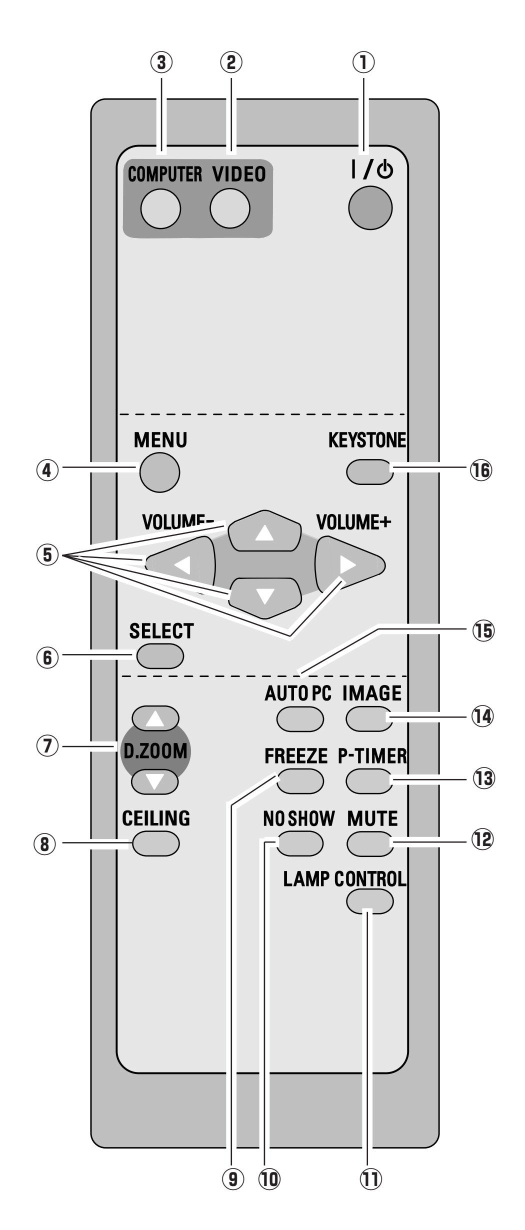
⑥ **Zeigertasten ▲, ▼, ◀ oder ▶**
– Diese Tasten werden zum Einstellen eines Werts im Bildschirmmenü verwendet (Seite 22).
– In der Digitalzoombetriebsart + lässt sich das Bild schwenken (Seite 36).
– Einstellen des Lautstärkepegels (Zeigertasten ◀ oder ▶) (Seite 25).
– Einstellen der Bildschirmgröße (Zeigertasten ▲ oder ▼) (Seite 24).

⑦ **SELECT-Taste**
– Diese Taste wird zum Ausführen eines gewählten Punktes verwendet (Seite 22).
– Mit dem Digitalzoom kann das Bild vergrößert und verkleinert werden (Seite 36).

⑤ **KEYSTONE-Taste**
Für die Korrektur einer Trapezverzerrung (Seiten 24, 25).

⑪ **MENU-Taste**
Diese Taste dient zum Ein- und Ausschalten der Bildschirmmenüs (Seite 22).

Fernbedienung



① **ON/STAND-BY-Taste**
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors (Seiten 20, 21).

② **VIDEO-Taste**
Für die Wahl der Video-Eingangsquelle (Seiten 25, 37).

③ **COMPUTER-Taste**
Für die Wahl der Computer-Eingangsquelle (Seiten 25, 27, 38).

④ **MENU-Taste**
Diese Taste dient zum Ein- und Ausschalten der Bildschirmmenüs (Seite 22).

⑤ **Zeigertasten ▲, ▼, ◀ oder ▶ (VOLUME +/–)**
– Diese Tasten werden zum Einstellen eines Werts im Bildschirmmenü verwendet (Seite 22).
– In der Digitalzoombetriebsart + lässt sich das Bild schwenken (Seite 36).
– Einstellen des Lautstärkepegels (Zeigertasten ◀ oder ▶) (Seite 25).

⑥ **SELECT-Taste**
– Diese Taste wird zum Ausführen eines gewählten Punktes verwendet (Seite 22).
– Mit dem Digitalzoom kann das Bild vergrößert und verkleinert werden (Seite 36).

⑦ **D.ZOOM-Tasten ▲ oder ▼**
Zum Ein- und Auszoomen der Bilder (Seiten 26, 36).

⑧ **CEILING-Taste**
Zum Umkehren des projizierten Bildes oben/unten und links/rechts (Seite 49).

⑨ **FREEZE-Tasten**
Für eine Standbildwiedergabe (Seite 25).

⑩ **NO SHOW-Taste**
Für eine kurzzeitige Bildabschaltung (Seite 26).

⑪ **LAMP CONTROL-Taste**
Für die Einstellung des Lampenmodus (Seiten 26, 50).

⑫ **MUTE-Taste**
Zum Abschalten der Tonwiedergabe (Seite 25).

⑬ **P-TIMER-Taste**
Für die Bedienung der P-Timerfunktion (Seite 26).

⑭ **IMAGE-Taste**
Einstellung des Bildpegels (Seiten 26, 32, 40).

⑮ **AUTO PC-Taste**
Automatische optimale Einstellung eines Computerbildes (Seiten 26, 29).

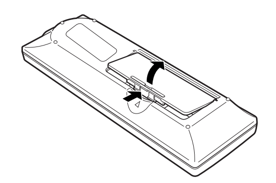
⑯ **KEYSTONE-Taste**
Für die Korrektur einer Trapezverzerrung (Seiten 24, 45).

✔***Hinweise:***

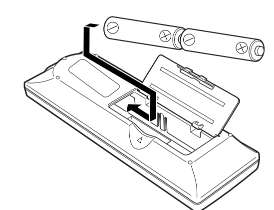
Halten Sie für einen sicheren Betrieb die folgenden Vorsichtsmassnahmen ein.
– Die Fernbedienung darf nicht gebogen, fallen gelassen oder Feuchtigkeit oder Hitze ausgesetzt werden.
– Verwenden Sie zum Reinigen ein weiches trockenes Tuch. Verwenden Sie kein Benzin, Farbverdünner, Sprays oder andere Chemikalien.

Einsetzen der Fernbedienungsbatterien

1 Öffnen Sie den Batteriefachdeckel.

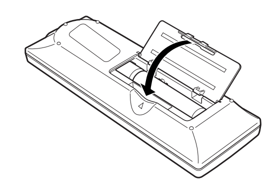


2 Setzen Sie die neuen Batterien in das Batteriefach ein.



2 Batterien Typ AA
Achten Sie auf die richtige Polarität (+ und –) und kontrollieren Sie, ob ein guter Klemmenkontakt vorhanden ist.

3 Schließen Sie die Abdeckung wieder.



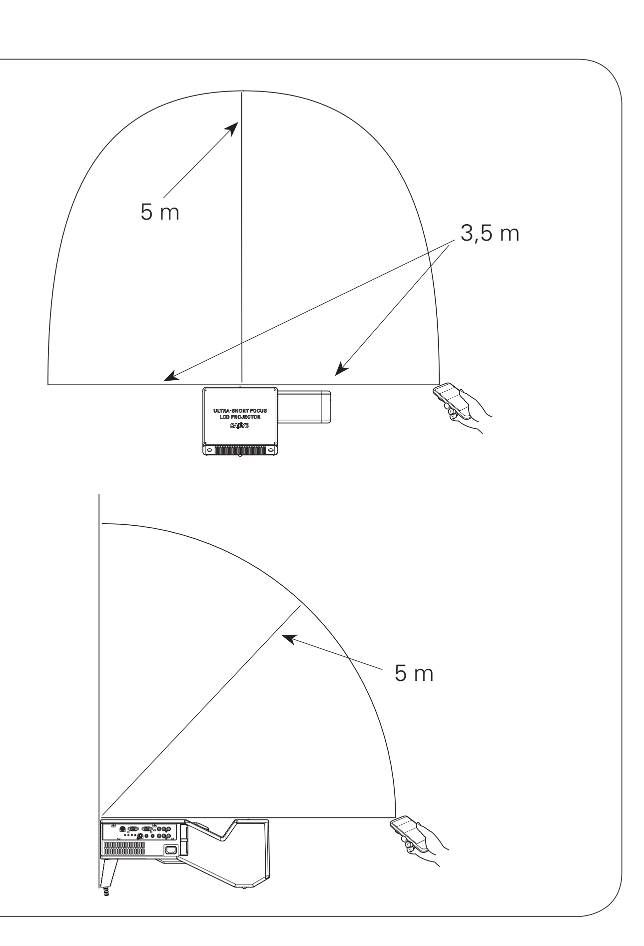


Beachten Sie die folgenden Punkte für einen störungsfreien Betrieb:

- Verwenden Sie 2 Alkalibatterien AA oder LR6.
- Tauschen Sie immer alle Batterien miteinander aus.
- Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien zusammen.
- Vermeiden Sie Kontakt mit Wasser oder mit anderen Flüssigkeiten.
- Setzen Sie die Fernbedienung keiner Feuchtigkeit oder Hitze aus.
- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Falls die Batterien in der Fernbedienung ausgelaufen sind, müssen Sie das Batteriefach gründlich reinigen, bevor Sie wieder neue Batterien einsetzen.
- Beim Ersetzen mit einer falschen Batterie besteht Explosionsgefahr.
- Batterien müssen unter Einhaltung der örtlichen Vorschriften entsorgt werden.

Betriebsbereich

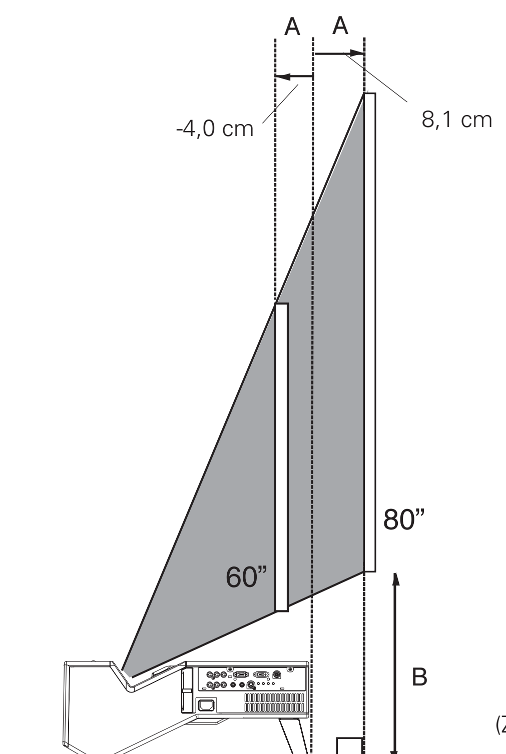
Richten Sie die Fernbedienung beim Betätigen einer Taste gegen den Projektor (Infrarotempfänger). Der maximale Bedienungsbereich der Fernbedienung ist aus der rechtsstehenden Abbildung ersichtlich.



Installation

Positionieren des Projektors

Für die Positionierung des Projektors wird auf die nachstehende Abbildung verwiesen.
Der Projektor sollte horizontal zur Leinwand aufgestellt werden.



(Zoll, Diagonale)

✔ ***Hinweise:***

- *Dieser Projektor besitzt keine optische Zoomfunktion. Zum Einstellen der Bildgröße muss der Projektionsabstand geändert werden.*
- *Die Helligkeit der Raumbeleuchtung hat einen großen Einfluss auf die Bildqualität. Für eine optimale Bildqualität wird empfohlen die Beleuchtungshelligkeit gering zu halten.*
- *Bei den nachstehend gezeigten Werten handelt es sich um Richtwerte, die tatsächlichen Werte können etwas verschieden sein. Vor der Installation muss die Position des projizierten Bildes auf der Leinwand überprüft werden, weil bei jedem Projektor gewisse Abweichungen auftreten können.*
- *Projizieren Sie die Bilder gegen eine flache Leinwand.*
- *Selbst geringfügige Verziehungen und Unregelmäßigkeiten können die Bildqualität beeinflussen.*

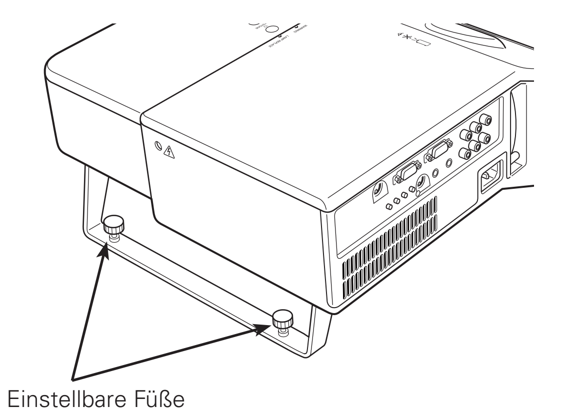
Bildgröße (B x H) mm Bildseitenverhältnis 4 : 3	60″	70″	80″
	1219 x 914	1422 x 1067	1626 x 1219
A	-4,0 cm	2,1 cm	8,1 cm
B	30,8 cm	33,7 cm	36,5 cm

Einstellbare Füße

Der Projektionswinkel lässt sich mit den einstellbaren Füßen auf bis zu 1,0 Grad einstellen.

Stellen Sie die Position und die Neigung durch Drehen der Einstellschrauben ein.

Die Trapezverzerrung eines projizierten Bildes kann mit Menüeinstellungen korrigiert werden (Seiten 24, 45).



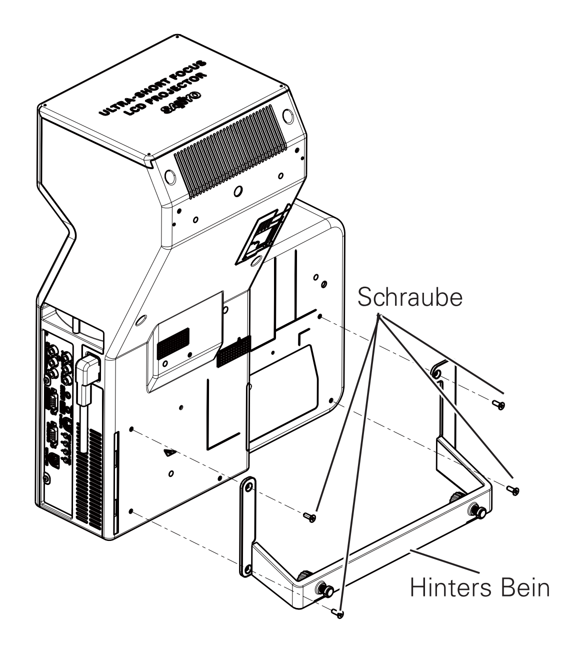
Einstellbare Füße

Installieren des hinteren Beins und des Ständers

Hinters Bein

1 Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.

2 Bringen Sie das hintere Bein mit den vier Schrauben an.

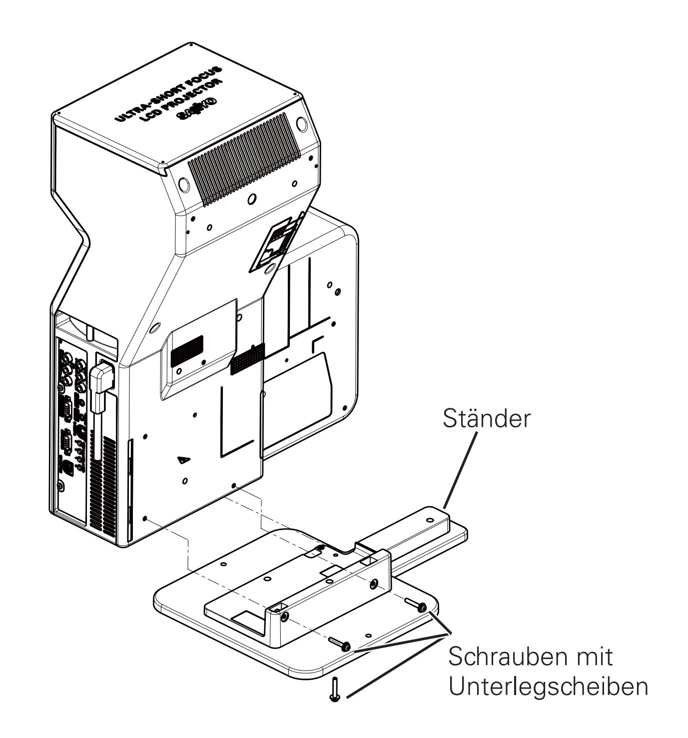


Ständer*

1 Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.

2 Bringen Sie den Ständer mit den drei Schrauben mit Unterlegscheiben an.

*Der Ständer befindet sich im mitgelieferten Zubehör.



✔ ***Hinweis:***

- *Seien Sie vorsichtig, dass bei der Installation des hinteren Beins oder des Ständers keine Schraube verloren geht.*

Anschluss von einem Computer

Anschlusskabel
- VGA-Kabel (Mini-D-sub 15-polig)*
- Audiokabel (Ministecker: stereo)

(*Ein Kabel wird mitgeliefert, die anderen Kabel werden nicht mit dem Projektor mitgeliefert.)

externe Audiogeräte

Audioausgang

Monitorausgang

Monitorausgang oder Monitoreingang

Audioeingang

VGA-Kabel

VGA-Kabel

Audiokabel (stereo)

Audiokabel (stereo)

COMPUTER IN 1

COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT

AUDIO OUT (stereo)

AUDIO IN COMPUTER

Diese Buchse ist umschaltbar. Stellen Sie die Buchse entweder als Computereingang oder als Monitorausgang ein. (Siehe Seite 49.)

✔ ***Hinweise:***

- *Toneingang an der Buchse AUDIO IN COMPUTER, wenn die Buchse COMPUTER IN 1 und COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als Eingang verwendet wird.*
- *Beim Anschließen von externen Audiogeräten an der AUDIO OUT-Buchse wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.*
- *Bei einem längeren Kabel ist es besser die COMPUTER IN 1-Buchse und nicht die COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT-Buchse zu verwenden.*
- *Für die Bestellung von optionalen Teilen wird auf die Seite 72 verwiesen.*



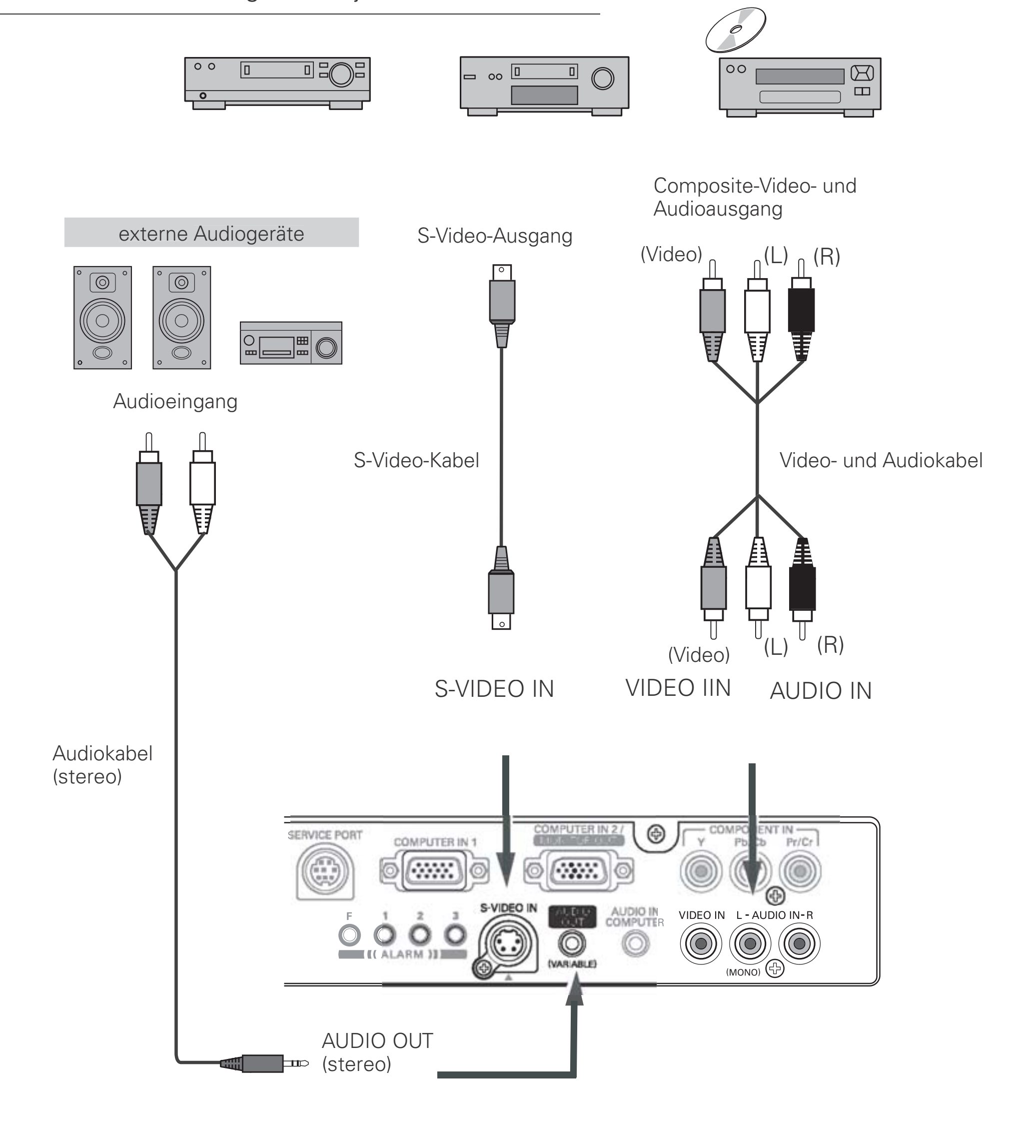
Vor dem Anschließen der Kabel müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Netzsteckdose gezogen werden.

Anschluss von Videogeräten (Video, S-Video)

Anschlusskabel

- Video- und Audiokabel (RCA x 3)
- S-VIDEO-Kabel
- Audiokabel (Ministecker: stereo)

(Die Kabel sind nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten.)



✔ ***Hinweise:***

- *Beim Anschließen von externen Audiogeräten an der AUDIO OUT-Buchse wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.*
- *Wenn mit dem Eingangsmenü "AUTO" eingestellt wird, hat der Anschluss an der S-VIDEO-Buchse Vorrang über die VIDEO-Buchse (Seite 37).*



Vor dem Anschließen der Kabel müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Netzsteckdose gezogen werden.

Anschluss von Component-Videogeräten (Component und RGB Scart)

Anschlusskabel
- Audiokabel (Ministecker: stereo, RCA x 2)
- Scart-VGA-Kabel
- Component-Kabel

(Die Kabel sind nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten.)

externe Audiogeräte

21-poliger RGB-Scart-Ausgang

Videokomponentenausgang (Y, Pb/Cb, Pr/Cr)

Audioausgang

Audioeingang

Scart-VGA-Kabel

Component-Kabel

Audiokabel (stereo)

COMPUTER IN 1

COMPONENT IN

AUDIO IN

Audiokabel (stereo)

AUDIO OUT (stereo)

✔Hinweise:
- *Beim Anschließen von externen Audiogeräten an der AUDIO OUT-Buchse wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.*
- *Für die Bestellung von optionalen Teilen wird auf die Seite 72 verwiesen.*



Vor dem Anschließen der Kabel müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Netzsteckdose gezogen werden.

Anschluss des Netzkabels

Der Projektor ist für den Betrieb mit Netzspannungen von 100 - 120 oder 200 - 240V geeignet. Die richtige Eingangsspannung wird automatisch eingestellt. Als Stromquelle für den Projektor muss eine Einphasenstromquelle verwendet werden, deren neutraler Leiter an Masse geschlossen ist. Schließen Sie den Projektor nicht an andere Stromquellen an, weil ein elektrischer Schlag ausgelöst werden kann.
Wenden Sie sich bei Unklarheiten über die Stromversorgung an Ihren autorisierten Händler oder an eine Kundendienststelle.
Schließen Sie vor dem Einschalten zuerst alle Peripheriegeräte am Projektor an.

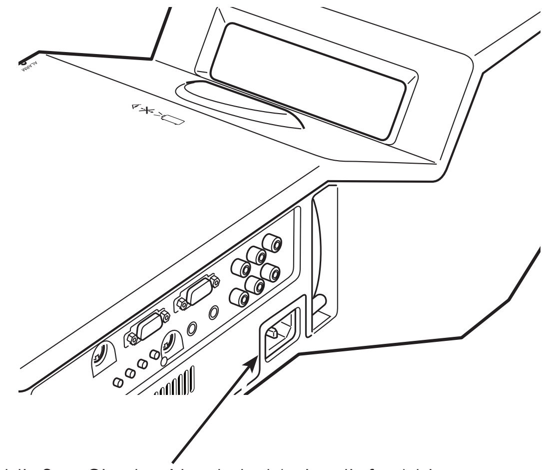


VORSICHT

Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe befinden und leicht zugänglich sein.

✔***Hinweis:***

- *Ziehen Sie immer den Netzstecker aus der Steckdose, wenn der Projektor nicht verwendet wird.*
  Bei einem angeschlossenen Projektor wird in der Betriebsbereitschaft immer eine geringe Leistung aufgenommen.



Schließen Sie das Netzkabel (mitgeliefert) hier an.

Hinweise zum Netzkabel

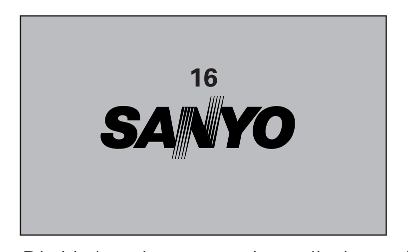
Das Netzkabel muss die Anforderungen des Landes erfüllen, in dem der Projektor betrieben wird. Überprüfen Sie die Netzsteckerform anhand der nachstehenden Tabelle für die Verwendung des richtigen Netzkabels. Falls das mitgelieferte Netzkabel nicht an einer Steckdose angeschlossen werden kann, wenden Sie sich an Ihr Verkaufsgeschäft.

Projektorseite	**Steckdosenseite**		
	Für die USA und Kanada	**Für Kontinentaleuropa**	**Für Großbritannien**
zur Netzbuchse des Projektors	Erde zur Steckdose **(Netzspannung 120 V)**	zur Steckdose **(Netzspannung 200 - 240V)**	zur Steckdose **(Netzspannung 200 - 240V)**

Einschalten des Projektors

1. Schließen Sie vor dem Einschalten des Projektors alle Peripheriegeräte (Computer, Videorecorder usw.) richtig an.
2. Schließen Sie das Netzkabel des Projektors an einer Steckdose an. Die POWER-Anzeige blinkt kurz rot und leuchtet danach rot.
3. Drücken Sie die ON/STAND-BY-Taste des Projektors oder der Fernbedienung. Die POWER-Anzeige wechselt auf Grün und das Kühlgebläse wird eingeschaltet. Die Vorbereitungsanzeige erscheint auf dem Bildschirm und das Zurückzählen beginnt.
4. Nach dem Zurückzählen wird die zuletzt eingestellte Eingangsquelle wiedergegeben und das Lampenstatussymbol (Seite 50) erscheint auf dem Bildschirm.

   Falls der Projektor mit einem PIN Code gesperrt ist, erscheint das Dialogfeld für die Eingabe des PIN Codes. Geben Sie den PIN Code wie nachstehend beschrieben ein.



Die Vorbereitungsanzeige erlischt nach 30 Sekunden.

Eingestellt Eingangsquelle und Lampenmodus



Für den Lampenmodus siehe Seite 50.

✔ ***Hinweis:***

- *Das Lampenaustauschsymbol und das Filterwarnsymbol werden auf dem Bildschirm eingeblendet, entsprechend dem Betriebszustand des Projektors.*

Eingabe eines PIN Codes

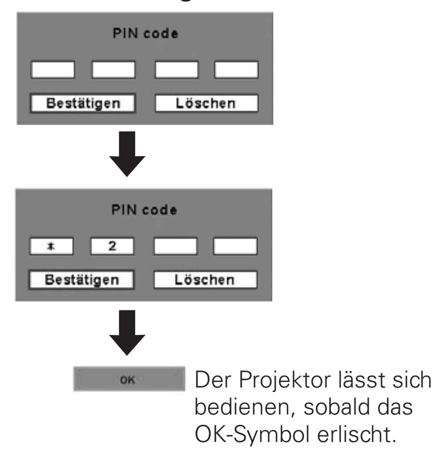
Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten ▲▼ und drücken Sie die Zeigertaste ▶, um die Zahl einzugeben und den Cursor zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf "✳". Stellen Sie im Falle einer Fehleingabe den Zeiger mit der Zeigertaste ◀ auf die zu korrigierende Zahl und geben Sie die richtige Zahl mit den Zeigertasten ▲▼ ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl. Bei der Auslieferung ist der PIN Code "1234" eingestellt.

Stellen Sie nach der Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger mit der Zeigertaste ▶ auf "Bestätigen". Drücken Sie die SELECT-Taste, um den Projektor bedienen zu können.

Bei einer Fehleingabe des PIN Codes wechselt Anzeige "PIN code" und die Zahl (✳✳✳✳) auf Rot und verschwindet danach. Geben Sie den PIN Code erneut richtig ein.

PIN Codereingabefeld



Der Projektor lässt sich bedienen, sobald das OK-Symbol erlischt.

Was ist PIN Code?

PIN Code ist ein Sicherheitscode mit einer persönlichen Identifikationsnummer, so dass nur eine Person, die den Code kennt, in der Lage ist, den Projektor zu bedienen. Mit der Einstellung des PIN Codes können Unbefugte von der Projektorbedienung ausgeschlossen werden.

Ein PIN Code besteht aus einer vierstelligen Zahl. Für das Sperren des Projektors mit einem PIN Code wird auf die PIN Codefunktion im Abschnitt "Einstellungen" auf Seiten 52, 53 verwiesen.



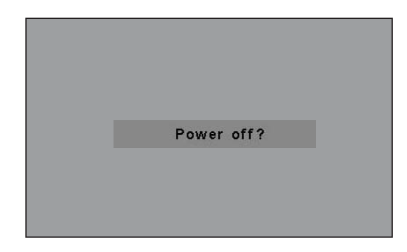
VORSICHT ZUR HANDHABUNG DES PIN CODES

Falls der PIN Code vergessen wird, lässt sich der Projektor nicht mehr in Betrieb nehmen. Stellen Sie daher den PIN Code vorsichtig ein und tragen Sie den Code in den Freiraum auf Seite 74 dieser Anleitung ein und halten Sie die Anleitung griffbereit. Falls der PIN Code abhanden gekommen ist oder vergessen wurde, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an ein Kundendienstzentrum.

✔ ***Hinweise:***

- *Wenn die Eingangssignalsuche auf "Ein 1" oder "Ein 2" eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 49).*
- *Bei ausgeschalteter Logoauswahlfunktion wird auf der Leinwand kein Logo wiedergegeben (Seite 47).*
- *Falls in der Display-Funktion "Count down aus" oder "Aus" eingestellt ist, wird das Zurückzählen nicht angezeigt (Seite 46).*
- *Während dem Zurückzählen lassen sich keine Bedienungen vornehmen.*
- *Falls nach der Anzeige des Dialogfelds zur Eingabe des PIN-Codes während 3 Minuten kein PIN-Code eingegeben wird, so wird der Projektor automatisch ausgeschaltet.*

Ausschalten des Projektors



Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.

1. Drücken Sie die ON/STAND-BY-Taste des Projektors oder der Fernbedienung, so dass die Anzeige “Power off?” eingeblendet wird.

2. Drücken Sie die ON/STAND-BY-Taste nochmals, um den Projektor auszuschalten. Die POWER-Anzeige beginnt rot zu blinken und die Kühlgebläse laufen weiter. (Die Gebläsegeräusche lassen sich durch die Wahl einer Drehzahl einstellen. Siehe Seite 54.) Das Netzkabel kann jetzt aus der Steckdose gezogen werden, auch bei laufenden Kühlgebläsen.

3. Nach dem Abkühlen des Projektors leuchtet die POWER-Anzeige rot.



ZUR ERHALTUNG DER LEBENSDAUER DARF DIE LAMPE NACH DEM EINSCHALTEN ERST NACH EINER BRENNDAUER VON MINDESTENS 5 MINUTEN WIEDER AUSGESCHALTET WERDEN.



VERMEIDEN SIE EINEN UNUNTERBROCHENEN BETRIEB DES PROJEKTORS, WEIL SICH DADURCH DIE LEBENSDAUER DER LAMPE VERKÜRZEN KANN. SCHALTEN SIE DEN PROJEKTOR ALLE 24 STUNDEN MINDESTENS FÜR UNGEFÄHR EINE STUNDE AUS.

✔ ***Hinweise:***

- *Bei eingeschalteter “Lampensofortstart”-Funktion (“Ein”) wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet (Seite 50).*
- *Die Drehzahl des Kühlgebläses ändert sich je nach Temperatur im Inneren des Projektors.*
- *Packen Sie den Projektor nicht in eine Tasche, solange er sich nicht ausreichend abgekühlt hat.*
- *Falls die WARNING-Anzeige blinkt oder rot leuchtet, wird auf “Warnungsanzeige” auf Seite 59 verwiesen.*
- *Bei blinkender POWER-Anzeige kühlt sich die Lampe ab, der Projektor lässt sich in diesem Zustand nicht einschalten. Warten Sie bis die POWER-Anzeige konstant rot leuchtet, um den Projektor wieder einzuschalten.*
- *Nach dem Ausschalten des Projektors wird der Betrieb des Kühlgebläses beim Abziehen des Netzkabels unterbrochen.*
- *Der Projektor kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die POWER-Anzeige rot leuchtet. Die Wartezeit für das erneute Einschalten verkürzt sich, wenn das Kühlgebläse normal ausgeschaltet wird und der Betrieb nicht durch unmittelbares Abziehen des Netzkabels unterbrochen wird.*

Bedienung des Bildschirmmenüs

Der Projektor kann mit dem Bildschirmmenü eingestellt werden. Für die einzelnen Einstellungen wird auf die folgenden Seiten verwiesen.

1. Zeigen Sie das Bildschirmmenü mit der MENU-Taste des Projektors oder der Fernbedienung an.

2. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶ für die Wahl des einzustellenden Menüsymbols.
   Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼ für die Wahl des Menüpunktes.

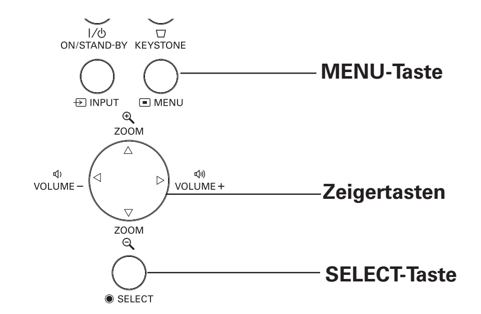
3. Drücken Sie die SELECT-Taste für die Anzeige der Daten. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um die Einstellungen vorzunehmen. Für die entsprechende Einstellung wird auf die folgenden Seiten verwiesen.

   Drücken Sie die MENU-Taste nochmals, um das Bildschirmmenü zu schließen.

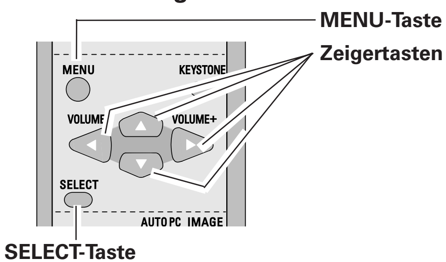
✔***Hinweis:***

- *Der gewünschte Punkt wird erst durch Drücken der SELECT-Taste aktiviert.*

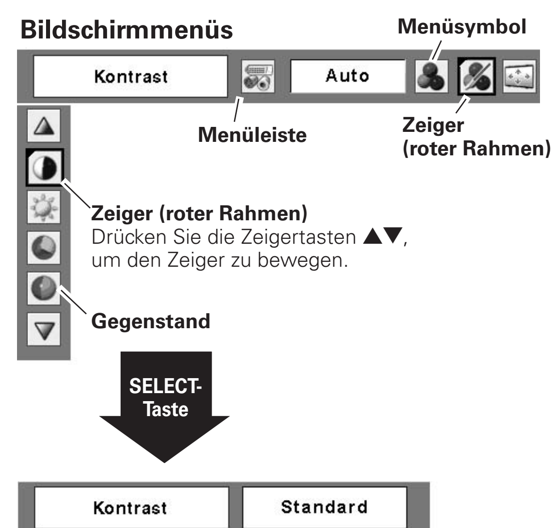
Projektortasten



Fernbedienung

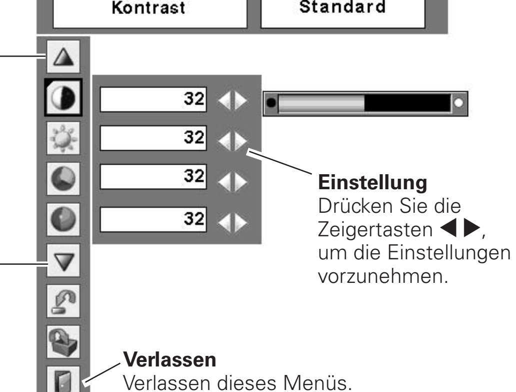


Bildschirmmenüs



Drücken Sie die SELECT-Taste bei diesem Symbol für die Anzeige der vorherigen Einstellungen.

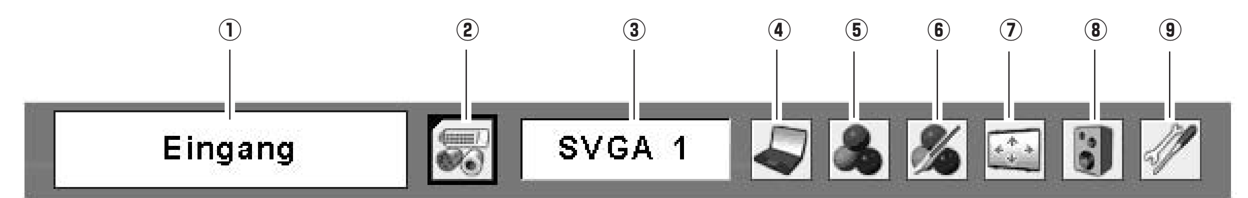
Drücken Sie die SELECT-Taste hier für die Anzeige des nächsten Gegenstandes.



Menüleiste

Für Einzelheiten zu den Funktionen wird auf die Menüstruktur auf den Seiten 67, 68 verwiesen.

Computerquelle



① Menüpunkt
Zeigt das gewählte Menü des Bildschirmmenüs.

② Eingangsmenü
Zum Einstellen der Eingangsquelle Computer oder Video (Seite 27).

③ PC-Systemmenü
Zum Einstellen des Computersystems (Seite 28).

④ PC-Einstellmenü
Zum Einstellen der Parameter zur Anpassung an das Eingangssignal (Seiten 29 - 31).

⑤ Bildwahlmenü
Zum Einstellen des Bildpegels Dynamik, Standard, Natürlich, Tafel (Grün), Tafel (Farbe) oder Bild 1 - 4 (Seiten 32, 33).

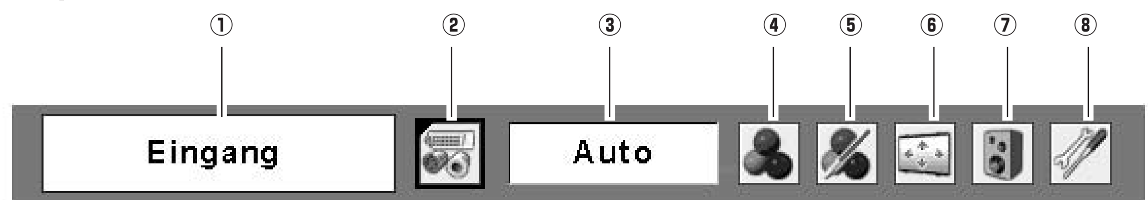
⑥ Bildeinstellmenü
Für die Einstellung des Kontrasts, der Helligkeit, der Farbtemperatur, des Weißabgleichs (R/G/B), der Schärfe oder des Gamma für Computerbilder (Seiten 34, 35).

⑦ Bildschirmmenü
Für die Einstellung der Bildgröße auf Normal, Original, Breit, Vollbild und Digitales zoom +/– (Seiten 35, 36).

⑧ Tonmenü
Zum Einstellen des Lautstärkepegels oder zum Abschalten der Tonwiedergabe (Seite 25).

⑨ Einstellmenü
Für die Einstellung der Projektorkonfiguration (Seiten 45 - 54).

Videoquelle



① Menüpunkt
Zeigt das gewählte Menü des Bildschirmmenüs.

② Eingangsmenü
Zum Einstellen der Eingangsquelle Video oder Computer (Seiten 37, 38).

③ AV-Systemmenü
Zum Einstellen des Systems der eingestellten Videoquelle (Seite 39).

④ Bildwahlmenü
Zum Einstellen des Bildpegels Dynamik, Standard, Kinoeinstellung, Tafel (Grün), Tafel (Farbe) oder Bild 1 - 4 (Seite 40, 41).

⑤ Bildeinstellmenü
Für die Einstellung des Kontrasts, der Helligkeit, der Farbsättigung, des Farbtons, der Farbtemperatur, des Weißabgleichs (R/G/B), der Schärfe des Gamma, der Rauschunterdrückung und Progressiv von Bildern (Seiten 42, 43).

⑥ Bildschirmmenü
Für die Einstellung des Bildes auf Normal oder Breit (Seite 44).

⑦ Tonmenü
Zum Einstellen des Lautstärkepegels oder zum Abschalten der Tonwiedergabe (Seite 25).

⑧ Einstellmenü
Für die Einstellung der Projektorkonfiguration (Seiten 45 - 54).

Zoomeinstellung

Stellen Sie die Bildgröße mit den ZOOM-Tasten +/- des Projektors ein. Die Bildgröße lässt sich in einem Bereich von 84% bis 100% der maximalen Bildgröße einstellen.

Die Einstellung lässt sich bei angezeigtem Bildschirmmenü nicht vornehmen.

Die Zoomeinstellung kann gespeichert werden. (Seite 45)

Bildpositionseinstellung

Die Bildposition kann mit der Zoomeinstellung vorgenommen werden.

1. Drücken Sie die Projektortaste ZOOM + oder ZOOM –.
2. Drücken Sie die SELECT-Taste, wenn auf dem Bildschirm ZOOM + oder ZOOM - eingeblendet wird. Auf dem Bildschirm erscheinen Pfeile.
3. Stellen Sie die Bildposition durch Drücken der Zeigertasten ▲▼◀▶ ein.

Die Bildposition kann nicht bei maximaler Zoomeinstellung vorgenommen werden.

Scharfeinstellung

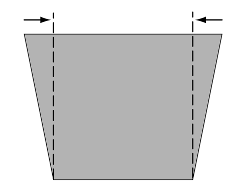
Stellen Sie die Bildschärfe mit dem Scharfeinstellhebel ein.

Trapezkorrektur

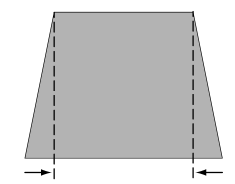
Ein Bild mit Trapezverzerrung kann mit der Trapezkorrektur korrigiert werden.

Drücken Sie die KEYSTONE-Taste des Projektors oder der Fernbedienung. Die Trapezkorrekturdialogbox erscheint. Korrigieren Sie die Trapezverzerrung mit den Zeigertasten ▲▼.
Die Trapezkorrektur lässt sich speichern (Seite 45).

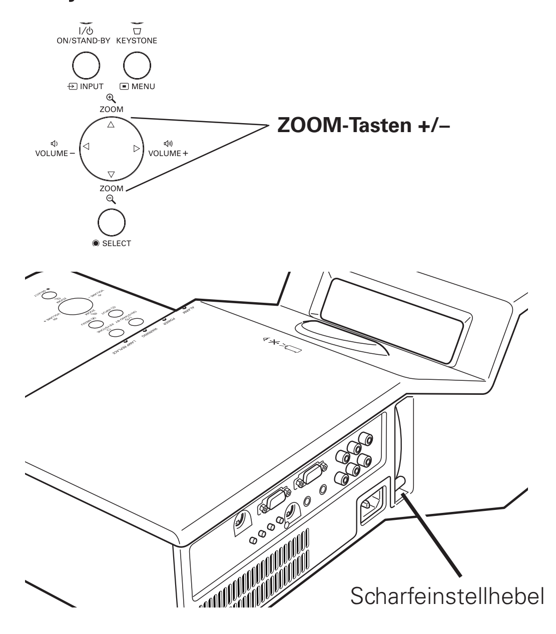
Verschmälern Sie den oberen Bildteil mit der Zeigertaste ▲.



Verschmälern Sie den unteren Bildteil mit der Zeigertaste ▼.



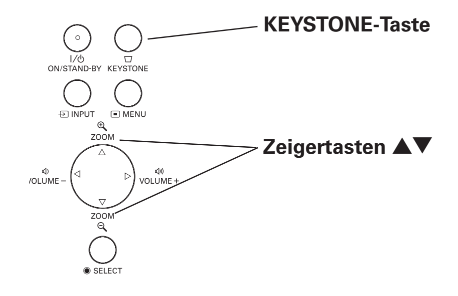
Projektortasten



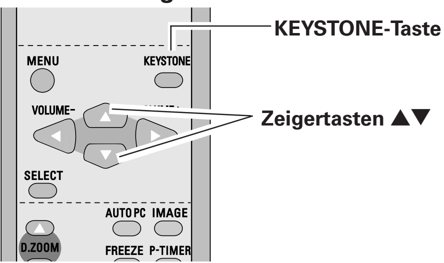
Trapezkorrektur 

- Wenn keine Korrektur vorgenommen wurde, sind die Pfeile weiß.
- Der Pfeil für die korrigierte Richtung wird rot.
- Bei Erreichen der maximalen Korrektur verschwindet der Pfeil.
- Durch nochmaliges Drücken der KEYSTONE-Taste des Projektors oder der Fernbedienung bei angezeigtem Trapezkorrekturfeld wird die Trapezkorrektur wieder ausgeschaltet.
- Der Einstellbereich kann je nach Eingangssignal eingeschränkt sein.
- Je nach Trapezkorrektur kann das Bild kurz zittern.
- Die Anzeige "Trapezkorrektur" erlischt nach 4 Sekunden.

Projektortasten



Fernbedienung



Toneinstellung

Direkteinstellung

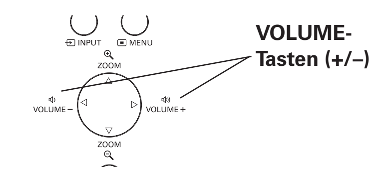
Lautstärke

Stellen Sie den Lautstärkepegel mit der VOLUME-Taste +/– des Projektors oder der Fernbedienung ein. Auf dem Bildschirm wird für einige Sekunden die Anzeige des Lautstärkepegels eingeblendet.

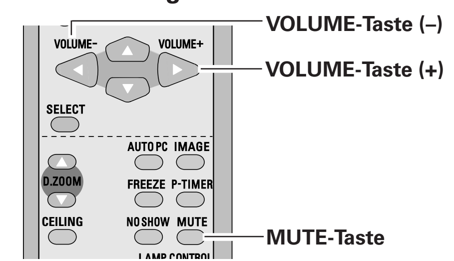
Stumm

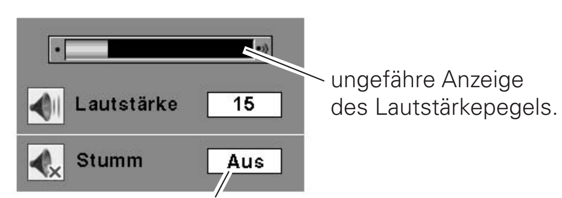
Drücken Sie zum Abschalten der Tonwiedergabe die MUTE-Taste auf der Fernbedienung. Die Tonwiedergabe kann durch nochmaliges Drücken der MUTE-Taste oder durch Drücken der VOLUME-Taste +/– wieder mit dem vorherigen Lautstärkepegel eingeschaltet werden.
Die Stummschaltung ist auch für die AUDIO OUT-Buchse effektiv.

Projektortasten



Fernbedienung





Mit der MUTE-Taste kann die Tonwiedergabe aus- oder eingeschaltet werden. Die Anzeige erlischt nach ungefähr 4 Sekunden.

Menüeinstellung

1. Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Toneinstellmenüsymbol.
2. Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.

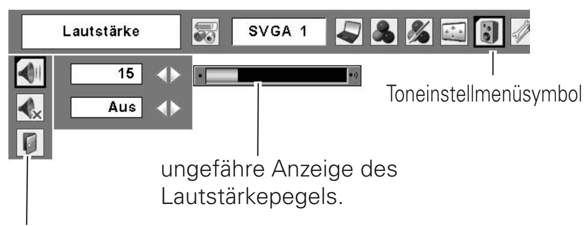
 **Lautstärke**

Mit der Zeigertaste ▶ können Sie den Lautstärkepegel erhöhen, mit der Zeigertaste ◀ können Sie ihn verringern.

 **Stumm**

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um die Tonwiedergabe auszuschalten. Die Dialogboxanzeige wird auf "Ein" umgeschaltet und die Tonwiedergabe wird ausgeschaltet. Die Tonwiedergabe mit dem vorherigen Lautstärkepegel kann durch Drücken der Zeigertasten ◀▶ wieder eingeschaltet werden.

Tonmenü



Bedienung mit der Fernbedienung

Für gewisse häufig verwendete Bedienungen ist es einfacher die Fernbedienung zu verwenden. Eine Bedienung lässt sich mit einem einfachen Tastendruck ausführen, es ist nicht notwendig das Bildschirmmenü anzuzeigen.

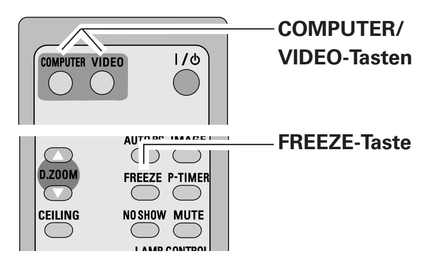
COMPUTER/VIDEO-Tasten

Drücken Sie zum Einstellen der Eingangsquelle die COMPUTER- oder die VIDEO-Taste.
Für weitere Einzelheiten wird auf die Seiten 27, 37 und 38 verwiesen.

FREEZE-Taste

Drücken Sie für eine Standbildwiedergabe die FREEZE-Taste. Drücken Sie zum Aufheben der Standbildfunktion die FREEZE-Taste nochmals oder drücken Sie irgend eine andere Taste.

Fernbedienung



✔ ***Hinweis:***

- *Für die anderen Tasten wird auf die nächste Seite verwiesen.*

AUTO PC-Taste

Drücken Sie zur Bedienung der Auto PC-Anpassungsfunktion die AUTO PC-Taste.
Für weitere Einzelheiten wird auf die Seite 24 verwiesen.

D.ZOOM-Tasten

Drücken Sie die D.ZOOM-Tasten zum Ein- oder Auszoomen der Bilder. Für weitere Einzelheiten wird auf die Seite 36 verwiesen.

CEILING-Taste

Drücken Sie die CEILING-Taste zum Umkehren des Bildes oben/unten und links/rechts (Seite 49).

NO SHOW-Taste

Drücken Sie die NO SHOW-Taste, um die Bildwiedergabe abzuschalten. Drücken Sie zum Umschalten auf die normale Wiedergabe die NO SHOW-Taste nochmals oder drücken Sie irgend eine andere Taste. Wenn ein projiziertes Bild im Einstellmenüs unter Logo als "Benutzer" eingestellt ist (Seite 47), wird der Bildschirm jedes Mal beim Drücken der NO SHOW-Taste umgeschaltet.

schwarz ➜ aufgezeichnetes Bild ➜ normal ➜ .....

KEYSTONE-Taste

Für Einzelheiten wird auf die Seite 24 verwiesen.

IMAGE-Taste

Drücken Sie die IMAGE-Taste zum Einstellen des gewünschten Bildpegels. Für weitere Einzelheiten wird auf die Seiten 32 und 40 verwiesen.

P-TIMER-Taste

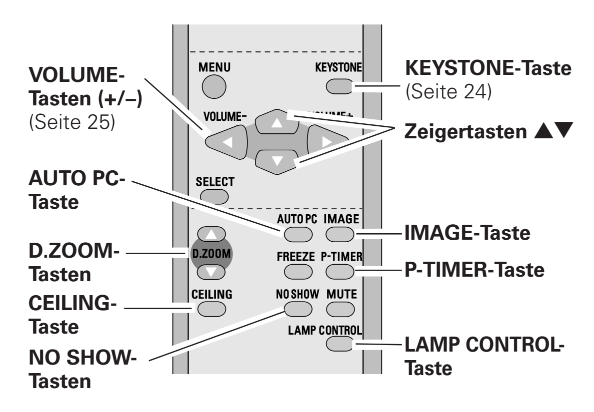
Drücken Sie die P-TIMER-Taste, so dass auf dem Bildschirm "00:00" erscheint und der Timer zu zählen beginnt (00:00 - 59:59).
Zum Stoppen des Timers können Sie die P-TIMER-Taste nochmals drücken. Wird die P-TIMER-Taste ein weiteres Mal gedrückt, so wird die P-Timeranzeige ausgeschaltet.

LAMP CONTROL-Taste

Der Lampenmodus kann zum Einstellen der Bildschirmhelligkeit mit der LAMP CONTROL-Taste eingestellt werden.

- Normal ..... normale Helligkeit.
- Auto .... Helligkeit entsprechend dem Eingangssignal geregelt.
- Eco .... Verringert die Helligkeit, reduziert die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängert die Lampenlebensdauer.

Fernbedienung



✔ ***Hinweis:***
- *Für die anderen Tasten wird auf die vorhergehende Seite verwiesen.*



Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.



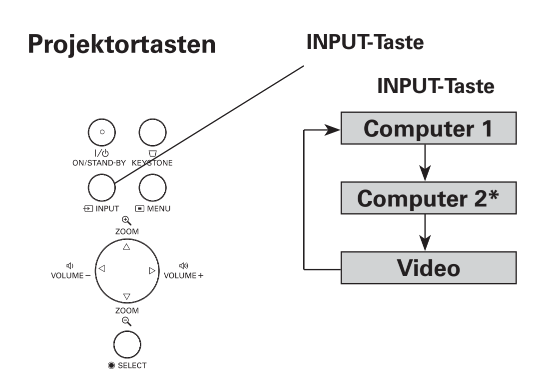
P-Timeranzeige

Wahl der Eingangsquelle

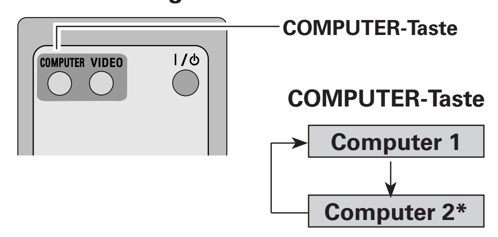
Direkteinstellung

Wählen Sie mit der INPUT-Taste des Projektors oder der COMPUTER-Taste der Fernbedienung entweder Computer 1 oder Computer 2.
Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtige Eingangsquelle mit dem Menü wie nachstehend beschrieben eingestellt werden.

Projektortasten



Fernbedienung



*Siehe Hinweis unten auf der Seite.

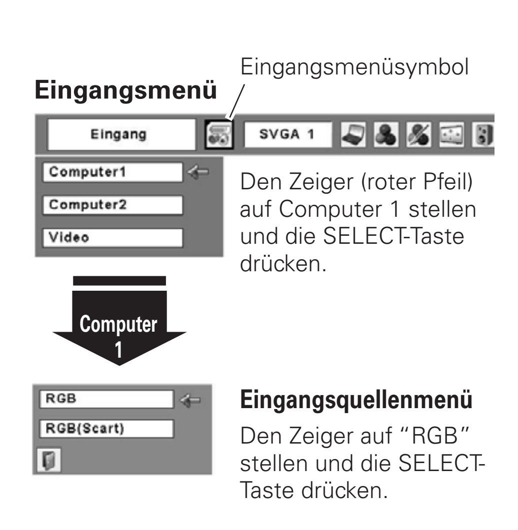
Menüeinstellung

1. Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.

2. Stellen Sie den roten Pfeil mit den Zeigertasten ▲▼ entweder auf Computer 1 oder auf Computer 2 und drücken Sie die SELECT-Taste.

3. Wenn das Eingangsquellenmenü für Computer 1 erscheint, stellen Sie den Zeiger auf RGB und drücken Sie die SELECT-Taste.

Eingangsmenü

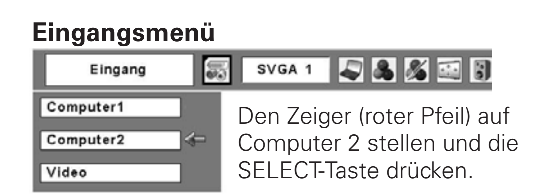


Den Zeiger (roter Pfeil) auf Computer 1 stellen und die SELECT-Taste drücken.

Eingangsquellenmenü

Den Zeiger auf "RGB" stellen und die SELECT-Taste drücken.

Eingangsmenü



Den Zeiger (roter Pfeil) auf Computer 2 stellen und die SELECT-Taste drücken.

✔ ***Hinweise:***

- *Falls die Buchse COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als Monitoranschluss eingestellt ist, wird Computer 2 nicht angezeigt (Seite 49).*
- *Computer 2 (COMPUTER IN 2/MONITOR OUT) kann nur RGB-Signale verwenden.*
- *Wenn die Eingangssignalsuche auf "Ein 1" oder "Ein 2" eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 49).*

Einstellung des Computersystems

Dieser Projektor stellt sich mit dem Multi-Scan-System und der Auto PC-Anpassung automatisch auf die meisten Arten von Computersignalen, basierend auf VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA und UXGA ein. Beim Einstellen von Computer als Signalquelle wird das Signalformat automatisch abgetastet und der Projektor eingestellt, ohne dass weitere Einstellungen notwendig sind. (Die Signalformate, für welche dieser Projektor geeignet ist, sind auf Seite 69 aufgeführt.)

Eine der folgenden Anzeigen erscheint, wenn:

Auto Falls der Projektor das angeschlossene Signal nicht als Computersystem abtasten kann, spricht die Auto PC-Anpassungsfunktion zum Einstellen des Projektors an und die Anzeige "Auto" wird im Systemmenüsymbol angezeigt. Falls kein zufrieden stellendes Bild erzielt werden kann, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (Seiten 30, 31).

----- Es ist kein Signaleingang vom Computer vorhanden. Kontrollieren Sie, ob der Anschluss des Computers am Projektor richtig eingestellt ist. ("Fehlersuche" Seite 64)

Modus 1 Benutzervoreinstellungen in Computereinstellung. Die Einstelldaten lassen sich in der Betriebsart 1 - 5 speichern (Seiten 30, 31).

SVGA 1 Einstellung des Computersystems dieses Projektors. Der Projektor wählt das richtige System im Projektor und zeigt es an.

*Modus 1 und SVGA 1 sind Beispiele.

PC-Systemmenü



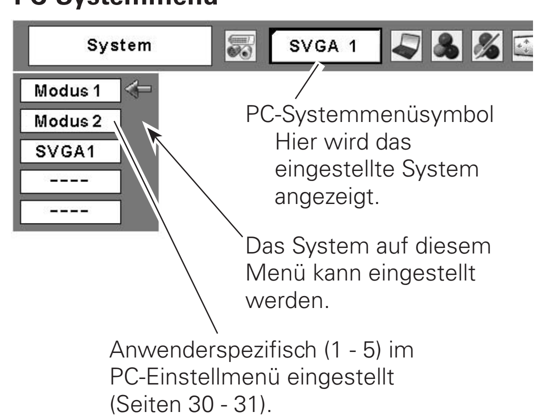
Manuelle Wahl des Computersystems

Das Computersystem kann auch manuell eingestellt werden.

1. Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten ◀ ▶, um den roten Rahmen auf das PC-Systemmenü einzustellen.

2. Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um den roten Pfeil auf das einzustellende System zu stellen und drücken Sie die SELECT-Taste.

PC-Systemmenü



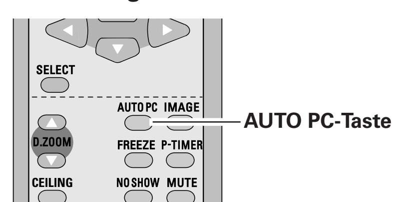
Auto-PC-Einstellung

Die Funktion "Auto PC-Anpassung" ist für die automatische Abstimmung von "Fine Sync.", "Tracking" und "Horizontal" und "Vertikal" auf Ihren Computer. Die Funktion "Auto PC-Anpassung" kann wie folgt angewendet werden.

Direkteinstellung

Die Auto PC-Einstellung kann direkt durch Drücken der AUTO PC-Taste der Fernbedienung ausgeführt werden.

Fernbedienung



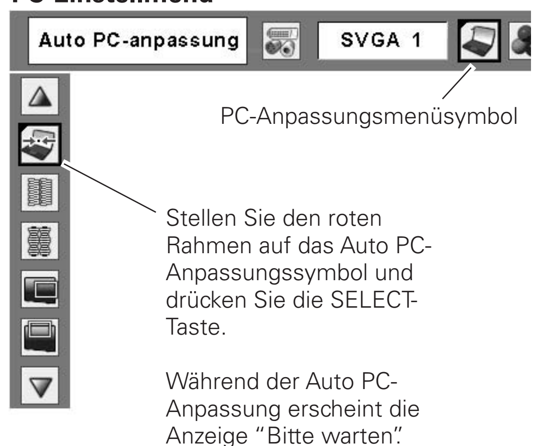
Menüeinstellung

 **Auto PC-anpassung**

1. Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das PC-Anpassungsmenüsymbol.

2. Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf das Auto PC-Anpassungssymbol und drücken Sie die SELECT-Taste zweimal.

PC-Einstellmenü



Abspeichern der Einstelldaten
Die Einstellparameter der Auto PC-Anpassung lassen sich im Projektor abspeichern. Einmal abgespeicherte Parameter lassen sich durch die Wahl der Betriebsart im PC-Systemmenü aufrufen (Seite 28). Siehe "Speichern" auf Seite 31.

✔ ***Hinweise:***

- *Bei gewissen Computern lassen sich Fine Sync., Tracking, Horizontal und die Vertikal mit der Funktion Auto PC-Anpassung nicht richtig einstellen. Falls mit dieser Funktion kein zufrieden stellendes Bild erzielt wird, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (Seiten 30, 31).*
- *Das Menü Auto PC-Anpassung lässt sich nicht bedienen, wenn im Menü PC-System 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt wird (Seite 28).*

Manuelle PC-Einstellung

Es gibt jedoch gewisse Computer, die spezielle Signalformate verwenden, die sich mit dem Multi-Scan-System des Projektors nicht erfassen lassen. Mit der manuellen PC-Einstellung lassen sich verschiedene Parameter an spezielle Signalformate anpassen. Der Projektor besitzt 5 unabhängige Speicherbereiche (Betriebsart 1 - 5) für die Abspeicherung der manuell eingestellten Parameter. Damit lassen sich Einstellungen, die für bestimmte Computer gemacht wurden, bei Bedarf wieder aufrufen.

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das PC-Anpassungsmenüsymbol.

2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Einstelldialogbox erscheint. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.



Fine Sync.

Flimmerunterdrückung des wiedergegebenen Bildes. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor. (Einstellbereich 0 bis 31)



Tracking

Einstellungen der Gesamtbildpunkte in einer Horizontalperiode. Stellen Sie die Zahl, die Ihrem Computerbild entspricht, mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

Horizontal

Stellen Sie die horizontale Bildposition ein. Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

Vertikal

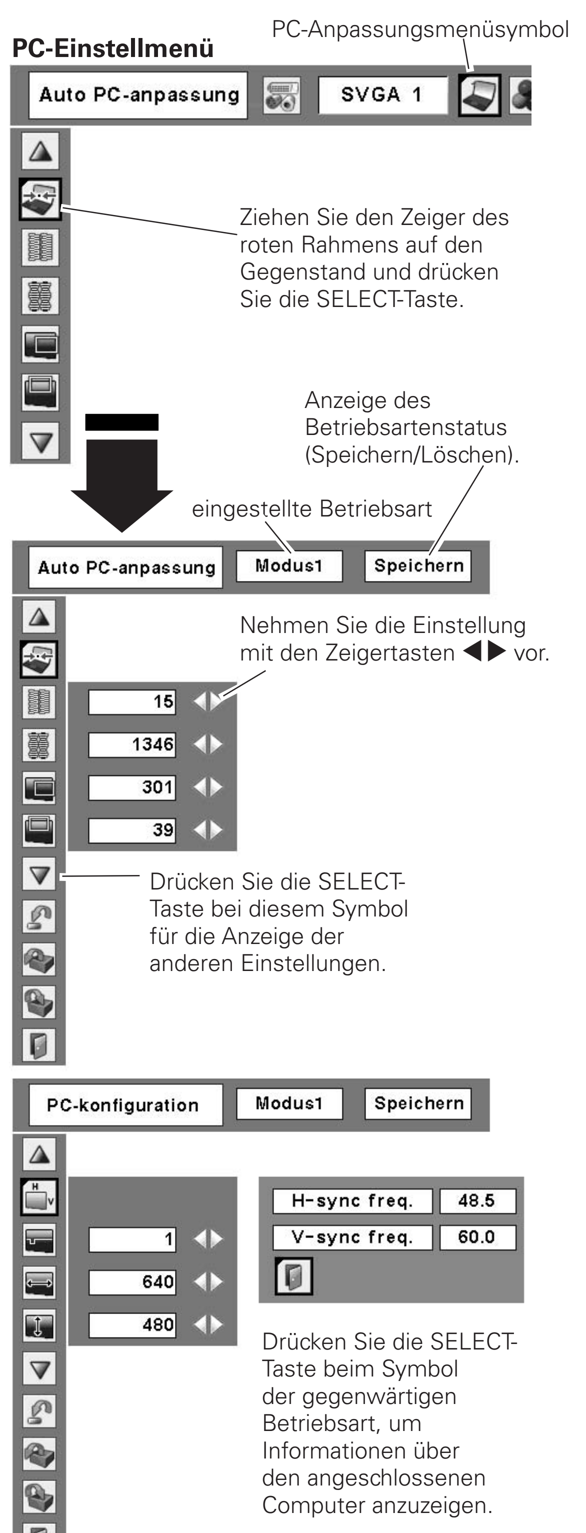
Stellen Sie die vertikalen Bildposition ein. Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

PC-konfiguration

Drücken Sie die SELECT-Taste, um Informationen über den angeschlossenen Computer anzuzeigen.

Clamp

Einstellung des Clamp-Pegels mit den Zeigertasten ◀▶. Versuchen Sie diese Einstellung vorzunehmen, wenn das Bild dunkle Streifen aufweist.





Display area H

Zum Einstellen des horizontalen Anzeigebereich dieses Projektors. Stellen Sie den Wert mit den Zeigertasten ◀▶ ein.



Display area V

Zum Einstellen des vertikalen Anzeigebereich dieses Projektors. Stellen Sie den Wert mit den Zeigertasten ◀▶ ein.



Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja". Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.



Löschen

Stellen Sie den roten Rahmen zum Löschen von Einstelldaten auf das Symbol "Löschen" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den roten Zeiger auf die zu löschende Betriebsart und drücken Sie die SELECT-Taste.



Speichern

Stellen Sie den roten Rahmen zum Speichern der Einstelldaten auf das Symbol "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den roten Pfeil auf eine abzuspeichernde Betriebsart 1 bis 5 und drücken Sie die SELECT-Taste.

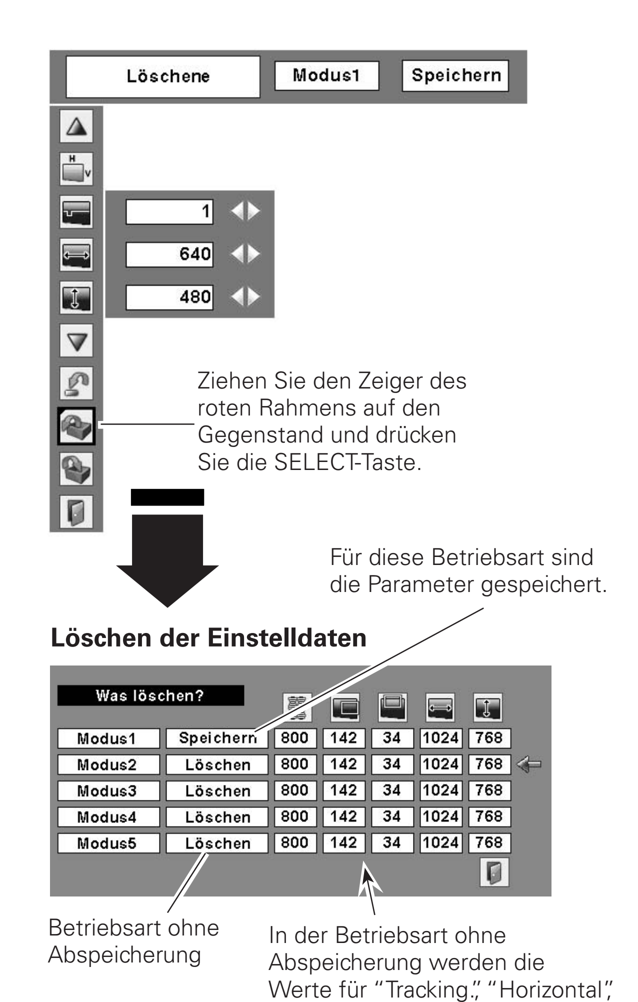


Verlassen

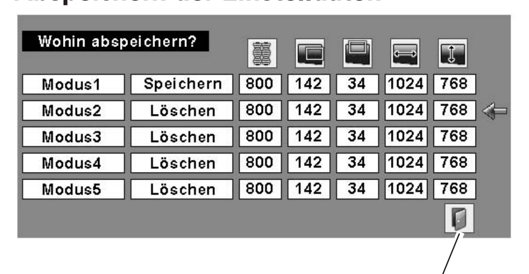
Verlassen des PC-Anpassungsmenüs.

✔ ***Hinweis:***

- *Display area (H/V) lassen sich nicht einstellen, wenn im PC-Systemmenü 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i gewählt ist (Seite 28).*



Abspeichern der Einstelldaten



Schließen der Dialogbox.

Wahl der des Bildpegels

Direkteinstellung

Wählen Sie einen Bildpegel, “Dynamik”, “Standard”, “Natürlich”, “Tafel (Grün)”, “Tafel (Farbe)”, “Bild 1”, “Bild 2”, “Bild 3” und “Bild 4”, durch Drücken der IMAGE-Taste der Fernbedienung.

Fernbedienung

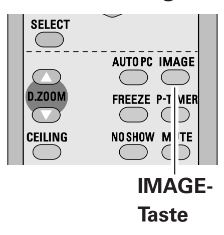
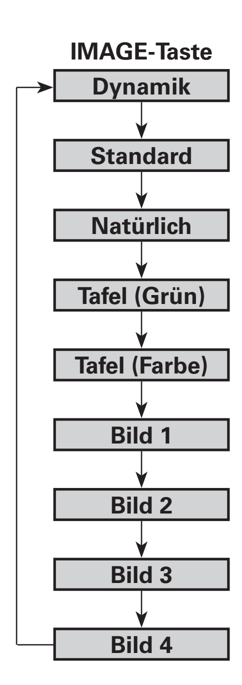


IMAGE-Taste



Dynamik
Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

Standard
Normale Bildeinstellung.

Natürlich
Bildeinstellung mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Abbildungen.

Tafel (Grün)
Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Mit dieser Betriebsart wird die Bildprojektion auf eine Wandtafel optimiert. Dies gilt vor allem für eine grüne Wandtafel und ist bei einer schwarzen Wandtafel nicht wirkungsvoll.

Tafel (Farbe)
Bei der Projektion auf eine farbige Wand kann eine ähnliche Projektion wie gegen eine weiße Wand erreicht werden, wenn unter den vier vorhandenen Farben die der Wandfarbe ähnlichste Farbe eingestellt wird. Siehe nächste Seite.

Bild 1 - 4
Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seite 35).

Menüeinstellung

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildwahlmenüsymbol.

2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Pegel und drücken Sie die SELECT-Taste.

 **Dynamik**

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

 **Standard**

Normale Bildeinstellung.

 **Natürlich**

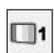
Bildeinstellung mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Abbildungen.

 **Tafel (Grün)**

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Mit dieser Betriebsart wird die Bildprojektion auf eine Wandtafel optimiert. Dies gilt vor allem für eine grüne Wandtafel und ist bei einer schwarzen Wandtafel nicht wirkungsvoll.

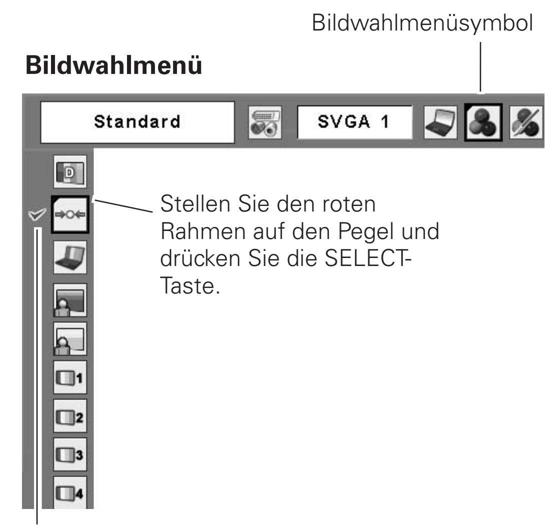
 **Tafel (Farbe)**

Bei der Projektion auf eine farbige Wand kann eine ähnliche Projektion wie gegen eine weiße Wand erreicht werden, wenn unter den vier vorhandenen Farben die der Wandfarbe ähnlichste Farbe eingestellt wird. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Einstellen der Farbe.

 **Bild 1 - 4**

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seite 35).

Bildwahlmenü

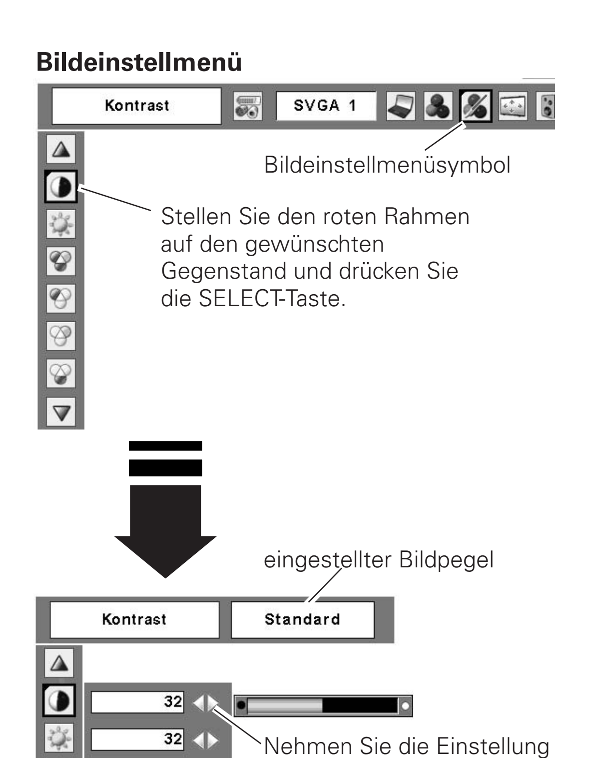


Bildpegeleinstellung

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildeinstellmenüsymbol.

2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die einzelnen Einstellpegel werden angezeigt. Stellen Sie die einzelnen Pegel mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

Bildeinstellmenü





Kontrast

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des Kontrasts. (Einstellbereich 0 bis 63)



Helligkeit

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen der Bildhelligkeit. (Einstellbereich 0 bis 63)



Farbtemperatur

Stellen Sie die gewünschte Farbtemperatur mit den Zeigertasten ◀ oder ▶ ein. (XLow, Low, Mid oder High)

Weißabgleich (Rot)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des roten Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Weißabgleich (Grün)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des grünen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Weißabgleich (Blau)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des blauen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Schärfe

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ für ein weicheres und die Zeigertaste ▶ für ein schärferes Bild. (Einstellbereich 0 bis 15)

Gamma

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um eine bessere Balance des Kontrasts einzustellen. (Einstellbereich 0 bis 15)

Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja". Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

✔***Hinweis:***

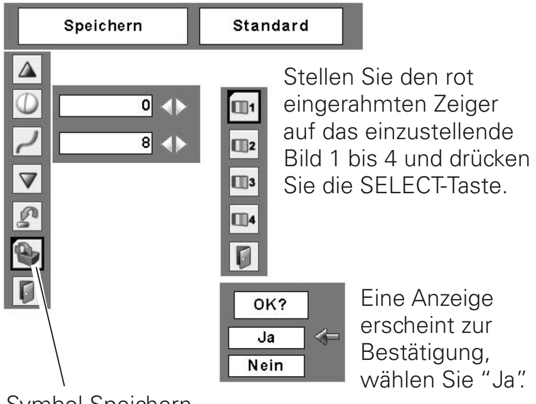
- *Nach der Einstellung des Weißabgleichs für Rot, Grün oder Blau wird der Farbtemperaturpegel auf "Adj." umgeschaltet.*

 **Speichern**

Um die eingestellten Daten zu speichern, wählen Sie "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den Pegel des Bildes 1 bis 4 mit den Zeigertasten ▲▼ ein und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja".
Die gespeicherten Daten lassen sich abrufen, wenn Sie bei der Bildpegelwahl auf Seiten 32, 33 "Bild" einstellen.

 **Verlassen**

Verlassen des Bildeinstellmenüs.



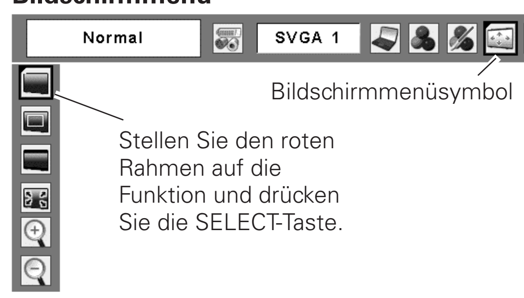
Bildschirmformateinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformat eingestellt werden kann.

1. Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildschirmmenüsymbol ein.

2. Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf die einzustellende Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.

Bildschirmmenü

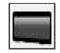


 **Normal**

Das Bild wird auf das Bildschirmformat unter Beibehaltung des Seitenverhältnisses des Eingangssignals angepasst.

 **Original**

Bild in der Originalgröße. Falls die Originalgröße größer als der Bildschirm (1024 x 768) ist, wird der Projektor automatisch in den Schwenkmodus umgeschaltet. Schwenken Sie das Bild mit den Zeigertasten ▲▼◀▶. Nach dem Einstellen erscheinen die Zeiger in Rot. Beim Erreichen der Korrekturgrenze verschwinden die Zeiger.

 **Breit**

Die Bildbreite wird gleichmäßig auf das Bildseitenverhältnis (16 : 9) erweitert. Diese Funktion kann zum Zusammendrücken des Videosignals auf 16 : 9 verwendet werden.

 **Vollbild**

Für ein Vollbild.

✔***Hinweise:***

- *Das Bildschirmmenü außer "Normal" lässt sich nicht verwenden, wenn im PC-Systemmenü "720p" "1035" oder "1080i" eingestellt ist (Seite 28).*
- *Dieser Projektor kann keine höhere Auflösung als 1600 x 1200 wiedergeben. Bei einer höheren Auflösung des Computerbildschirms muss die Auflösung vor dem Anschließen am Projektor verringert werden.*
- *Die Bilddaten mit einer anderen Auflösung als 1024 x 768 werden zur Anpassung an die Bildschirmgröße umgewandelt.*
- *Wenn im Systemmenü (Seite 28) 480i, 575i, 480p oder 575p eingestellt ist, lässt sich Original, Vollbild und Digitales zoom +/– nicht einstellen.*

Ein- und Auszoomen von Bildern

 **Digitales zoom +**

Bei der Einstellung von “Digitales zoom +” verschwindet das Bildschirmmenü und auf dem Bildschirm wird “D. zoom +” eingeblendet. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Erweitern der Bildgröße. Zum Schwenken können Sie die Zeigertasten ▲▼◀▶ verwenden. Das Schwenken ist nur möglich, wenn das Bild größer als der Bildschirm ist.
Ein projiziertes Bild kann auch mit der D.ZOOM-Taste ▲ der Fernbedienung erweitert werden.

Digitales zoom –

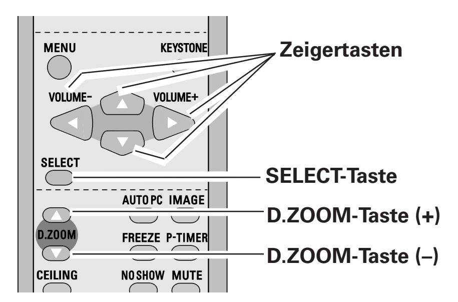
Mit Digitalzoom – kann ein vergrößertes Bild auf die Originalgröße verkleinert werden.

Bei der Einstellung von “Digitales zoom –” verschwindet das Bildschirmmenü und auf dem Bildschirm wird “D. zoom –” eingeblendet. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Komprimieren der Bildgröße. Ein projiziertes Bild kann auch mit der D.ZOOM-Taste ▼ der Fernbedienung erweitert werden.

Zum Verlassen der Digitalzoombetriebsart +/– können Sie eine beliebige Taste betätigen, außer den D.ZOOM-Tasten ▲▼, SELECT- und der Zeigertaste.

Um auf die Größe des vorherigen Bildschirms zurückzuschalten, wählen Sie eine Bildschirmgröße von “Bildschirmformateinstellung” oder stellen Sie die Eingangsquelle von “Wahl der Eingangsquelle” (Seite 26) nochmals ein, oder stellen Sie die Bildschirmgröße mit den D.ZOOM-Tasten ▲▼ ein.

Fernbedienung



✔ ***Hinweise:***

- *Die Schwenkfunktion funktioniert bei Verwendung der im PC-Anpassungsmenü gespeicherten Betriebsart nicht richtig (Seite 31).*
- *Wenn im Systemmenü (Seite 28) 480i, 575i, 480p oder 575p eingestellt ist, lässt sich Original, Vollbild und Digitales zoom +/– nicht einstellen.*
- *Bei der Einstellung von Vollbild oder Original lässt sich Digitales Zoom +/– nicht einstellen.*

Videoeingang

Wahl der Eingangsquelle (Video, S-Video, Component)

Direkteinstellung

Stellen Sie Video durch Drücken der INPUT-Taste des Projektors oder der VIDEO-Taste der Fernbedienung ein. Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtige Eingangsquelle mit dem Menü wie nachstehend beschrieben eingestellt werden.

Projektortasten

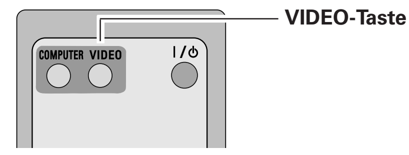
INPUT-Taste

ON/STAND-BY KEYSTONE INPUT MENU ZOOM VOLUME – VOLUME + SELECT

INPUT-Taste

Video → Computer 1 → Computer 2*

Fernbedienung



Menüeinstellung

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.

2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten ▲▼ auf Video und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Eingangsquellenmenü erscheint.

3 Stellen Sie den roten Zeiger auf die einzustellende Eingangsquelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

Auto Mit "Auto" tastet der Projektor das Eingangssignal automatisch ab und stellt sich optimal auf das Signal ein. Der Projektor wählt den Anschluss in der folgenden Reihenfolge:

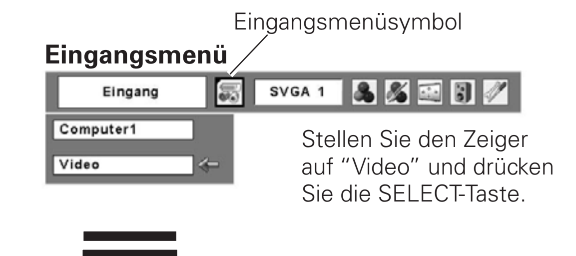
1. Component
2. S-Video
3. Video

Video Wählen Sie "Video", wenn das Videosignal an der VIDEO-Buchse anliegt.

S-Video Wählen Sie "S-Video", wenn das Videosignal an der S-VIDEO-Buchse anliegt.

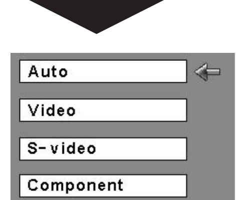
Component Wählen Sie Component, wenn die Eingangsquelle von einem angeschlossenen Videogerät über ein Component-Kabel (nicht mitgeliefert) an der Buchse COMPONENT IN anliegt.

Eingangsmenü



Stellen Sie den Zeiger auf "Video" und drücken Sie die SELECT-Taste.

VIDEO



Eingangsquellenmenü (VIDEO)

Stellen Sie den Zeiger auf die einzustellende Eingangsquelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

✔ ***Hinweise:***

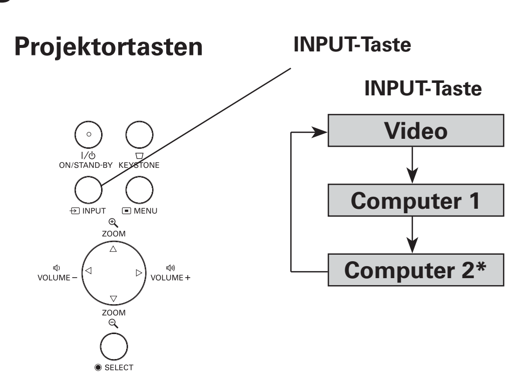
- *Falls die Buchse COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als Monitoranschluss eingestellt ist, wird Computer 2 nicht angezeigt (Seite 49).*
- *Wenn die Eingangssignalsuche auf "Ein 1" oder "Ein 2" eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 49).*

Wahl der Eingangsquelle (RGB Scart 21-polig)

Direkteinstellung

Wählen Sie mit der INPUT-Taste des Projektors oder der COMPUTER-Taste der Fernbedienung Computer 1.
Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtige Eingangsquelle mit dem Menü wie nachstehend beschrieben eingestellt werden.

Projektortasten



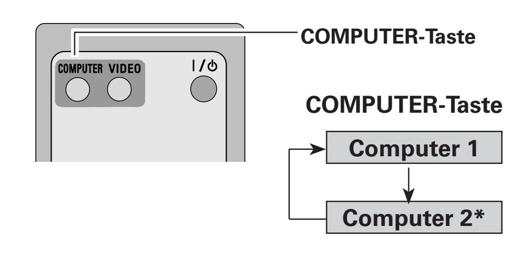
Menüeinstellung

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol einzustellen.

2 Stellen Sie den roten Pfeil mit den Zeigertasten ▲▼ auf Computer 1 und drücken Sie die SELECT-Taste.

3 Wenn das Eingangsquellenmenü für Computer 1 erscheint, stellen Sie den Zeiger auf RGB(Scart) und drücken Sie die SELECT-Taste.

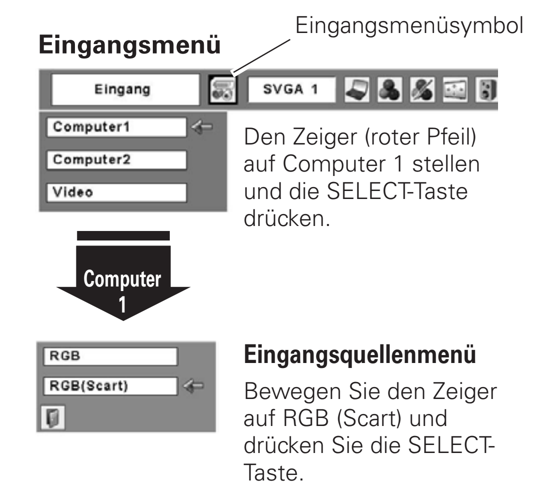
Fernbedienung



*Siehe Hinweis unten auf der Seite.

RGB (Scart) Wählen Sie RGB (Scart), wenn die Eingangsquelle von einem angeschlossenen Videogerät über ein Scart-VGA-Kabel (nicht mitgeliefert) an der Buchse COMPUTER IN 1 anliegt.

Eingangsmenü



Den Zeiger (roter Pfeil) auf Computer 1 stellen und die SELECT-Taste drücken.

Eingangsquellenmenü

Bewegen Sie den Zeiger auf RGB (Scart) und drücken Sie die SELECT-Taste.

✔ ***Hinweise:***

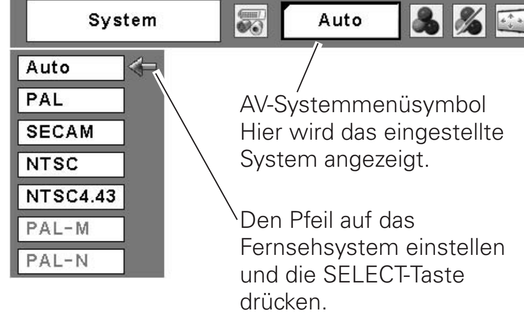
- *Falls die Buchse COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als Monitoranschluss eingestellt ist, wird Computer 2 nicht angezeigt (Seite 49).*
- *Computer 2 (COMPUTER IN 2/MONITOR OUT) kann nur RGB-Signale verwenden.*
- *Wenn die Eingangssignalsuche auf "Ein 1" oder "Ein 2" eingestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 49).*

Wahl des Videosystems

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das AV Systemmenüsymbol ein.

2 Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um den roten Pfeil auf das einzustellende System zu stellen und drücken Sie die SELECT-Taste.

AV-Systemmenü (Video oder S-Video)



Video oder S-Video

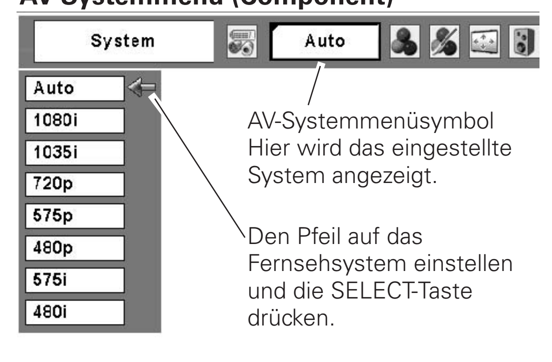
Auto

Der Projektor erfasst das anliegende Videosystem und stellt sich automatisch auf eine optimale Leistung ein.
Im Fall von PAL-M oder PAL-N muss das Videosystem manuell eingestellt werden.

PAL / SECAM / NTSC / NTSC4.43 / PAL-M / PAL-N

Falls der Projektor das richtige Bild nicht wiedergeben kann, so muss eine Fernsehnorm unter PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N eingestellt werden.

AV-Systemmenü (Component)



Component

Auto

Der Projektor erfasst ein anliegendes Videoquellensignal automatisch und nimmt die optimalen Einstellungen vor.

Videokomponentensignalformat

Falls der Projektor nicht in der Lage ist ein Videobild richtig wiederzugeben, muss das betreffende Videokomponentensignal 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt werden.

✔ ***Hinweis:***

- *Bei der Wahl von RGB (Scart) lässt sich das AV Systemmenü nicht einstellen.*

Wahl der des Bildpegels

Direkteinstellung

Wählen Sie einen gewünschten Bildpegel, "Dynamik", "Standard", "Kinoeinstellung", "Tafel (Grün)", "Tafel (Farbe)", "Bild 1", "Bild 2", "Bild 3" und "Bild 4", durch Drücken der IMAGE-Taste der Fernbedienung.

Fernbedienung

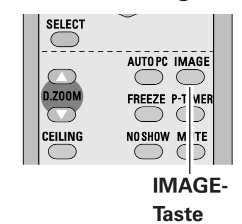
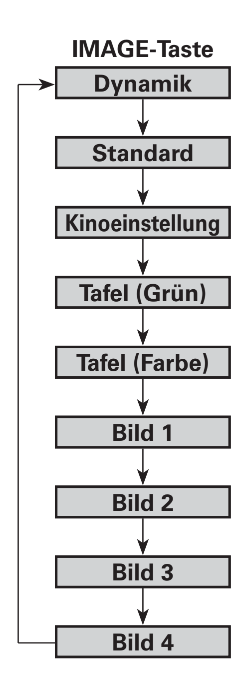


IMAGE-Taste

IMAGE-Taste



Dynamik

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

Standard

Normale Bildeinstellung.

Kinoeinstellung

Bildeinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

Tafel (Grün)

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Mit dieser Betriebsart wird die Bildprojektion auf eine Wandtafel optimiert. Dies gilt vor allem für eine grüne Wandtafel und ist bei einer schwarzen Wandtafel nicht wirkungsvoll.

Tafel (Farbe)

Bei der Projektion auf eine farbige Wand kann eine ähnliche Projektion wie gegen eine weiße Wand erreicht werden, wenn unter den vier vorhandenen Farben die der Wandfarbe ähnlichste Farbe eingestellt wird. Siehe nächste Seite.

Bild 1 - 4

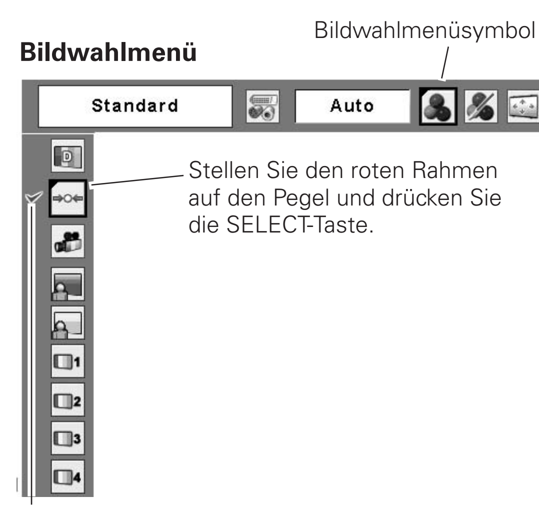
Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 42, 43).

Menüeinstellung

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildwahlmenüsymbol.

2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Pegel und drücken Sie die SELECT-Taste.

Bildwahlmenü



Einzustellender Pegel.



Dynamik

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.



Standard

Normale Bildeinstellung.



Kinoeinstellung

Bildeinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.



Tafel (Grün)

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Mit dieser Betriebsart wird die Bildprojektion auf eine Wandtafel optimiert. Dies gilt vor allem für eine grüne Wandtafel und ist bei einer schwarzen Wandtafel nicht wirkungsvoll.



Tafel (Farbe)

Bei der Projektion auf eine farbige Wand kann eine ähnliche Projektion wie gegen eine weiße Wand erreicht werden, wenn unter den vier vorhandenen Farben die der Wandfarbe ähnlichste Farbe eingestellt wird. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Einstellen der Farbe.

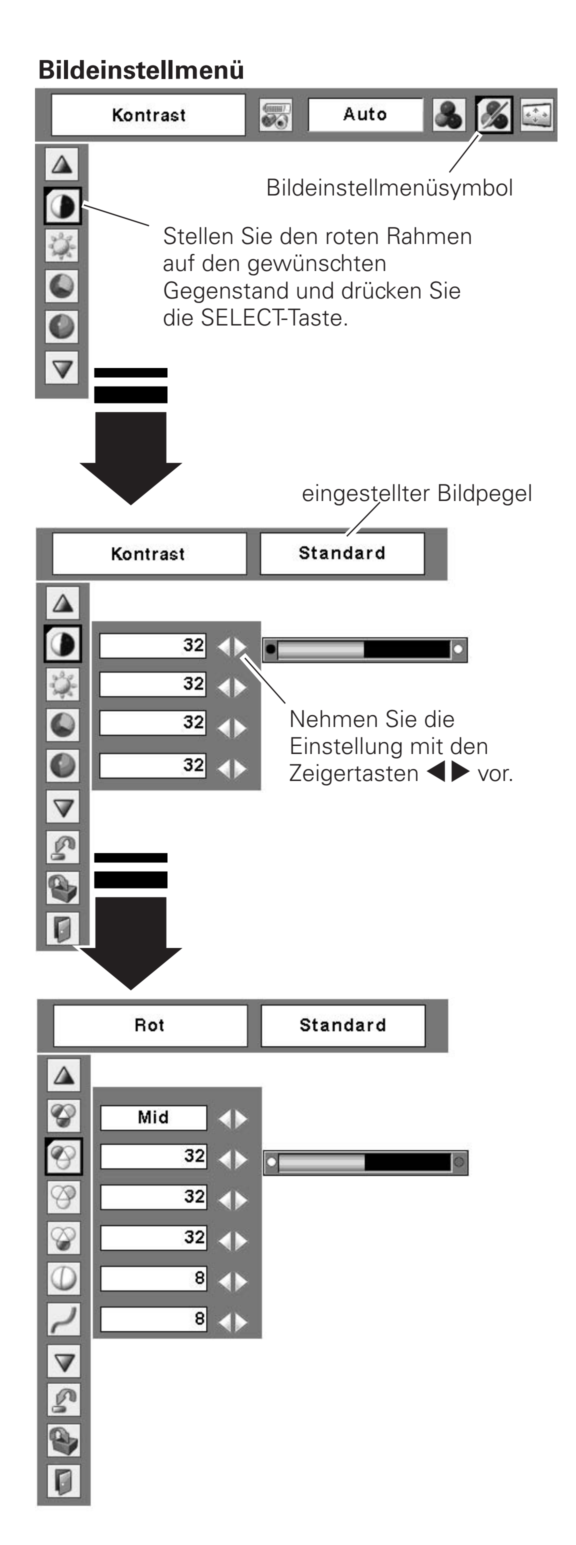
Bild 1 - 4

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 42, 43).

Bildpegeleinstellung

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildeinstellmenüsymbol.

2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die einzelnen Einstellpegel werden angezeigt. Die einzelnen Einstellpegel werden angezeigt. Stellen Sie die einzelnen Pegel mit den Zeigertasten ◀▶ ein.





Kontrast

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des Kontrasts. (Einstellbereich 0 bis 63)



Helligkeit

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen der Bildhelligkeit. (Einstellbereich 0 bis 63)

Farbsättigung

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)



Farbton

Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ die richtige Farbe ein. (Einstellbereich 0 bis 63)

Farbtemperatur

Stellen Sie die gewünschte Farbtemperatur mit den Zeigertasten ◀▶ ein. (XLow, Low, Mid oder High)

Weißabgleich (Rot)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des roten Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Weißabgleich (Grün)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des grünen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

Weißabgleich (Blau)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des blauen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

✔***Hinweise:***

- *Für die Fernsehnormen PAL, SECAM, PAL-M oder PAL-N lässt sich der Farbton nicht einstellen.*
- *Nach der Einstellung des Weißabgleichs für Rot, Grün oder Blau wird der Farbtemperaturpegel auf "Adj." umgeschaltet.*



Schärfe

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ für ein weicheres und die Zeigertaste ▶ für ein schärferes Bild. (Einstellbereich 0 bis 15)



Gamma

Drücken Sie die Zeigertaste ◀▶, um eine bessere Balance des Kontrasts einzustellen. (Einstellbereich 0 bis 15)

Rauschunterdrückung

Die Bildstörungen lassen sich reduzieren. Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten zu einer verbesserten Bildwiedergabe.

Aus .... Deaktiviert
L1 .... Geringe Reduktion
L2 .... Höhere Reduktion

Progressiv

Interlace Video kann als progressives Bild angezeigt werden. Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.

Aus .... Deaktiviert
L1 .... Für ein aktives Bild.
L2 .... Für ein Standbild.
Filmmodus...... Für eine Filmwiedergabe. Mit dieser Funktion werden die Bilder mit originalgetreuer Filmqualität wiedergegeben.

Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja". Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.



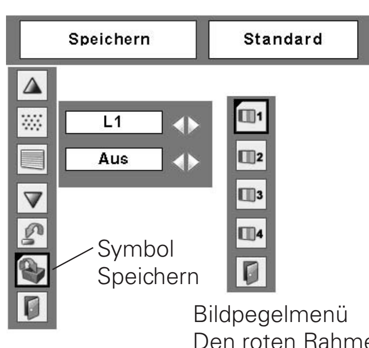
Speichern

Um die eingestellten Daten zu speichern, wählen Sie "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den Pegel des Bildes 1 bis 4 mit den Zeigertasten ▲ und ▼ ein und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja".
Die gespeicherten Daten lassen sich abrufen, wenn Sie bei der Bildpegelwahl auf Seiten 40 - 41 "Bild" einstellen.



Verlassen

Verlassen des Bildeinstellmenüs.



Bildpegelmenü
Den roten Rahmen auf das einzustellende Bildsymbol stellen und die SELECT-Taste drücken.



Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie "Ja".

✔ ***Hinweis:***

- *Wenn 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt ist, lässt sich "Rauschunterdrückung" und "Progressiv" nicht einstellen (Seite 39).*

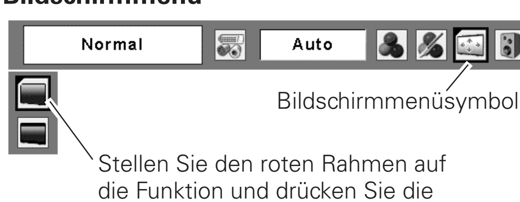
Bildschirmformateinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformat eingestellt werden kann.

1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildschirmmenüsymbol ein.

2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf die einzustellende Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.

Bildschirmmenü



Normal

Für die normale Bildwiedergabe mit einem Seitenverhältnis von 4 : 3.

**Breit**

Das Bild wird in ein Breitbild mit einem Seitenverhältnis von 16 : 9 umgewandelt.

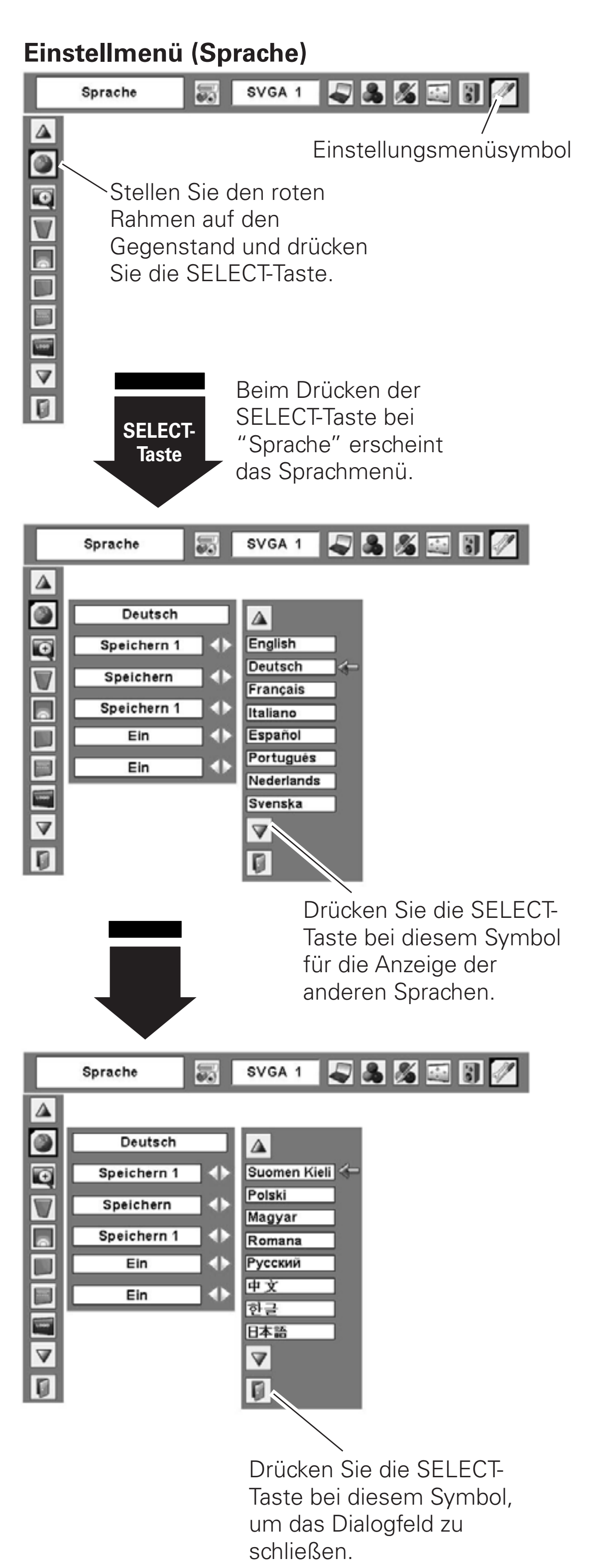
✔***Hinweis:***

- *Bei der Einstellung von 720p, 1035i, oder 1080i im AV-Systemmenü ist “Breit” nicht verfügbar (Seite 39).*

Einstellungen

Dieser Projektor besitzt ein Einstellmenü für die Einstellung von verschiedenen, nachstehend beschriebenen Funktionen.

1. Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol ein.
2. Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Einstelldialogbox erscheint.



 Sprache

Die Anzeigen des Bildschirmmenüs können in Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Holländisch, Schwedisch, Finnisch, Polnisch, Ungarische, Rumänisch, Russisch, Chinesisch, Koreanisch und Japanisch angezeigt werden.

 Zoom

Diese Funktion dient zum Speichern der Zoomeinstellung mit den Projektortasten ZOOM +/–.
Wählen mit den Zeigertasten ◀▶ “Speichern 1” , “Speichern 2” oder “Reset”.

Speichern 1....Die Zoomeinstellung bleibt auch bei ausgeschaltetem Projektor gespeichert. Beim Abziehen des Netzkabels aus der Steckdose wird die Zoomeinstellung gelöscht.
Speichern 2....Die Zoomeinstellung bleibt auch bei abgezogenem Netzkabel gespeichert.
Reset ....Zurückstellen der Zoomeinstellung beim Ausschalten des Projektors bzw. beim Abziehen des Netzkabels aus der Steckdose.

 Trapezkorrektur

Mit dieser Funktion wird die Verzerrung eines projizierten Bildes korrigiert. Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ entweder Speichern oder Reset und drücken Sie danach die SELECT-Taste. Stellen Sie die Balance mit den Zeigertasten ▲▼ ein.

Speichern.. Die vorgenommene Trapezkorrektur bleibt gespeichert, auch wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.
Reset .... Die vorgenommene Trapezkorrektur wird zurückgestellt, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.



Ausleuchtung

Diese Funktion sorgt für eine gleichmäßige Bildschirmhelligkeit. Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ entweder Speichern 1, Speichern 2 oder Reset und drücken Sie danach die SELECT-Taste. Die gleichmäßige Helligkeit kann mit den Zeigertasten ◀ ▶ eingestellt werden (Einstellbereich 0 bis 7).

Speichern 1.... Die Einstellung für die gleichmäßige Helligkeit bleibt auch bei ausgeschaltetem Projektor gespeichert. Die vorgenommene Einstellung wird zurückgestellt, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.

Speichern 2.... Die Einstellung für die gleichmäßige Helligkeit bleibt auch bei ausgeschaltetem Projektor oder wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird gespeichert.

Reset .... Zurückstellen der Einstellung für die gleichmäßige Helligkeit beim Ausschalten des Projektors oder beim Abziehen des Netzkabels aus der Steckdose.

✔ ***Hinweis:***

- *Unter gewissen Umständen ist es nicht möglich eine gleichmäßige Helligkeit einzustellen. Beim Einstellen der gleichmäßigen Helligkeit können sich auch die Farbbalance und der Kontrast etwas ändern.*

Hintergrund blau

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶ zum Ein- und Ausschalten. Wenn bei eingeschalteter Funktion ("Ein") kein Signal anliegt, erscheint ein blaues Bild.

Display

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶ zum Ein- und Ausschalten. Mit dieser Funktion kann eingestellt werden, welche Anzeigen auf dem Bildschirm eingeblendet werden sollen.

Ein............................ Einblendung aller Bildschirmanzeigen. Verwenden Sie diese Funktion für die Bildprojektion, nachdem die Lampe genügend hell ist. Diese Betriebsart ist voreingestellt.

Count down aus .... Wiedergabe des Eingangsbilds anstelle des Zurückzählens beim Einschalten des Projektors. Verwenden Sie diese Funktion für eine möglichst rasche Bildprojektion, selbst bevor die Lampe genügend hell ist.

Aus .... Keine Bildschirmanzeige, außer:

- Bildschirmmenü
- "Power off?"
- P-Timer
- "Kein signal" für die automatische Lampenabschaltung (Seite 50)
- "Bitte warten"
- Pfeilezum Schwenken (Seite 36)

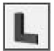


Logo (Einstellungen für die Sperrfunktion Logo und Logo PIN code lock)

Mit dieser Funktion lässt sich das Bildschirmlogo mit Logoauswahl Screen shot logo und Logo PIN code lock einstellen.

✔***Hinweis:***

- *Wenn für die Logo PIN code lock-Funktion "Ein" eingestellt ist, lassen sich die Funktionen Logoauswahl und Screen shot logo nicht einstellen.*

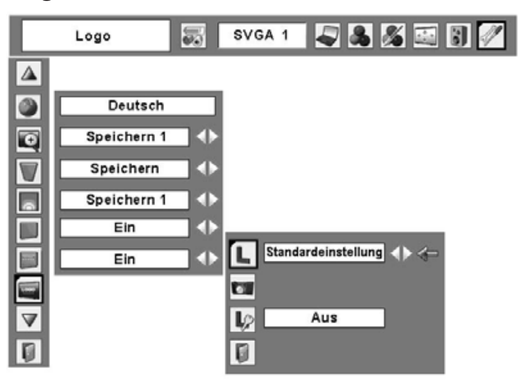


Logoauswahl

Mit dieser Funktion wird die Anzeige beim Einschalten wie folgt festgelegt:

Benutzer ....Anzeige des aufgezeichneten Bildes
Standardeinstellung.......Anzeige des voreingestellten Logos
Aus ....nur Zurückzählanzeige

Logoauswahl

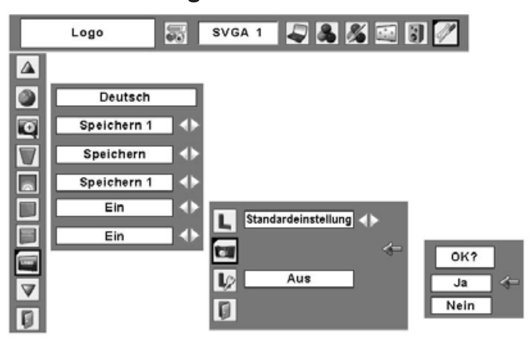




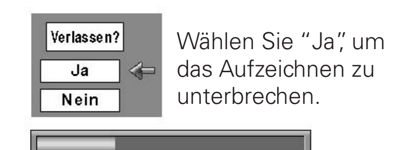
Screen shot logo

Mit dieser Funktion wird das projizierte Bild aufgezeichnet, das als Anzeige beim Starten oder bei einer Unterbrechung einer Präsentation verwendet werden kann. Gehen Sie nach der Aufzeichnung eines projizierten Bildes zur Logoauswahlfunktion (oben) und stellen Sie "Benutzer" ein. Beim nächsten Einschalten des Projektors oder wenn die NO SHOW-Taste gedrückt wird, erscheint das aufgezeichnete Bild (Seite 26). Aufzeichnen des Bildes "Ja" wählen. Ausschalten des Aufzeichnungsfunktion, "Nein" wählen.

Screen shot logo



Wählen Sie "Ja", um ein projiziertes Bild aufzuzeichnen.



Wählen Sie "Ja", um das Aufzeichnen zu unterbrechen.

✔***Hinweise:***

- *Vor dem Aufzeichnen eines Bildes wählen Sie für eine richtige Aufzeichnung im Bildwahlmenü "Standard" (Siehe Seiten 32, 33, 40, 41).*
- *Ein Signal von einem Computer kann bis zu XGA (1024 x 768) aufgezeichnet werden. Ein Signal von einem Videogerät lässt sich aufzeichnen, außer für 720p, 1035i und 1080i.*
- *Bei der Aufzeichnung eines Bildes mit Trapezkorrektur wird die Einstellung automatisch zurückgestellt, so dass das Bild ohne Trapezkorrektur aufgezeichnet wird.*
- *Bei eingeschalteter Logo PIN Codefunktion ("Ein"), lassen sich das Logo- und das Aufzeichnungsmenü nicht einstellen.*
- *Beim Aufzeichnen eines neuen Bildes wird das vorher gespeicherte Bild gelöscht, selbst wenn das Aufzeichnen abgebrochen wird.*
- *Der Benutzer kann nicht eingestellt werden solange das Bild nicht aufgezeichnet ist.*

Logo PIN code lock

Mit dieser Funktion können Unbefugte daran gehindert werden, das Bildschirmlogo zu ändern.

Aus ...... Ein Logo lässt sich mit dem Auswahlmenü frei wählen. (Seite 47)
Ein .... Das Bildschirmlogo lässt sich ohne Logo PIN-Code nicht ändern.

Für die Änderung der Logo PIN Codeeinstellung muss ein Logo PIN Code wie folgt eingegeben werden. Bei der Auslieferung ist der Logo PIN Code "4321" eingestellt.

Eingabe eines Logo PIN Codes

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten ▲▼. Drücken Sie danach die Zeigertaste ▶, um die Zahl einzugeben und den Cursor zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf "✳". Stellen Sie im Falle einer Fehleingabe den Zeiger mit der Zeigertaste ◀ auf die zu korrigierende Zahl und geben Sie die richtige Zahl mit den Zeigertasten ▲▼ ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl.

Stellen Sie nach der Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger mit der Zeigertaste ▶ auf "Bestätigen". Drücken Sie die SELECT-Taste für die Änderung der folgenden Logo PIN Code-Sperre.

Bei einer Fehleingabe des Logo PIN Codes wechselt die Anzeige "Logo PIN code" und die Zahl (✳✳✳✳) auf Rot und verschwindet danach. Geben Sie den Logo PIN Code erneut richtig ein.

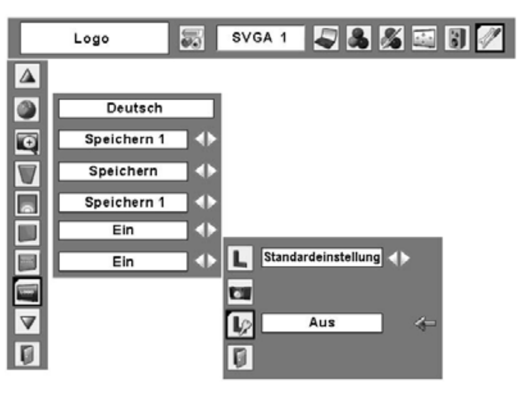
Ändern des Logo PIN Codes

Für den Logo PIN Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden. Wählen Sie mit der Zeigertaste ▼ "Logo PIN code wechseln" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie einen neuen Logo PIN Code ein.

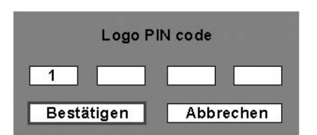
Notieren Sie sich den neuen Logo PIN Code und halten Sie ihn griffbereit. Falls die Nummer verloren geht, lässt sich der Logo PIN Code nicht mehr ändern. Für Einzelheiten der PIN Code-Einstellung wird auf die Anweisungen für die PIN Codefunktion auf Seiten 52, 53 verwiesen.

VORSICHT:
FALLS DER LOGO PIN-CODE GEÄNDERT WURDE, MÜSSEN SIE DEN NEUEN PINCODE IN DEN FREIRAUM DES LOGO PINCODES AUF SEITE 74 EINTRAGEN UND DIE ANLEITUNG AN EINEM SICHEREN ORT AUFBEWAHREN. FALLS DER LOGO PIN CODE VERLOREN ODER VERGESSEN WURDE, LÄSST SICH DIE EINSTELLUNG DES LOGO PIN CODES NICHT MEHR ÄNDERN.

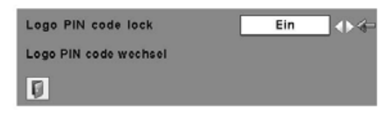
Logo PIN code lock



Logo PIN Codereingabefeld



Nach abgeschlossener Eingabe des Logo PIN Codes, erscheint das folgende Dialogfeld.



Wählen Sie Ein/Aus mit den Zeigertasten ◀▶ oder ändern Sie den Logo PIN Code.

 Decken-proj.

Wenn diese Funktion auf "Ein" gestellt ist, wird das Bild für die Projektion eines an der Decke aufgehängten Projektors umgekehrt wiedergegeben.

 Rück-proj.

Wenn diese Funktion auf "Ein" gestellt ist, wird das Bild für die Rückprojektion seitenverkehrt wiedergegeben.

 Terminal

Die Buchse COMPUTER IN 2/MONITOR OUT auf der Rückseite des Projektors kann durch Umschalten als Computereingang oder als Monitorausgang verwendet werden. (Seite 10) Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ Computer 2 oder Monitoranschluss.

Computer 2 .... Computereingang
Monitoranschluss .... Monitorausgang

Die Buchse (Terminal) steht nicht zur Verfügung, wenn Computer 2 als Eingangsquelle eingestellt ist. Ändern Sie die Eingangsquelle auf etwas anderes (Computer 1 oder Video), so dass die Buchse (Terminal) zur Verfügung steht. (Seiten 27, 37 - 38)

 Inputsuche

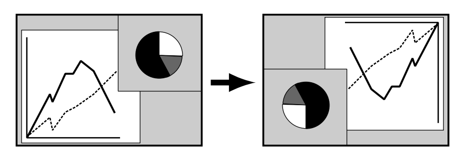
Diese Funktion findet das Eingangssignal automatisch. Wenn ein Signal gefunden wurde, endet die Suche. Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ eines der folgenden aus.

Aus .... Inputsuche ist ausgeschaltet.
Ein1........ Die Eingangssignalsuche ist unter den folgenden Bedingungen möglich.
- Bei gedrückter COMPUTER- oder VIDEO-Taste der Fernbedienung.

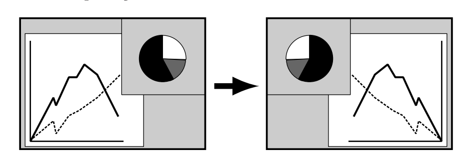
Ein2........ Die Eingangssignalsuche ist unter den folgenden Bedingungen möglich.
- Wenn der Projektor mit der ON/STAND-BY-Taste der Fernbedienung eingeschaltet wurde. (Nach dem Zurückzählen)
- Bei gedrückter COMPUTER- oder VIDEO-Taste der Fernbedienung.
- Wenn das gegenwärtige Eingangssignal verfehlt wurde. ✳

✳ Bei eingeschalteter Bildabschaltung oder Standbildwiedergabe müssen diese Funktionen aufgehoben werden, um die Eingangssuche aktivieren zu können. Bei angezeigtem Bildschirmmenü ist ebenfalls keine Eingangssuche möglich.

Decken-proj.



Rück-proj.



✔***Hinweise:***
- *Wenn Inputsuche auf Ein1 oder Ein2 gestellt ist, werden der Status des Eingangs und der Lampe jedesmal angezeigt, wenn das Signal umgeschaltet wird.*
- *Nur die beim letzten Mal gewählte Eingangsquelle kann erkannt werden.*
- *Falls bei eingeschalteter Eingangssignalsuche die COMPUTER/VIDEO-Taste der Fernbedienung gedrückt wird, so wird die Eingangssignalsuche unterbrochen und auf das vorherige Eingangssignal zurückgeschaltet.*

 **Automatische lampenabschaltung**

Zur Verminderung der Leistungsaufnahme und zum Verlängern der Lampenlebensdauer wird bei eingeschalteter automatischer Lampenabschaltung die Projektionslampe ausgeschaltet, wenn kein Eingangssignal anliegt und während einer gewissen Zeit keine Bedienungstaste betätigt wird.
Bei einer Signalunterbrechung oder wenn während mehr als 30 Sekunden keine Bedienungstaste gedrückt wird, erscheint die Timeranzeige “Kein Signal” auf dem Bildschirm. Das Zurückzählen beginnt zum Ausschalten der Lampe.

Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.

Fertig ....Nach dem vollständigen Abkühlen blinkt die POWER-Anzeige grün. In diesem Zustand wird die Projektionslampe wieder eingeschaltet, wenn ein Eingangssignal anliegt oder eine Bedienungstaste der Fernbedienung gedrückt wird.
Herunterfahren ....Nach dem vollständigen Abkühlen wird die Stromversorgung ausgeschaltet.
Aus ....Die automatische Lampenabschaltungsfunktion ist ausgeschaltet.

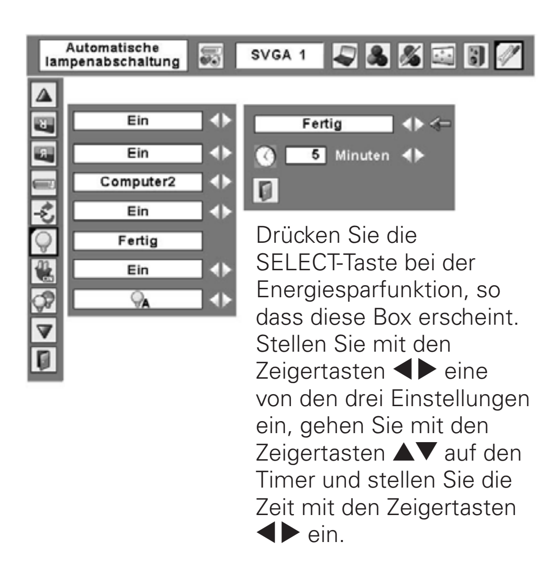
Stellen Sie danach den Countdown-Timer mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

✔ ***Hinweis:***
- *Die Voreinstellung ist “Fertig: 5 Minuten”.*

Automatische lampenabschaltung

Kein signal
04 : 50

Verbleibende Zeit bis zum Ausschalten der Lampe



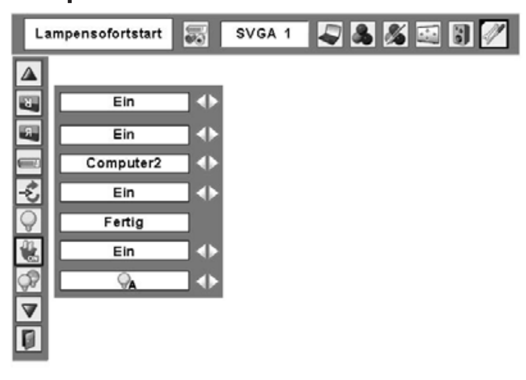
Drücken Sie die SELECT-Taste bei der Energiesparfunktion, so dass diese Box erscheint. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ eine von den drei Einstellungen ein, gehen Sie mit den Zeigertasten ▲▼ auf den Timer und stellen Sie die Zeit mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

 **Lampensofortstart**

Bei eingeschalteter Funktion (“Ein”) wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet.

✔ ***Hinweis:***
- *Schalten Sie den Projektor richtig aus (siehe “Ausschalten des Projektors” auf Seite 21). Falls der Projektor nicht richtig ausgeschaltet wurde, kann die Startfunktion nicht richtig funktionieren.*

Lampensofortstart



 **Lampenkontrolle**

Mit dieser Funktion kann die Bildschirmhelligkeit eingestellt werden.

Normal .....normale Helligkeit.
Auto ....Helligkeit entsprechend dem Eingangssignal geregelt.
Eco ....Verringert die Helligkeit, reduziert die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängert die Lampenlebensdauer.

 **Fernbedienung**

Der Projektor besitzt zwei verschiedene Fernbedienungscodes, der Code 1, der bei der Auslieferung eingestellt ist und Code 2. Mit dieser Umschaltfunktion kann bei Verwendung von mehreren Projektoren oder Videogeräten eine gegenseitige Beeinflussung der Fernbedienungen ausgeschlossen werden. Für der Betrieb des Projektors mit "Code 2" muss sowohl der Projektor als auch die Fernbedienung auf "Code 2" umgeschaltet sein.

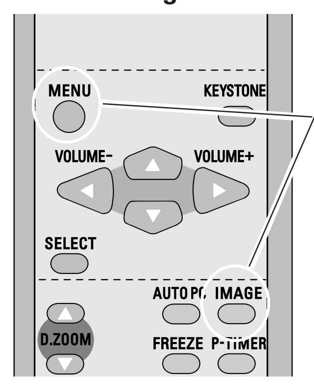
Umschalten des Projektorcodes:
Wählen Sie in diesem Einstellmenü entweder "Code 1" oder "Code 2".

Umschalten des Fernbedienungscodes:
Halten Sie die MENU- und die IMAGE-Taste der Fernbedienung miteinander für mindestens 5 Sekunden gedrückt. Kontrollieren Sie nach dem Ändern des Codes, ob die Fernbedienung richtig funktioniert.

✔***Hinweise:***

- *Falls im Projektor und in der Fernbedienung verschiedene Codes eingestellt sind, ist eine Bedienung nicht möglich. Schalten Sie in diesem Fall den Code der Fernbedienung auf den Code des Projektors um.*
- *Falls in der Fernbedienung für längere Zeit keine Batterien eingesetzt sind, wird der Fernbedienungscode zurückgestellt.*

Fernbedienung



Halten Sie die MENU- und die IMAGE-Taste für mindestens 5 Sekunden gedrückt.

 **Sicherheit (Einstellungen Tastatursperre, PIN code lock und Alarm)**

Diese Funktion ist für Tastatursperre, PIN code lock und Alarm zur Sicherheit des Projektors.

Tastatursperre

Mit dieser Funktion wird die Bedienung der Projektor- und der Fernbedienungstasten gesperrt. Damit kann eine unerwünschte Bedienung von Drittpersonen verhindert werden.

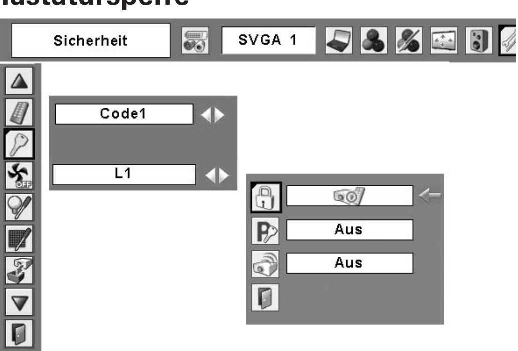
 .... Nicht gesperrt.

 .... Projektorbedienung gesperrt. Die Sperre mit der Fernbe-dienung aufheben.

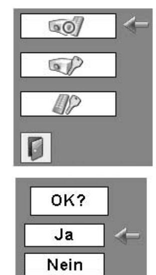
 .... Fernbedienung gesperrt. Die Sperre mit dem Projektor aufheben.

Wenn die Tasten an der Projektoroberseite unabsichtlich gesperrt werden und Sie keine Fernbedienung haben oder diese kaputt ist, wenden Sie sich an den Fächhandle, bei dem Sie den Projektor gekauft haben oder an das Kundendienstzentrum.

Tastatursperre



Wählen Sie "Tastatursperre", so dass diese Box erscheint. Wählen Sie mit den Zeigertasten ▲▼ eine Einstellung und stellen Sie "Ja" ein, um die Einstellung zu aktivieren.



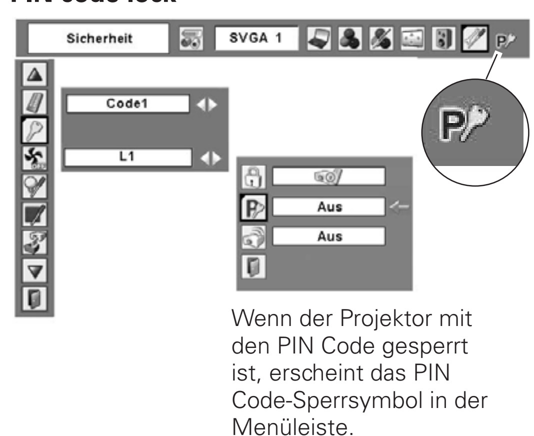
PIN code lock

Mit dieser Funktion können Unbefugte von der Bedienung des Projektors ausgeschlossen werden, dazu stehen die folgenden Einstellungen zur Verfügung.

- Aus ...... Die Projektorsperre ist mit dem PIN Code aufgehoben.
- Ein1 ..... Der PIN Code muss bei jedem Einschalten des Projektors eingegeben werden.
- Ein2 ..... Nach dem Anschließen des Netzkabels muss der PIN Code für die Bedienung des Projektors eingegeben werden. Solange das Netzkabel nicht aus der Netzsteckdose gezogen wird, ist für den Betrieb des Projektors keine erneute Eingabe des PIN Codes notwendig.

Zum Ändern der PIN Codeeinstellung oder des PIN Codes (vierstellige Zahl) muss der PIN Code eingegeben werden. Bei der Auslieferung ist der PIN Code “1234” eingestellt.

PIN code lock



Wenn der Projektor mit den PIN Code gesperrt ist, erscheint das PIN Code-Sperrsymbol in der Menüleiste.

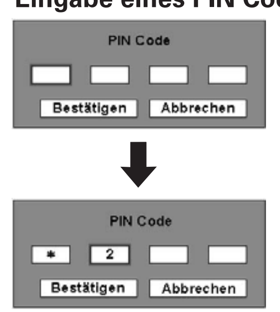
Eingabe eines PIN Codes

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten ▲▼. Drücken Sie danach die Zeigertaste ▶, um die Zahl einzugeben und den Cursor zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf “✳”. Stellen Sie im Falle einer Fehleingabe den Zeiger mit der Zeigertaste ◀ auf die zu korrigierende Zahl und geben Sie die richtige Zahl mit den Zeigertasten ▲▼ ein.

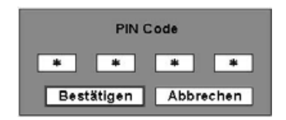
Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl.

Stellen Sie nach der Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger mit der Zeigertaste ▶ auf “Bestätigen”. Drücken Sie die SELECT-Taste für die Änderung der folgenden PIN Code-Sperre.
Bei einer Fehleingabe des PIN Codes wechselt Anzeige “PIN code” und die Zahl (✳✳✳✳) auf Rot und verschwindet danach. Geben Sie den PIN Code erneut richtig ein.

Eingabe eines PIN Codes



Die eingegebenen Zahlen werden aus Sicherheitsgründen als “✳” angezeigt.



Nach der Eingabe einer vierstelligen Zahl wird der Zeiger automatisch auf “Bestätigen” gestellt, drücken Sie die SELECT-Taste.

Ändern der PIN Codeeinstellung

Stellen Sie "Aus", "Ein1" oder "Ein2" mit den Zeigertasten ◀▶, und danach "Verlassen" mit der Zeigertaste ▼ ein und drücken Sie die SELECT-Taste zum Schließen des Dialogfelds.

Ändern des PIN Codes

Für den PIN Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden.
Wählen Sie mit der Zeigertaste ▼ "PIN code wechseln" und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Dialogfeld "Neuer PIN code" erscheint.

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten ▲▼. Drücken Sie danach die Zeigertaste ▶, um die Zahl einzugeben und den Cursor zu bewegen. Wiederholen Sie diesen Schritt für die Eingabe einer vierstelligen Zahl. Stellen Sie nach der Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger mit der Zeigertaste ▶ auf "Bestätigen". Drücken Sie danach die SELECT-Taste.

VORSICHT:
BEI EINER PIN CODEÄNDERUNG MUSS DER NEUE PIN CODE IN DEN ENTSPRECHENDEN FREIRAUM FÜR DEN PIN CODE AUF SEITE 74 EINGETRAGEN WERDEN. HALTEN SIE DIE ANLEITUNG GRIFFBEREIT. FALLS DER PIN-CODE VERGESSEN WIRD, LÄSST SICH DER PROJEKTOR NICHT MEHR IN BETRIEB NEHMEN.



Alarm

Mit dieser Funktion lässt sich der Alarmbetrieb konfigurieren. Siehe "Verwendung der Diebstahlalarmfunktion" auf Seiten 55 - 58.

Ändern der PIN Codeeinstellung



Die gewünschte Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ wählen.

Ändern des PIN Codes



Wählen Sie "PIN code wechseln" und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Dialogfeld "Neuer PIN code" erscheint.





Die eingegebenen Zahlen werden zur Bestätigung angezeigt.

 **Lüfter**

Diese Funktion bietet nach dem Ausschalten des Projektors die folgenden Alternativen zum Betrieb des Kühlgebläses (Seite 21).

L1 .... Normaler Betrieb

L2 .... Geringere Drehzahl und geringe Geräuschentwicklung als bei normalem Betrieb (L1), aber es wird mehr Zeit zum Abkühlen benötigt.

 **Lampenzähler**

Mit dieser Funktion kann der Lampenbetriebszeitzähler zurückgestellt werden.

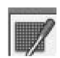
Wenn die verbleibende Lampenlebensdauer weniger als 100 Stunden beträgt, wird auf dem Bildschirm das Symbol zum Austauschen der Lampe eingeblendet, um darauf hinzuweisen, dass das Ende der Lampenlebensdauer nahe ist.

Nach dem Zurückzählen der verbleibenden Lampenlebensdauer auf 0 Stunden, wird auf dem Bildschirm das Symbol zum Austauschen der Lampe eingeblendet (Abb. 2), um darauf hinzuweisen, dass das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist.

Bei einem Austausch der Lampe muss auch der Lampenbetriebszeitzähler zurückgestellt werden. Siehe “Lampenbetriebszeitzähler” auf Seite 62.

✔***Hinweise:***

- *Das Symbol zum Austauschen der Lampe erscheint nicht, wenn die Anzeigefunktion auf “Aus” (Seite 46) gestellt ist und während einer “Standbildwiedergabe” (Seite 25) oder einer “Bildabschaltung” (Seite 26).*

 **Zähluhr filter**

Diese Funktion ist zum Einstellen des Intervalls für die Filterreinigung.

Beim Erreichen des eingestellten Zeitintervalls für die Reinigung wird ein Filterwarnsymbol auf dem Bildschirm eingeblendet, um anzuzeigen, dass eine Reinigung notwendig ist. Nach abgeschlossener Filterreinigung muss RESET gewählt und der Timer eingestellt werden. Das Filterwarnsymbol erlischt erst, nachdem der Filterzähler zurückgestellt wird.

Für Einzelheiten zum Zurückstellen des Timers wird auf den Abschnitt “Zurückstellen des Timers für die Filterreinigung” auf Seite 60 verwiesen.

✔***Hinweise:***

- *Beim Einstellen der Eingangsquelle erscheint das Symbol (Abb. 4).*
- *Das Filterwarnsymbol (Abb. 3 und 4) erscheint nicht, wenn die Anzeigefunktion auf “Aus” (Seite 46) gestellt ist und während einer “Standbildwiedergabe” (Seite 25) oder bei einer “Bildabschaltung” (Seite 26).*

 **Fabrikeinstellungen**

Mit dieser Funktion werden alle Einstellungen außer dem Benutzerlogo, PIN code lock, Logo PIN code lock und den Lampenbetriebszeitzähler auf die Voreinstellungen bei der Auslieferung zurückgestellt.

 **Verlassen**

Verlassen des Einstellmenüs.

Lampenaustauschsymbol



Abb.1 Lampenaustauschsymbol

Dieses Symbol wird auf dem Bildschirm eingeblendet, wenn das Ende der Lampenlebensdauer beinahe erreicht ist.

✔***Hinweis:***

- *Dieses Symbol erscheint auch beim Einschalten und bei der Einstellung der Eingangsquelle.*

Lampe wechseln 

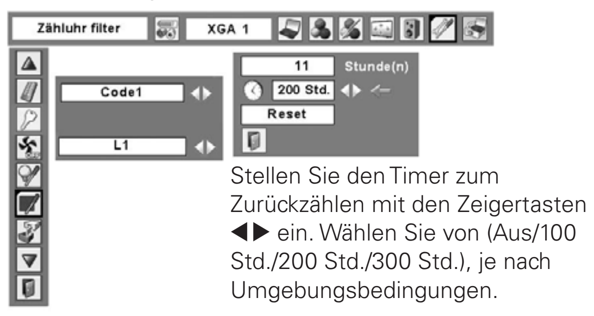
Abb.2 Lampenaustauschsymbol

Dieses Symbol wird auf dem Bildschirm eingeblendet, wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist.

✔***Hinweis:***

- *Beim Einschalten erscheint das Symbol (Abb. 2). Beim Einstellen der Eingangsquelle erscheint das Symbol (Abb. 1).*

Zähluhr filter



Stellen Sie den Timer zum Zurückzählen mit den Zeigertasten ◀▶ ein. Wählen Sie von (Aus/100 Std./200 Std./300 Std.), je nach Umgebungsbedingungen.

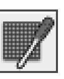
Filterwarnung 

Abb.3 Filterwarnsymbol

Das Filterwarnsymbol (Abb. 3) wird im Bildschirm nach Ablauf des Intervalls eingeblendet.

✔***Hinweis:***

- *Dieses Symbol (Abb. 3) erscheint beim Einschalten.*

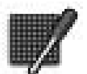
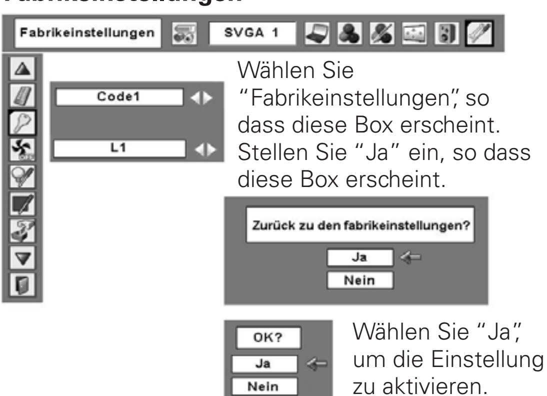


Abb.4 Filterwarnsymbol

Fabrikeinstellungen



Wählen Sie “Fabrikeinstellungen”, so dass diese Box erscheint. Stellen Sie “Ja” ein, so dass diese Box erscheint.

Wählen Sie “Ja”, um die Einstellung zu aktivieren.

Diebstahlalarmfunktion

Verwendung der Diebstahlalarmfunktion

Die Diebstahlalarmfunktion ist zur Verhinderung eines Projektordiebstahls. Bei eingeschalteter Funktion ertönt der Alarm, falls der Projektor von einem unbefugten bewegt wird.Zum Aktivieren der Alarmfunktion nach der ersten Inbetriebnahme muss der Projektor einmal eingeschaltet werden.

✔ ***Hinweise:***

- *Diese Funktion ist keine Garantie gegen Diebstahl.*
- *Der Alarm wird bei angeschlossenem Netzkabel nicht ausgelöst, selbst wenn der Projektor Erschütterungen feststellt.*
- *Der Alarm wird unterbrochen, sobald das Netzkabel an einer Steckdose angeschlossen wird, außer bei geöffnetem Akkufachdeckel.*
- *Beim Drücken einer Taste ertönt immer ein akustisches Signal. Falls beim Drücken einer Taste kein akustisches Signal ertönt, muss die Taste noch einmal gedrückt werden.*

Für die Alarmfunktion wird ein interner Akku verwendet.
Bei ungenügender Aufladung des Akkus kann der Alarm nicht richtig funktionieren. Für Einzelheiten wird auf die Seite 57 verwiesen.

Aktivieren und Deaktivieren der Diebstahlalarmfunktion

Zur Aktivierung und Deaktivierung des Alarms und zum Änderung des PIN-Codes braucht das Netzkabel nicht angeschlossen zu sein.

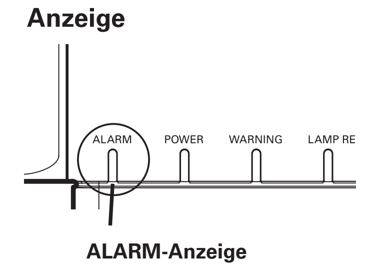
Aktivieren des Alarms

Drücken Sie die F-Taste zum Aktivieren der Alarmfunktion dreimal. Die ALARM-Anzeige blinkt für einige Sekunden und der Projektor wird in die Warnbetriebart geschaltet. (Bei ungenügender Aufladung des Akkus für den normalen Betrieb der Alarmfunktion ertönt ein akustisches Signal und die ALARM-Anzeige blinkt alle 20 Sekunden rot.)

Bei eingeschalteter Alarmbereitschaft wird beim Erfassen einer Erschütterung ein tiefer Ton erzeugt.
Falls nach dem Erzeugen eines tiefen Tons für einige Sekunden keine Erschütterungen erfasst werden kann, wird wieder auf die Alarmbereitschaft zurückgeschaltet.
Falls nach dem Erzeugen eines tiefen Tons weitere Erschütterungen erfasst werden, wird der Alarm ausgelöst.

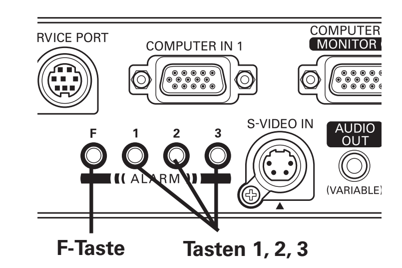
Die Alarmeinstellungen (Akkuaufladung, Alarmlautstärke, Empfindlichkeit und Alarmdauer) lassen sich mit dem Menü vornehmen. Siehe Seite 56.

Anzeige



ALARM-Anzeige

Klemme



F-Taste **Tasten 1, 2, 3**

✔ ***Hinweise:***

- *Der Alarm kann auch ohne Einstellen des Alarms getestet werden. Halten Sie dazu die F-Taste gedrückt bis der Alarm ertönt. Die Alarmdauer entspricht der in "Alarmdauer" (Seite 56) vorgenommenen Einstellung.*
- *Um einen ausgelösten Alarm auszuschalten, müssen Sie das Netzkabel anschließen oder die F-Taste drücken und den vierstelligen PIN-Code eingeben.*

Deaktivieren des Alarms

Drücken Sie die F-Taste und geben Sie innerhalb von 10 Sekunden den vierstelligen Pinn-Code ein. (Der voreingestellte PIN code ist "1111".) Beim Deaktivieren des Alarms ertönt ein hoher Ton.

Bei einer Fehleingabe des PIN-Codes ertönt ein tiefer Ton. Nach einer dreimaligen Fehleingabe des PIN-Codes wird der Alarm ausgelöst.

Andere Einstellungen

Ändern des PIN-Codes

1. Drücken Sie die F-Taste und geben Sie innerhalb von 10 Sekunden den vierstelligen PIN-Code ein. Die ALARM-Anzeige blinkt rot für einige Sekunden und ein hoher Ton ertönt zur Bestätigung.

2. Geben Sie bei blinkender Anzeige den neuen PIN-Code ein, ein hoher Ton ertönt zur Bestätigung und die ALARM-Anzeige wird ausgeschaltet.

   Bei einer Fehleingabe des PIN-Codes ertönt ein tiefer Ton. Nach einer dreimaligen Fehleingabe des PINCodes wird der Alarm ausgelöst.

   Der PIN-Code für die Diebstahlalarmfunktion besteht aus einer Kombination von 1, 2 und 3. Geben Sie den PIN-Code mit den Tasten 1, 2 und 3 ein. Der voreingestellte PIN-Code ist "1111".

Zurückstellen der Einstellungen

Wählen Sie im Einstellmenü Fabrikeinstellungen, um die Einstellungen für die Diebstalararmfunktion zurückzustellen.

✔***Hinweis:***
- *Dies ist nur bei ausgeschaltetem Diebstahlschutzalarm wirksam.*

Konfiguration des Alarmbetriebs

Die Konfiguration des Alarmbetriebs lässt sich bei ausgeschalteter Diebstahlalarmfunktion ändern. Zum Ein- und Ausschalten dieser Funktion wird auf die Seite 55 verwiesen.
Drücken Sie die SELECT-Taste beim Alarmsymbol, um das Dialogfeld zum Einstellen des Alarms anzuzeigen. Wählen Sie den gewünschten Punkt mit den Zeigertasten ▲▼ und nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

Akku-ladevorgang
  Für Einzelheiten wird auf die nächste Seite verwiesen.

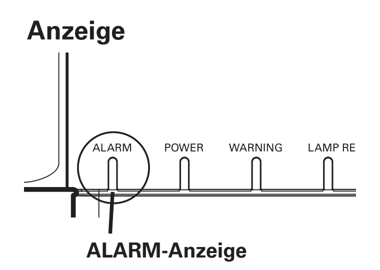
Alarm Lautstärke
  Leise, Mittel, Laut (Standardeinstellung)

Sensibilität
  Niedrig .... Geringe Sensibilität
  Mittel .... Normale Sensibilität
  Hoch .... Hohe Sensibilität (Standardeinstellung)

Alarmdauer
  10 Sekunden ...... Ca. 10 Sekunden. (Standardeinstellung)
  60 Sekunden ...... Ca. 60 Sekunden.
  Daueralarm .... Alarm bis Batterie leer ist.

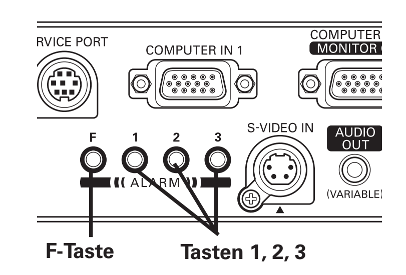
VORSICHT:
BEI EINER PIN CODEÄNDERUNG MUSS DER NEUE PIN CODE IN DEN ENTSPRECHENDEN FREIRAUM FÜR DEN PIN CODE AUF SEITE 74 EINGETRAGEN WERDEN. HALTEN SIE DIE ANLEITUNG GRIFFBEREIT. FALLS SIE DEN PIN-CODE VERGESSEN, LASSEN SICH GEWISSE EINSTELLUNGEN FÜR DIE ALARMFUNKTION NICHT MEHR ÄNDERN.

Anzeige



ALARM-Anzeige

Klemme



F-Taste **Tasten 1, 2, 3**

Alarm



Drücken Sie die SELECT-Taste beim Alarmsymbol für die Anzeige des Alarmeinstellfelds.



Die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vornehmen.

✔***Hinweise:***
- *Das Alarmsymbol erscheint abgedunkelt und kann nicht gewählt werden, wenn die Diebstahlalarmfunktion auf "Ein" eingestellt ist oder kein Akku eingesetzt ist, der Akku entladen ist oder der Akku das Ende der Lebensdauer erreicht hat.*
- *Falls das Alarmsymbol eingestellt ist, stehen die Diebstahlalarmtasten nicht zur Verfügung.*
- *Falls für die Alarmdauer "Daueralarm" eingestellt ist, hängt die Alarmdauer vom Batteriezustand ab.*

Aufladen des Akkus

Stellen Sie die Akkuaufladung im Alarmeinstellmenü auf "Auto". Die Voreinstellung ist "Auto".

Bei angeschlossenem Netzkabel wird bei der Einstellung "Auto" der interne Akku für die Alarmfunktion aufgeladen. Während des Aufladens erscheint im Menü die Anzeige "Akku wird geladen".
Bei voll aufgeladenem Akku erscheint die Anzeige "Akku wird geladen" abgedunkelt, beim Auftreten einer Störung wird die Einstellung auf "Aus" umgeschaltet. Stellen Sie die Einstellung auf "Aus", falls die Alarmfunktion nicht verwendet wird. Damit kann die Leistungsaufnahme verringert und die Lebensdauer des Akkus verlängert werden.

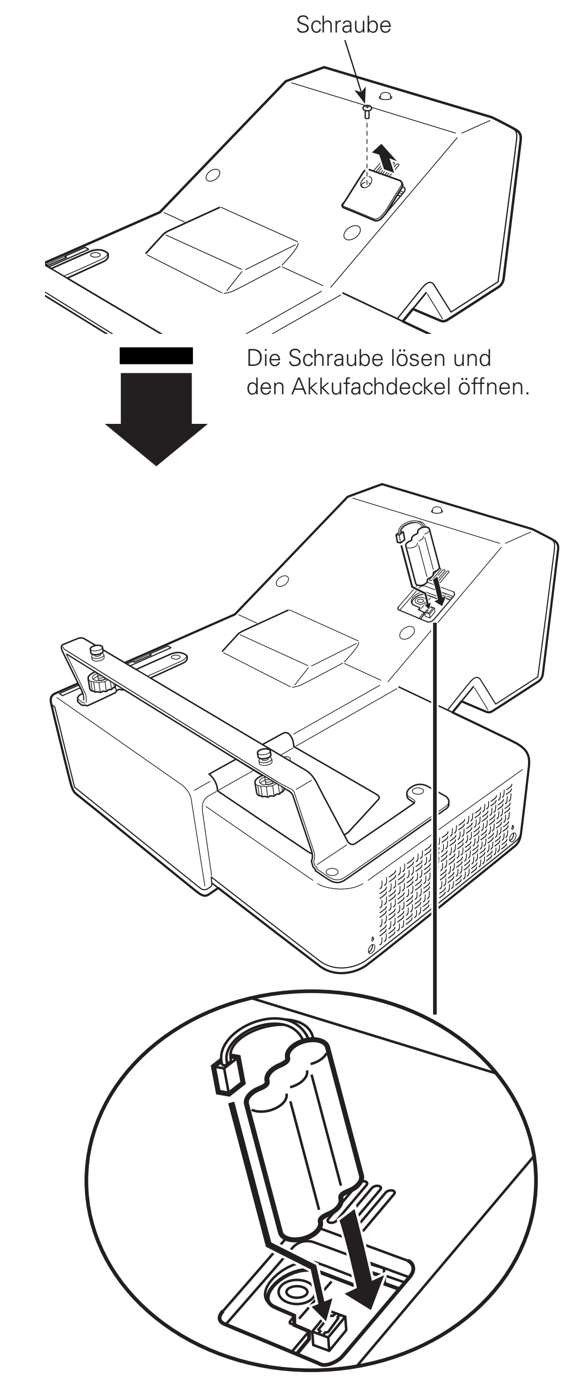
Austauschakku

Verwenden Sie nur einen für den Projektor passenden Akku. Bei Verwendung eines ungeeigneten Akkus besteht Unfall- oder Brandgefahr.

Austauschakku: SANYO Ni-MH BATTERY PACK
Teile Nr. 645 089 8587

Ersetzen des Akkus

1. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.
2. Stellen Sie die Alarmfunktion auf "Aus" (Seite 55). Falls der Alarm nicht deaktiviert ist, wird er beim Öffnen des Akkufachdeckels ausgelöst.
3. Entfernen Sie die Schraube und öffnen Sie den Akkufachdeckel.
4. Ziehen Sie den Stecker heraus und nehmen Sie den Akku ab.
5. Setzen Sie den neuen Akku ein und schließen Sie den Stecker an.
   Hinweis: Der Akkustecker besitzt eine Polarität. Beim Anschließen muss deshalb auf die richtige Polarität geachtet werden.
6. Bringen Sie den Akkufachdeckel wieder an und sichern Sie ihn mit der Schraube.
   Vorsicht: Ziehen Sie die Schraube fest. Falls die Schraube nicht festgezogen wird, funktioniert der Alarm nicht. Verwenden Sie keine andere Schraube. Der Projektor könnte sonst beschädigt werden.



Die Batterie einsetzen, den Batteriefachdeckel anbringen und mit der Schraube befestigen.

✔ ***Hinweise:***

- *Der eingestellte PIN-Code und die Einstellungen sind auch nach dem Austauschen der Batterie wirksam.*
- *Beim Ersetzen der Akkus muss der Infrarotfernbedienungsempfänger mit einem weichen Tuch vor Beschädigung geschützt werden.*
- *Wenn Sie den Projektor oft herumtragen, sollten Sie den Batteriestecker lösen und die Tragetasche verwenden. Falls der Batteriestecker nicht gelöst wird und die Alarmtasten in der Tragetasche unabsichtlich betätigt werden, kann ein Alarm ausgelöst werden.*



SICHERHEITSVORKEHRUNGEN FÜR NI-MH BATTERY PACK VON SANYO

Für die Handhabung des Projektorakkus müssen die folgenden Vorsichtsmassnahmen beachtetwerden:

- KONTROLLIEREN SIE, OB BEIM AUFLADEN EIN AKKU IM PROJEKTOR EINGESETZT IST. FALL SDER AKKU AUF ANDERE WEISE ALS MIT DEM PROJEKTOR AUFGELADEN WIRD, BESTEHT EXPLOSIONS- ODER BRANDGEFAHR.
- Der Akku ist ausschließlich für die Verwendung mit diesem Projektor vorgesehen. Bei Verwendung in anderen Geräten besteht Unfallgefahr.
- Der Akku darf nicht erhitzt oder in ein Feuer geworfen werden. Dadurch kann eine Explosion oder ein Brand ausgelöst werden.
- Der Akku darf nicht zerlegt, abgeändert oder nachgebaut werden und es dürfen keine Kabel direkt angelötet werden.
- Nicht fallen lassen oder starken Stößen aussetzen. Der Akku könnte auslaufen oder explodieren.
- Keiner direkten Sonneneinstrahlung oder hohen Temperaturen aussetzen. Dadurch kann die Akkuleistung beeinträchtigt werden oder ein Leck entstehen.
- Jeglichen Kontakt Wasser oder anderen Flüssigkeiten vermeiden. Durch Wasser und andere Flüssigkeiten können Korrosion und andere Beschädigungen auftreten.
- Außer Reichweite von Kindern aufbewahren. Der Akku könnte unabsichtlich verschluckt werden.
- Die Akkuklemmen nicht mit metallenen Gegenständen kurzschließen. Nicht zusammen mit metallenen Gegenständen oder in einem metallenen Behälter aufbewahren.
- Der Akku besitzt eine begrenzte Anzahl von Aufladezyklen, deshalb muss er nach einer gewissen Zeit ausgetauscht werden. Falls keine Aufladung möglich ist, muss das Aufladen sofort abgebrochen und der Akku ausgetauscht werden.
- Den Akku bei einer Umgebungstemperatur zwischen **0°C bis 40°C** aufladen. Beim Aufladen außerhalb dieses Temperaturbereichs kann der Akku auslaufen oder Wärme entwickeln und seine Lebensdauer kann sich verringern.
- Falls der Projektor oder die Diebstahlalarmfunktion für längere Zeit nicht verwendet werden, sollte der Akku aus dem Projektor heraus genommen werden und an einem Ort mit einer Umgebungstemperatur zwischen **–20°C bis 30°C** aufbewahrt werden.
- Falls ausgelaufene Akkuflüssigkeit auf die Haut gelangt, können Reizungen auftreten. Waschen Sie die betreffende Hautstelle gut mit Wasser ab.
- Falls ausgelaufene Akkuflüssigkeit in die Augen gelangt, müssen Sie die Augen sofort mit Wasser auswaschen und danach einen Arzt aufsuchen.
- Akkus müssen unter Einhaltung der örtlichen Vorschriften entsorgt werden.

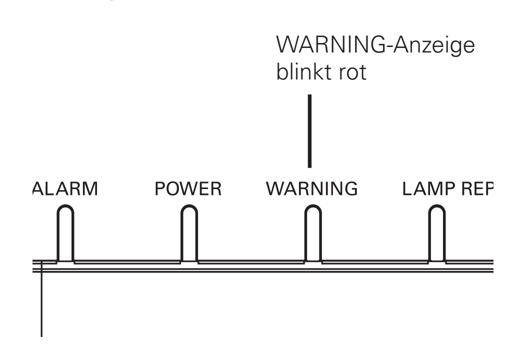
Wartung und Reinigung

Warnungsanzeige

Die WARNING-Anzeige zeigt den Funktionszustand der Projektorsperre. Kontrollieren Sie die WARNING- und die POWER-Anzeige und nehmen Sie die richtige Wartung vor.

Der Projektor ist ausgeschaltet und die WARNING-Anzeige blinkt rot.

Anzeigen



Wenn die Innentemperatur des Projektors einen gewissen Wert erreicht, wird der Projektor zum Schutz automatisch ausgeschaltet. Die POWER-Anzeige blinkt während dem Abkühlen des Projektors. Sobald sich der Projektor ausreichend abgekühlt hat (normale Betriebstemperatur), lässt er sich wieder mit der ON/STAND-BY-Taste einschalten.

✔***Hinweis:***

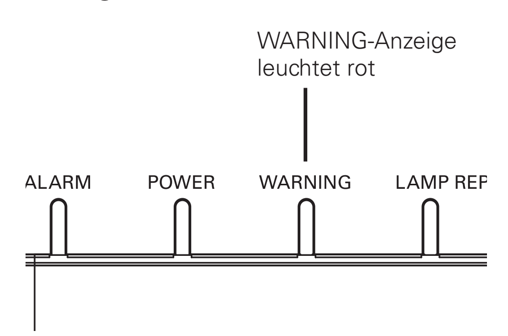
- *Nach dem Abkühlen des Projektors blinkt die WARNING-Anzeige noch weiter. Beim erneuten Einschalten des Projektors hört die WARNING-Anzeige auf zu blinken.*

Nehmen Sie danach die folgenden Prüfungen vor.

– Ist genügend Raum für eine ausreichende Belüftung vorhanden? Kontrollieren Sie den Zustand und kontrollieren Sie, ob keine Belüftungsöffnungen abgedeckt sind.
– Befindet sich der Projektor nicht in der Nähe eines Luftauslasses einer Klimaanlage? Der Projektor darf nicht in der Nähe eines Luftauslasses einer Klimaanlage aufgestellt werden.
– Sind die Luftfilter sauber? Reinigen Sie die Luftfilter in periodischen Abständen (Seite 60).

Der Projektor ist ausgeschaltet und die WARNING-Anzeige leuchtet rot.

Anzeigen



Wenn der Projektor einen abnormalen Zustand feststellt, wird er zum Schutz der inneren Teile automatisch ausgeschaltet und die WARNING-Anzeige leuchtet rot. Lösen Sie in diesem Fall das Netzkabel und schließen Sie es wieder an. Schalten Sie danach den Projektor zum Überprüfen wieder ein. Falls der Projektor immer noch ausgeschaltet ist und die WARNING-Anzeige rot leuchtet, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen sich zur Überprüfung an einen Kundendienst wenden.

⚠ **VORSICHT**
LASSEN SIE BEI AUFTRETEN EINES ABNORMALEN ZUSTANDS DEN PROJEKTOR NICHT MIT ANGESCHLOSSENEM NETZKABEL STEHEN, WEIL EIN BRAND ODER EIN ELEKTRISCHER SCHLAG AUSGELÖST WERDEN KANN.

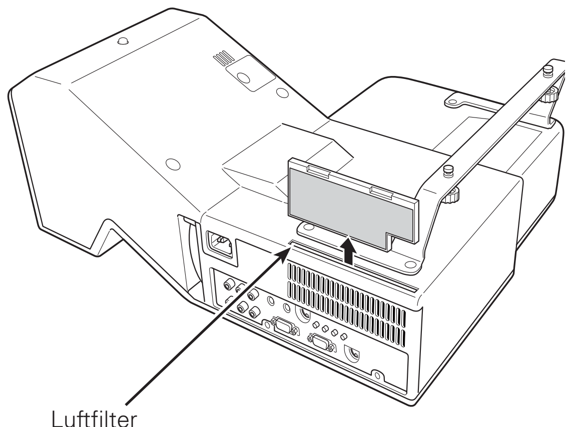
Reinigen des Luftfilters

Mit dem Luftfilter wird vermieden, dass Staub auf das Objektiv oder in das Innere des Projektors gelangen kann. Bei verstopftem Filter wird der Wirkungsgrad des Kühlgebläses herabgesetzt, was zu einem Wärmestau im Projektor führen kann, und einen negativen Einfluss auf die Lebensdauer des Projektors hat. Reinigen Sie den Luftfilter wie folgt.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.
2. Kehren Sie den Projektor um und ziehen Sie das Luftfilter an den Laschen nach oben heraus.
3. Entfernen Sie den Staub am Projektor um den Lufteinlass herum.
4. Reinigen Sie den Filter sorgfältig mit einer Bürste oder einem Blasebalg.
   WARNUNG: Waschen Sie den Filter nicht mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten ab. Der Filter kann sonst beschädigt werden.
5. Setzen Sie den Filter wieder richtig in den Projektor ein.
6. Stellen Sie den Filterzähler im Einstellmenü zurück. Siehe nachstehenden Abschnitt "Zurückstellen der Zähluhr Filter".



VORSICHT
Der Projektor darf nicht in Betrieb genommen werden, wenn kein Luftfilter eingesetzt ist. Durch Staub auf den optischen Teilen verschlechtert sich die Bildqualität. Stecken Sie keine kleinen Gegenstände in die Lufteintrittsöffnungen. Dadurch können Projektorstörungen verursacht werden.



Luftfilter
Zum Entfernen herausziehen.

✔ ***Hinweis:***
- *Zum Reinigen des Luftfilters muss der Infrarotfernbedienungsempfänger mit einem weichen Tuch vor Beschädigung geschützt werden.*
- *Bei starker Verstopfung kann der Filter nicht richtig gereinigt werden und muss daher ausgetauscht werden. Wenden Sie sich für Einzelheiten an Ihren Händler.*

Austauschfilter Teilenr.: 610 335 4057

Empfehlung

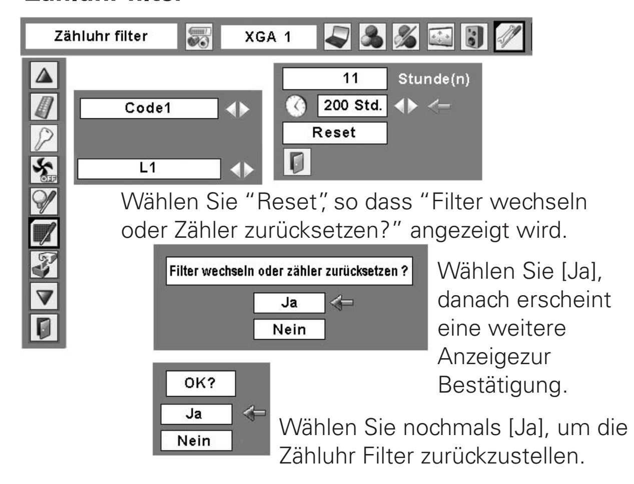
Fürden Projektorbetrieb wird empfohlen eine staubige oder rauchige Umgebung zu vermeiden. Die Verwendung in solchen Umgebungen kann zu einer Verschlechterung der Bildqualität führen.
Beim Betrieb in einer staubigen oder rauchigen Umgebung kann sich Staub auf dem Objektiv, dem LCD-Panel oder andere optischen Teilen im Projektor absetzen. Unter diesen Bedingungen kann sich die Bildqualität des projizierten Bildes verschlechtern.
Wenden Sie sich in diesem Fall zum Reinigen an Ihren autorisierten Fachhändler oder an einen Kundendienst.

Zurückstellen der Zähluhr Filter

Nach dem Reinigen oder Ersetzen des Filters muss die Zähluhr zurückgestellt werden.

1. Drücken Sie zum Einschalten des Bildschirmmenüs die MENU-Taste. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ denroten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol.
2. Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf "Zähluhr filter" und drücken Sie die SELECT-Taste. Ein Dialogfeld erscheint mit der Gesamtbetriebszeit des Filters, einer Timereinstellung und einer Zählerrückstellung. Wählen Sie "Reset", sodass "Filter wechseln oder Zähler zurücksetzen?" angezeigt wird. Wählen Sie [Ja], um weiterzufahren.
3. Ein weiteres Dialogfeld erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie [Ja], um die Zähluhr zurückzustellen.

Zähluhr filter



Wählen Sie "Reset", so dass "Filter wechseln oder Zähler zurücksetzen?" angezeigt wird.

Wählen Sie [Ja], danach erscheint eine weitere Anzeigezur Bestätigung.

Wählen Sie nochmals [Ja], um die Zähluhr Filter zurückzustellen.

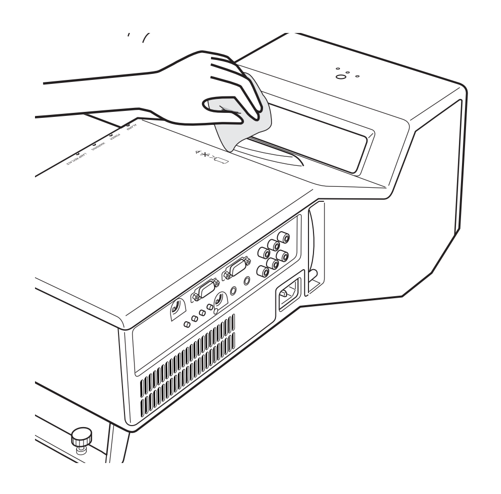
Reinigen des Projektionsfensters



Dieser Projektor ist mit einem Projektionsfenster ausgerüstet.
Reiben Sie das Projektionsfenster nicht mit einem harten Tuch ab und berühren Sie es nicht mit harten Gegenständen, um das Fenster nicht zu zerkratzen. Verwenden Sie keine chemischen Reinigungsmittel (flüssig oder fest), damit das Projektionsfenster nicht beschädigt wird.

Lösen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel.

Entfernen Sie zuerst den Staub mit einem Blasebalg. Wischen Sie danach die Projektionsfenster sorgfältig ab. Verwenden Sie ein mit Methylalkohol (Methanol) angefeuchtetes Reinigungspapier. Verwenden Sie nicht zu viel Reinigungsmittel.
Durch abrasive Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder andere aggressive Chemikalien kann das Projektionsfenster beschädigt werden.



Reinigen des Projektorgehäuses

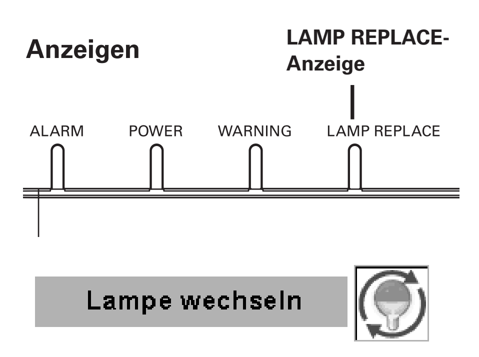
Lösen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel.

Wischen Sie das Projektorgehäuse mit einem weichen trockenen Tuch sorgfältig ab. Bei starken Verschmutzungen kann das Tuch mit einem milden Reinigungsmittel angefeuchtet werden, danach muss das Gehäuse mit einem trockenen Tuch behandelt werden. Wenden Sie nicht zu viel Reinigungsmittel an. Durch abrasive Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder andere aggressive Chemikalien kann die Oberfläche beschädigt werden.

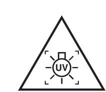
Falls der Projektor für nicht verwendet wird, muss er zum Schutz vor Staubeinwirkung in der Tragetasche aufbewahrt werden.

Ersetzen der Lampe

Wenn sich die Lampenlebensdauer dem Ende nähert, erscheint das Lampenaustauschsymbol auf dem Bildschirm und die LAMP REPLACE-Anzeige leuchtet gelb. Tauschen Sie die Lampe gegen eine neue aus. Die Zeit zu welcher die LAMP REPLACE-Anzeige aufleuchtet ist vom Lampenmodus abhängig.



Lampenaustauschsymbol



WARNUNG:
SCHALTEN SIE VOR DEM ÖFFNEN DER LAMPENABDECKUNG DIE UV-LAMPE AUS.

✔***Hinweis:***

- *Das Lampenaustauschsymbol erscheint nicht, wenn die Anzeigefunktion auf "Aus" (Seite 46) gestellt ist und während einer Standbildwiedergabe (Seite 25) oder einer Bildabschaltung (Seite 26).*



VORSICHT

Vor dem Öffnen der Lampenabdeckung muss der Projektor während mindestens 45 Minuten abgekühlt werden lassen.

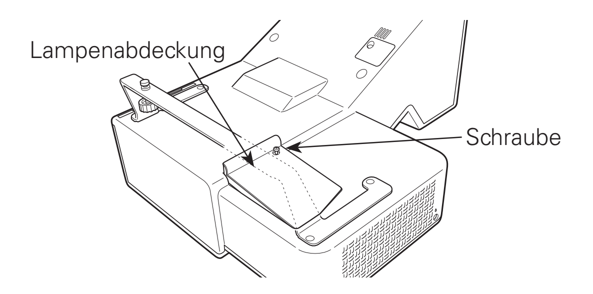


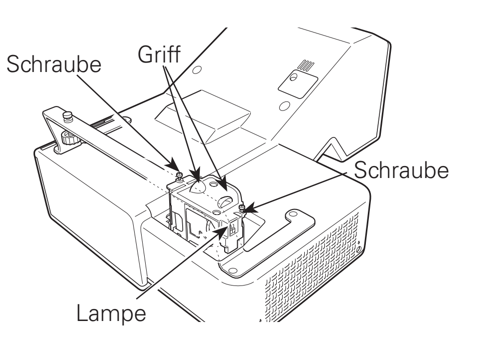
VORSICHT

Die Lampe darf nur gegen eine Lampe des gleichen Typs ausgetauscht werden.
Lassen Sie die Lampe nicht fallen und berühren Sie sie nicht mit den Fingern, weil die Lampe zerbrechen kann und dabei eine Verletzungsgefahr vorhanden ist.

Ersetzen Sie die Lampe wie folgt:

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Lassen Sie den Projektor für mindestens 45 Minuten abkühlen.
2. Entfernen Sie die Schraube und öffnen Sie die Lampenabdeckung.
3. Entfernen Sie die beiden Schrauben, mit denen die Lampe gesichert ist. Heben Sie die Lampe am Griff aus dem Projektor.
4. Tauschen Sie die Lampe gegen eine neue aus und ziehen Sie die beiden Schrauben wieder fest. Kontrollieren Sie, ob die Lampen richtig eingesetzt sind. Bringen Sie die Lampenabdeckung an und sichern Sie sie mit der Schraube.
5. Schließen Sie das Netzkabel am Projektor an und schalten Sie den Projektor ein.
6. **Stellen Sie den Lampenbetriebszeitzähler zurück.** Siehe Abschnitt "Lampenbetriebszeitzähler" auf der nächsten Seite.





✔***Hinweis:***

- *Beim Ersetzen der Projektionslampe muss der Infrarotfernbedienungsempfänger mit einem weichen Tuch vor Beschädigung geschützt werden.*

ERSATZLAMPE

Eine Ersatzlampe können Sie bei Ihrem Händler bestellen. Sie brauchen dazu die folgenden Angaben.

- **Modell-Nr. des Projektors** : **PLC-XL50**
- **Nr. der Ersatzlampe** : **POA-LMP121** (Ersatzteil Nr. 610 337 9937)

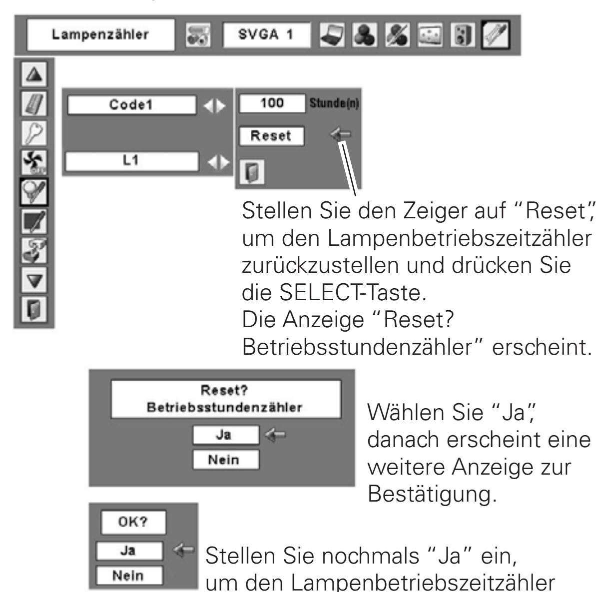
Lampenbetriebszeitzähler

Nach dem Ersetzen der Lampe muss der Lampenbetriebszeitzähler zurückgestellt werden. Nach dem Zurückstellen des Lampenbetriebszeitzählers erlischt die LAMP REPLACE-Anzeige.

1 Schalten Sie den Projektor ein und drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol ein.

2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf “Lampenzähler” und drücken Sie die SELECT-Taste. Das erste Dialogfeld erscheint und zeigt die Lampengesamtbetriebszeit und die Rückstelloption. Bei der Wahl von “Reset” erscheint die Anzeige “Reset? Betriebsstundenzähler”. Wählen Sie “Ja”, um weiterzufahren.

3 Eine weitere Dialogbox erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie “Ja”, um den Lampenbetriebszeitzähler zurückzustellen.



✔ ***Hinweis:***

- *Stellen Sie den Lampenbetriebszeitzähler nur nach einem Austausch der Projektionslampe zurück. Stellen Sie nach dem Austausch der Lampe den Lampenbetriebszeitzähler zurück.*



VORSICHTSHINWEISE ZUR HANDHABUNG DER LAMPE

In diesem Projektor wird eine Lampe verwendet, die unter hohem Druck steht, deshalb muss die Lampe sorgfältig behandelt werden. Bei einer falschen Handhabung besteht die Gefahr eines Unfalls, von Verletzungen oder eines Brandausbruchs.

- Die Lebensdauer ist bei einzelnen Lampen je nach den Einsatzbedingungen verschieden. Deshalb kann die Lebensdauer der Lampe nicht garantiert werden. Gewisse Lampen können früher defekt werden als andere, ähnliche Lampen.

- Falls der Projektor durch Aufleuchten der LAMP REPLACE-Anzeige anzeigt, dass die Lampe ausgetauscht werden muss, so müssen Sie die Lampe unmittelbar nach dem Abkühlen des Projektors austauschen. (Führen Sie die Anweisungen im Abschnitt “Ersetzen der Lampe” dieser Bedienungsanleitung sorgfältig aus.) Bei fortgesetzter Verwendung der Lampe bei leuchtender LAMP REPLACE-Anzeige ist ein erhöhtes Explosionsrisiko der Lampe vorhanden.

- Eine Lampe kann wegen Vibrationen, Stößen oder Alterung beim Erreichen der Lebensdauer explodieren. Das Explosionsrisiko hängt von der Umgebung und den Betriebsbedingungen des Projektors und der Lampe ab.

BEI EXPLODIERTER LAMPE MÜSSEN DIE FOLGENDEN VORSICHTSMASSNAHMEN BEFOLGT WERDEN.

Bei einer Lampenexplosion muss der Netzstecker des Projektors sofort aus der Steckdose gezogen werden. Wenden Sie sich zur Überprüfung des Geräts und zum Austauschen der Lampe an einen autorisierten Kundendienst. Kontrollieren Sie außerdem, ob sich in der Nähe des Projektors keine Glassplitter, die durch die Belüftungsöffnungen ausgetreten sind, befinden. Entfernen Sie eventuell vorhandene Glassplitter sorgfältig. Das Innere des Projektors darf nur von einem autorisierten Fachmann, der mit dem Projektor vertraut ist, überprüft werden. Falls jemand, der mit dem Projektor nicht vertraut ist, versucht das Gerät zu warten, besteht die Gefahr eines Unfalls oder von Verletzungen durch Glassplitter.

Fehlersuche

Überprüfen Sie bei einem auftretenden Problem zuerst, ob Sie die Störung anhand der nachstehenden Fehlersuchtabelle beheben können, bevor Sie Ihren Händler oder einen Kundendienst anrufen.
– Kontrollieren Sie, ob der Projektor an den Peripheriegeräten wie auf den Seiten 16 - 18 beschrieben angeschlossen ist.
– Kontrollieren Sie, ob alle Geräte an einer Netzsteckdose angeschlossen und eingeschaltet sind.
– Falls der Projektor mit einem Computer gesteuert wird und kein Bild erscheint, starten Sie den Computer erneut.

Problem	– Mögliche Lösung
Kein Strom	– Den Netzstecker des Projektors an einer Netzsteckdose anschließen. – Kontrollieren Sie, ob die POWER-Anzeige rot leuchtet. – Warten Sie bis die POWER-Anzeige aufhört zu blinken, um den Projektor wieder einzuschalten. Der Projektor kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die POWER-Anzeige rot leuchtet (Seite 21). – Kontrollieren Sie die WARNING-Anzeige. Falls die WARNING-Anzeige rot leuchtet, kann der Projektor nicht eingeschaltet werden (Seite 59). – Die Projektionslampe kontrollieren (Seite 62). – Kontrollieren Sie, ob der Projektor in der richtigen Position installiert ist (Seite 7). – Deaktivieren Sie die Tastensperre des Projektors (Seite 51).
Das Dialogfeld "PIN code" erscheint beim Starten.	– PIN Codesperre eingestellt. Den PIN Code (1234 bzw. die eingestellte Nummer) eingeben (Seiten 20, 52 und 53).
Die anfängliche Anzeige entspricht nicht der Voreinstellung.	– Kontrollieren, ob die Anzeigefunktionen "Aus" oder "Count down aus" nicht eingeschaltet sind (Siehe Abschnitt "Einstellung" auf Seite 46).
The initial display is not same with the default one.	– Kontrollieren, ob die Logofunktion nicht auf "Aus" oder "Benutzer" eingestellt ist (Siehe Abschnitt "Einstellung" auf Seite 47).
Das Eingangssignal wird automatisch umgeschaltet. (bzw. wird nicht automatisch umgeschaltet)	– Kontrollieren Sie, ob die Eingangssuchfunktion richtig eingestellt ist. Seite 49.
Wenn die Eingangstaste bei eingeschaltetem Projektor gedrückt wird, erscheint ein anderes Symbol als das Lampenstatussymbol.	– Das ist das Filterwarnsymbol. Seite 54.
Ein anderes Symbol als das Eingangsbetriebsart- oder das Lampenstatussymbol erscheint.	– Das ist das Lampenaustausch- oder das Filterwarnsymbol. Seite 54.
Kein Bild	– Die Anschlüsse zwischen dem Computer oder dem Videogerät und dem Projektor kontrollieren (Seiten 16 - 18). – Kontrollieren Sie, ob das Eingangssignal richtig vom Computer ausgegeben wird. Für gewisse Laptop-Computer muss die Einstellung für den Monitorausgang beim Anschließen geändert werden. Für die Einstellung wird auf die Bedienungsanleitung des Computers verwiesen. – Nach dem Einschalten des Projektors wird das Bild nach ungefähr 30 Sekunden projiziert. – Kontrollieren Sie, ob das eingestellte System mit dem Computer bzw. den Videogeräten übereinstimmt (Seiten 28 und 39). – Stellen Sie nochmals den richtigen Eingang mit dem Menü ein (Seiten 27, 37 und 38). – Kontrollieren Sie, ob die Temperatur nicht außerhalb des zulässigen Betriebsbereiches (5 °C - 35 °C) liegt. – Bei eingeschalteter "Kein Bild"-Funktion wird kein Bild wiedergegeben. Drücken Sie die NO SHOW-Taste oder eine andere Fernbedienungstaste.

Das Bild ist unscharf.	– Die Bildschärfe einstellen (Seite 24). – Kontrollieren Sie den Abstand zwischen Projektor und Leinwand (Seite 14). – Kontrollieren Sie, ob das Projektionsfenster verschmutzt ist (Seite 61). – Durch starke Temperaturschwankungen, z.B. wenn der Projektor von einem kalten in einen warmen Raum gebracht wird, kann sich das Objektiv beschlagen. Warten Sie bis der Beschlag verschwunden ist. – Bei der Projektion von einem großen Winkel können Trapezverzerrungen und teilweise Unschärfen auftreten.
Das Bild ist zu dunkel.	– Kontrollieren, ob “Kontrast” und “Helligkeit” richtig eingestellt sind (Seiten 34, 42). – Kontrollieren, ob der “Bildpegel” richtig eingestellt ist (Seiten 32, 33, 40, 41). – Die Lampensteuerungsfunktion kontrollieren (Siehe Abschnitt “Einstellung” auf Seite 50). – Die LAMP REPLACE-Anzeige kontrollieren. Bei leuchtender Anzeige nähert sich die Lampenlebensdauer dem Ende. Tauschen Sie die Lampe gegen eine neue aus (Seite 62).
Unnatürliche Bildfarbe.	– Das Eingangssignal, das Farbsystem, das Videosystem und das Computersystem kontrollieren. – Den Bildpegel richtig einstellen. Seiten 32-33, 40-41.
Das Bild ist seitenverkehrt. Das Bild steht auf dem Kopf.	– Kontrollieren Sie den Punkt Decken-/Rückprojektion (Seite 49). – Kontrollieren Sie die Deckenprojektion (Seite 49).
Das Bild ist verzerrt oder nicht sichtbar.	– Die Menüs “PC-Einstellung” und “Bildschirm” kontrollieren und einstellen.
Kein Ton	– Den Kabelanschluss der Toneingangsquelle überprüfen. – Die Tonquelle einstellen. – Die VOLUME-Taste + drücken. (Seite 25.) – Die MUTE-Taste drücken. (Seite 25.) – Wird ein Bild projiziert? Der Ton wird nur wiedergegeben, wenn ein Bild projiziert wird. – Beim Anschließen von externen Audiogeräten an der AUDIO OUT-Buchse wird der Projektorlautsprecher ausgeschaltet.
Die Funktion Auto PC-Einstellung ist unwirksam.	– Das Eingangssignal kontrollieren. Die Auto PC Anpassung lässt sich nicht vornehmen, wenn 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i oder 1080i eingestellt ist. (Seite 29.)
Einige Anzeigen werden nicht eingeblendet.	– Kontrollieren Sie den Anzeigepunkt (Seite 46).
Die Einstellung wird beim Ausschalten nicht gespeichert.	– Kontrollieren, ob nach dem Einstellen “Speichern” gewählt wurde. Gewisse Einstellung lassen sich nicht speichern, falls “Speichern” nicht eingestellt ist.
Die automatische Lampenabschaltungsfunktion funktioniert nicht.	– Bei eingestelltem “Standbild” oder “Bildabschaltung” funktioniert die automatische Lampenabschaltung nicht.
Das Bild verschwindet automatisch.	– Die Einstellung der automatischen Lampenabschaltung kontrollieren. Bei der Auslieferung ist die automatische Lampenabschaltungsfunktion eingeschaltet.
Die Aufzeichnungsfunktion funktioniert nicht.	– Die Verbindung auf Anwesenheit eines Signals kontrollieren.

Keine Funktion der Fernbedienung.	– Die Batterien prüfen. – Kontrollieren Sie, ob zwischen dem Projektor und der Fernbedienung kein Hindernis vorhanden ist. – Kontrollieren, ob die Fernbedienung nicht außerhalb des Betriebsbereichs von 3,5 m betätigt wurde. – Kontrollieren Sie, ob der Code der Fernbedienung mit dem Code des Projektors übereinstimmt (Seite 50). – Deaktivieren Sie die Tastensperre für die Fernbedienung (Seite 51).
Blinkende oder leuchtende Anzeigen	– Den Projektorstatus wie im Abschnitt "Anzeige und Projektorzustand" auf Seite 69 kontrollieren. – Für die Alarmanzeige wird auf die Seiten 55-56 verwiesen.
Der Alarm wird nicht ausgeschaltet.	– Schließen Sie das Netzkabel an einer Steckdose an. (Falls der Alarm beimAbnehmen der Akkufachabdeckung ausgelöst wurde, wird der Alarm nicht ausgeschaltet.) Seiten 53, 55.
Die Alarmfunktion ist nicht eingeschaltet.	– Falls beim Drücken der Alarmtasten keine Tastensignale hörbar sind, werden die Tasten nicht richtig betätigt. Wiederholen Sie die Alarmeinstellung. Seite 55.
Computer 2 kann nicht eingestellt werden.	– Wählen Sie für Punkt Buchse (Terminal) "Computer 2" im Einstellmenü (Seite 49).
Der Punkt Buchse (Terminal) kann nicht gewählt werden.	– Nach der Wahl von Computer 2 lässt sich der Punkt Buchse (Terminal) im Einstellmenü nicht einstellen. Stellen Sie die Eingangsquelle wie Computer 1 oder Video mit der COMPUTER- oder der VIDEO-Taste der Fernbedienung ein, so dass sich die Buchse einstellen lässt.
erscheint auf dem Bildschirm.	– Die Bedienung ist fehlerhaft. Die Bedienung richtig ausführen.
Die Logo PIN Code Lock, die Tastatursperre oder die Sicherheits-PIN-Codeverriegelung kann nicht aufgehoben werden.	– Wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie den Projektor gekauft haben oder an das nächste Kundendienstzentrum.

WARNUNG:
Für den Betrieb des Projektors wird Hochspannung verwendet. Das Gehäuse darf deshalb nicht geöffnet werden.

Falls sich die Störung nicht mit den Anweisungen der Bedienungsanleitung beheben lässt, wenden Sie sich an das Verkaufsgeschäft oder an ein Kundendienstzentrum, und lassen Sie sich beraten wie die Reparatur an besten vorgenommen werden kann. Halten Sie zur Erklärung des Problems die Modellnummer bereit.



Mit dem Symbol CE wird angegeben, dass dieses Gerät den Richtlinien der europäischen Gemeinschaft (EG) entspricht.



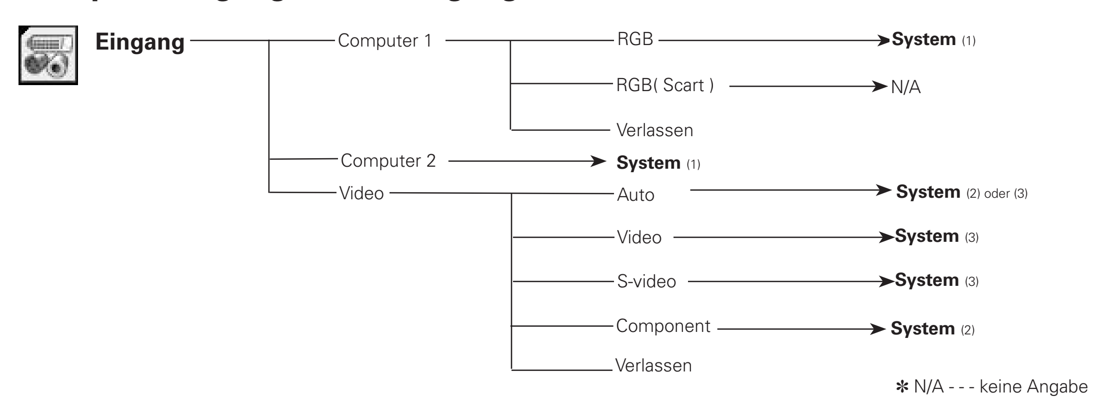
Dieses Symbol auf dem Modellschild bedeutet, dass das Gerät bei Underwriters Laboratories Inc. aufgelistet ist. Das Gerät erfüllt die strikten Sicherheitsanforderungen von U.L. bezüglich Brandgefahr, Unfallgefahr und elektrischen Gefahren.



Verwendung von Pixelworks ICs

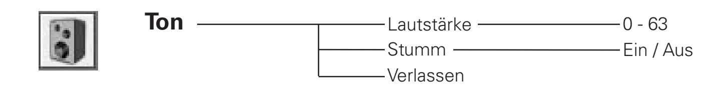
Menüstruktur

Computereingang / Videoeingang

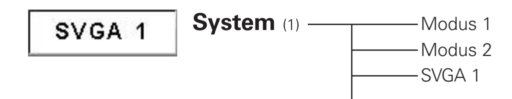


✻ N/A - - - keine Angabe

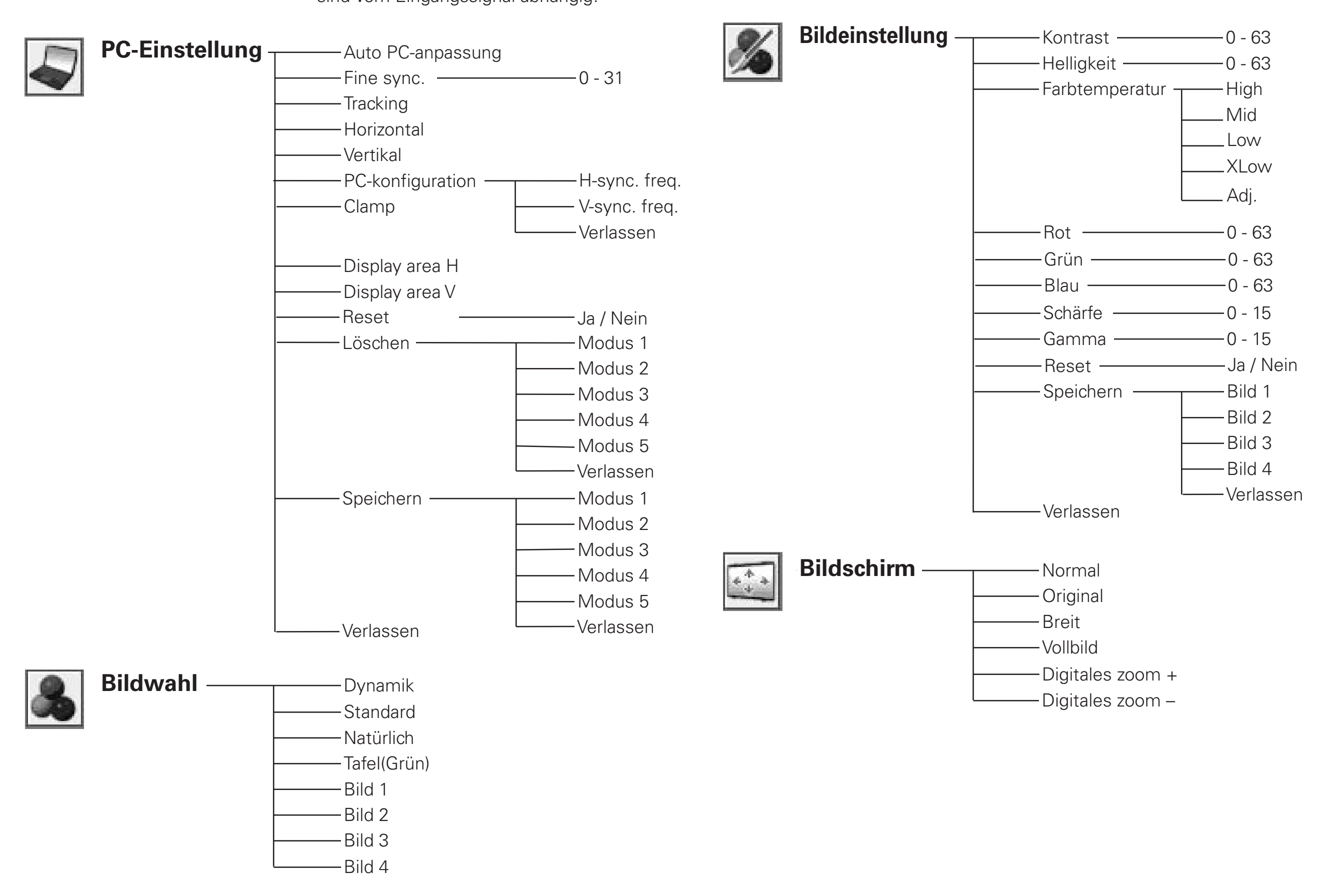
Ton

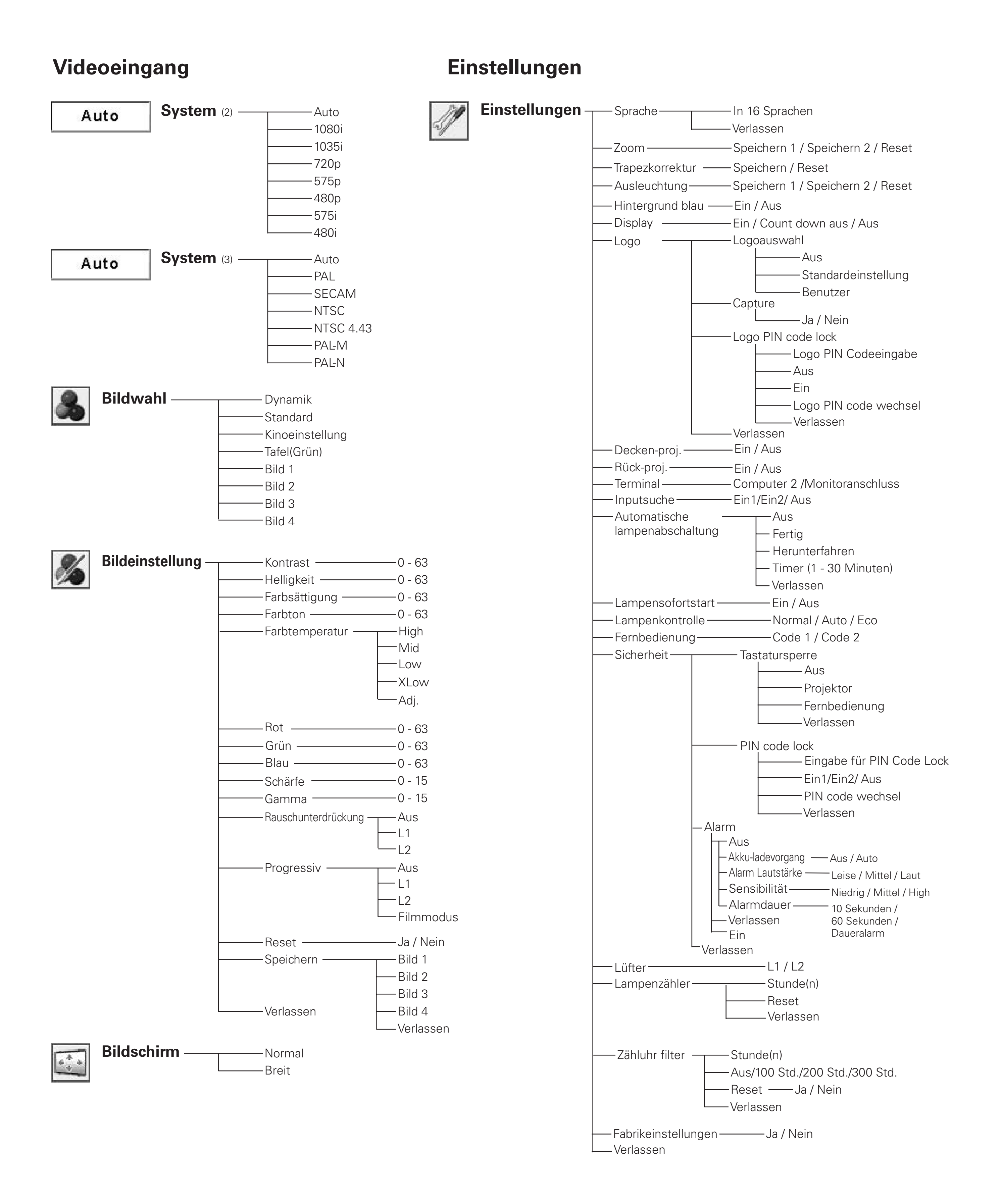


Computereingang



✻ Die im Systemmenü angezeigten Systeme sind vom Eingangssignal abhängig.




Videoeingang
Einstellungen
Auto
System (2)
Auto
1080i
1035i
720p
575p
480p
575i
480i
Auto
System (3)
Auto
PAL
SECAM
NTSC
NTSC 4.43
PAL-M
PAL-N
Bildwahl
Dynamik
Standard
Kinoeinstellung
Tafel(Grün)
Bild 1
Bild 2
Bild 3
Bild 4
Bildeinstellung
Kontrast 0 - 63
Helligkeit 0 - 63
Farbsättigung 0 - 63
Farbton 0 - 63
Farbtemperatur
High
Mid
Low
XLow
Adj.
Rot 0 - 63
Grün 0 - 63
Blau 0 - 63
Schärfe 0 - 15
Gamma 0 - 15
Rauschunterdrückung
Aus
L1
L2
Progressiv
Aus
L1
L2
Filmmodus
Reset Ja / Nein
Speichern
Bild 1
Bild 2
Bild 3
Bild 4
Verlassen
Verlassen
Bildschirm
Normal
Breit
Einstellungen
Sprache
In 16 Sprachen
Verlassen
Zoom Speichern 1 / Speichern 2 / Reset
Trapezkorrektur Speichern / Reset
Ausleuchtung Speichern 1 / Speichern 2 / Reset
Hintergrund blau Ein / Aus
Display Ein / Count down aus / Aus
Logo
Logoauswahl
Aus
Standardeinstellung
Benutzer
Capture
Ja / Nein
Logo PIN code lock
Logo PIN Codeeingabe
Aus
Ein
Logo PIN code wechsel
Verlassen
Verlassen
Decken-proj. Ein / Aus
Rück-proj. Ein / Aus
Terminal Computer 2 /Monitoranschluss
Inputsuche Ein1/Ein2/ Aus
Automatische lampenabschaltung
Aus
Fertig
Herunterfahren
Timer (1 - 30 Minuten)
Verlassen
Lampensofortstart Ein / Aus
Lampenkontrolle Normal / Auto / Eco
Fernbedienung Code 1 / Code 2
Sicherheit
Tastatursperre
Aus
Projektor
Fernbedienung
Verlassen
PIN code lock
Eingabe für PIN Code Lock
Ein1/Ein2/ Aus
PIN code wechsel
Verlassen
Alarm
Aus
Akku-ladevorgang Aus / Auto
Alarm Lautstärke Leise / Mittel / Laut
Sensibilität Niedrig / Mittel / High
Alarmdauer 10 Sekunden / 60 Sekunden / Daueralarm
Verlassen
Ein
Verlassen
Lüfter L1 / L2
Lampenzähler
Stunde(n)
Reset
Verlassen
Zähluhr filter
Stunde(n)
Aus/100 Std./200 Std./300 Std.
Reset Ja / Nein
Verlassen
Fabrikeinstellungen Ja / Nein
Verlassen

Anzeigen und Projektorzustand

Kontrollieren Sie die Anzeige für den Projektorzustand. Für die Alarmanzeige wird auf die Seiten 55-56 verwiesen.

Anzeigen			**Projektorzustand**
POWER **rot/grün**	WARNING **rot**	LAMP REPLACE **gelb**	
● (aus)	● (aus)	● (aus)	Der Projektor ist ausgeschaltet. (Das Netzkabel ist nicht angeschlossen.)
(blinkt rot)	● (aus)	✻	Der Projektor bereitet sich für die Betriebsbereitschaft vor oder die Projektionslampe kühlt sich ab. Der Projektor kann erst eingeschaltet werden, nachdem das Abkühlen abgeschlossen ist.
(leuchtet rot)	● (aus)	✻	Der Projektor ist bereit mit die ON/STAND-BY-Taste eingeschaltet zu werden.
○ (leuchtet grün)	● (aus)	✻	Die Projektor funktioniert normal.
○ (blinkt grün)	● (aus)	✻	Der Projektor befindet sich in der Energiesparbetriebsart.
(blinkt rot)	(blinkt rot)	✻	Die Temperatur im Projektor ist abnormal hoch. Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden. Nach dem Abkühlen des Projektors leuchtet die POWER-Anzeige rot und der Projektor lässt sich wieder einschalten. (Die WARNING-Anzeige blinkt weiter.) Kontrollieren und reinigen Sie das Luftfilter.
(leuchtet rot)	(blinkt rot)	✻	Der Projektor hat sich ausreichend abgekühlt und die Temperatur ist auf einen normalen Wert zurückgekehrt. Beim Einschalten des Projektors hört die WARNING-Anzeige auf zu blinken. Kontrollieren und reinigen Sie das Luftfilter.
● (aus)	(leuchtet rot)	✻	Der Projektor befindet sich in einem abnormalen Zustand und kann nicht eingeschaltet werden. Lösen Sie das Netzkabel, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor ein. Falls der Projektor wieder ausgeschaltet wird, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen und sich für eine Wartung und Überprüfung an Ihren Händler oder einen Kundendienst wenden. Lassen Sie den Projektor nicht eingeschaltet. Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlages oder eines Brandausbruchs.

○ • • • leuchtet grün   ○ • • • blinkt grün   • • • leuchtet rot   • • • blinkt rot   ● • • • aus

✻ Wenn die Lebensdauer der Lampe erreicht ist, leuchtet die LAMP REPLACE-Anzeige gelb. Damit wird angezeigt, dass die Projektionslampe ersetzt werden muss. Stellen Sie nach dem Austausche der Lampe den Lampenbetriebszeitzähler zurück. Siehe Seiten 62 und 63.

Kompatible Computer

Grundsätzlich ist dieser Projektor in der Lage die Signale von allen Computern mit den erwähnten Vertikal- und Horizontalfrequenzen mit einem Zeilentakt von weniger als 140 MHz zu verarbeiten.

Mit der Wahl dieses Modus kann die PC-Anpassung begrenzt werden.

Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (kHz)	Vert. Frequenz (Hz)
VGA1	640x480	31,47	59,88
VGA2	720x400	31,47	70,09
VGA3	640x400	31,47	70,09
VGA4	640x480	37,86	74,38
VGA5	640x480	37,86	72,81
VGA6	640x480	37,50	75,00
VGA7	640x480	43,269	85,00
MAC LC13	640x480	34,97	66,60
MAC 13	640x480	35,00	66,67
480p	640x480	31,47	59,88
575p	768x575	31,25	50,00
575i	768x576	15,625	50,00 (Zeilensprung)
480i	640x480	15,734	60,00 (Zeilensprung)
SVGA1	800x600	35,156	56,25
SVGA2	800x600	37,88	60,32
SVGA3	800x600	46,875	75,00
SVGA4	800x600	53,674	85,06
SVGA5	800x600	48,08	72,19
SVGA6	800x600	37,90	61,03
SVGA7	800x600	34,50	55,38
SVGA8	800x600	38,00	60,51
SVGA9	800x600	38,60	60,31
SVGA10	800x600	32,70	51,09
SVGA11	800x600	38,00	60,51
MAC16	832x624	49,72	74,55
XGA1	1024x768	48,36	60,00
XGA2	1024x768	68,677	84,997
XGA3	1024x768	60,023	75,03
XGA4	1024x768	56,476	70,07
XGA5	1024x768	60,31	74,92
XGA6	1024x768	48,50	60,02
XGA7	1024x768	44,00	54,58
XGA8	1024x768	63,48	79,35
XGA9	1024x768	36,00	87,17 (Zeilensprung)
XGA10	1024x768	62,04	77,07
XGA11	1024x768	61,00	75,70
XGA12	1024x768	35,522	86,96 (Zeilensprung)
XGA13	1024x768	46,90	58,20
XGA14	1024x768	47,00	58,30
XGA15	1024x768	58,03	72,00
MAC19	1024x768	60,24	75,08

Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (kHz)	Vert. Frequenz (Hz)
SXGA1	1152x864	64,20	70,40
SXGA2	1280x1024	62,50	58,60
SXGA3	1280x1024	63,90	60,00
SXGA4	1280x1024	63,34	59,98
SXGA5	1280x1024	63,74	60,01
SXGA6	1280x1024	71,69	67,19
SXGA7	1280x1024	81,13	76,107
SXGA8	1280x1024	63,98	60,02
SXGA9	1280x1024	79,976	75,025
SXGA10	1280x960	60,00	60,00
SXGA11	1152x900	61,20	65,20
SXGA12	1152x900	71,40	75,60
SXGA13	1280x1024	50,00	86,00 (Zeilensprung)
SXGA14	1280x1024	50,00	94,00 (Zeilensprung)
SXGA15	1280x1024	63,37	60,01
SXGA16	1280x1024	76,97	72,00
SXGA17	1152x900	61,85	66,00
SXGA18	1280x1024	46,43	86,70 (Zeilensprung)
SXGA19	1280x1024	63,79	60,18
SXGA20	1280x1024	91,146	85,024
SXGA +1	1400x1050	63,979	60,190
SXGA +2	1400x1050	65,346	60,116
SXGA +3	1400x1050	65,121	59,902
MAC21	1152x870	68,68	75,06
MAC	1280x960	75,00	75,08
MAC	1280x1024	80,00	75,08
WXGA1	1366x768	48,36	60,00
WXGA2	1360x768	47,70	60,00
WXGA3	1376x768	48,36	60,00
WXGA4	1360x768	56,16	72,00
WXGA6	1280x768	47,776	59,870
WXGA7	1280x768	60,289	74,893
WXGA8	1280x768	68,633	84,837
WXGA9	1280x800	49,600	60,050
UXGA1	1600x1200	75,00	60,00
UXGA2	1600x1200	81,25	65,00
UXGA3	1600x1200	87,5	70,00
UXGA4	1600x1200	93,75	75,00
720p	1280x720	45,00	60,00
1035i	1920x1035	33,75	60,00 (Zeilensprung)
1080i	1920x1080	33,75	60,00 (Zeilensprung)
1080i	1920x1080	28,125	50,00 (Zeilensprung)

Technische Daten

Mechanische Daten

Typ	Multimedia-Projektor
Abmessungen (B x H x T)	374 mm x 196,8 mm x 495 mm (ohne hinteres Bein)
Gewicht	7,6 kg
Einstellbare Füße	0 bis 1,0°

Auflösung

LCD-Panel	0.8” P-Si Wide TFT Aktivmatrix
Auflösung	1.024 x 768 Bildpunkte
Pixelanzahl	2 359 296 (1.024 x 768 x 3)

Signalkompatibilität

Farbsystem	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N
Hochzeilen-Fernsehsignale	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i und 1080i
Abtastfrequenz	horizontal: 15 bis 100 kHz, vertikal: 50 bis 100 Hz

Optische Daten

Projektionsbildgröße (Diagonale)	von 60” bis 80”
Projektionsobjektiv	F 1,85 Objektiv f 4,83 mm mit manueller Scharfeinstellung
Abstand (Leinwand - Projektor)	–4,0 cm - 8,1 cm
Projektionslampe	275 W

Schnittstelle

Videoeingangsbuchsen	RCA x 1
S-Videoeingangsbuchsen	Mini DIN 4-polig x 1
Audioeingangsbuchsen	RCA x 2
Component-Eingangsbuchsen	RCA x 3
Computereingangsbuchse 1	analog RGB (Mini-D-sub 15-polig) x 1
Buchse Computereingang 2/Monitorausgang	analog RGB (Mini-D-sub 15-polig) x 1 (Eingang/Ausgang umschaltbar)
Computeraudioeingangsbuchse	Minibuchse (stereo) x 1
Wartungsbuchse	Mini DIN 8-polig x 1
Audio-Ausgangsbuchse	Minibuchse (stereo) x 1 (variabel)

Audio

Interner Audioverstärker	2,0 W eff.
Eingebauter Lautsprecher	1 Lautsprecher ø50 mm

Leistung

Spannung und Leistungsaufnahme	Netzspannung 100 - 120 V (max. 3,2 A), 50/60 Hz (USA und Kanada) Netzspannung 200 - 240 V (max. 1,6 A), 50/60 Hz (Kontinentaleuropa und Großbritannien)

Betriebsumgebung

Betriebstemperatur	5 ˚C - 35 ˚C
Aufbewahrungstemperatur	–10 ˚C - 60 ˚C

Fernbedienung

Batterie	AA oder LR6 1,5 V-Alkalibatterien x 2
Betriebsbereich	3,5 m/± 90°
Abmessungen	49 mm x 22 mm x 145,3 mm
Gewicht	100 g (einschließlich Batterien)

Zubehör

Bedienungsanleitung (CD-ROM)
Kurzanleitung
Netzkabel
Fernbedienung und Batterien
VGA-Kabel
PIN Code-Schild
Alarmschild
Lampenaustauschschild
Ständer

- Änderungen vorbehalten.
- LCD-Panels sind mit größter Sorgfalt hergestellt. Mindestens 99,99% der Bildpunkte sind fehlerfrei, bei einer geringen Anzahl (weniger als 0,01%) können wegen der Charakteristik des LCD-Panels Fehler auftreten.

Sonderzubehör

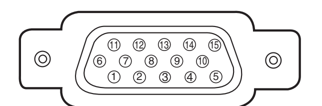
Die nachstehend aufgeführten Teile sind Sonderzubehör. Für die Bestellung dieser Teile müssen Sie die Bezeichnung und die Nummer angeben.

	Modellnummer
Scart-VGA-Kabel	*: POA-CA-SCART*
VGA-Kabel (10 m)	*: KA-MC-DB10*
Deckenhalterung	*: POA-CHS-PS02 (für niedrige Decke)*
	: POA-CHL-PL02 (für hohe Decke)
	: POA-CHB-XL50
Wandverankerungssatz	*: POA-CH-EX03*

Klemmenanordnung

COMPUTER INPUT/MONITOR OUTPUT-Buchse (analog)

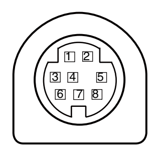
Buchse: analog RGB (Mini-D-sub 15-polig)



1	Rot Ein-/Ausgang	**9**	5V / -----
2	Grün Ein-/Ausgang	**10**	Masse (Vert. sync.)
3	Blau Ein-/Ausgang	**11**	Masse / -----
4	-----	**12**	DDC Daten / -----
5	Masse (Horiz. sync.)	**13**	Horizontalsynchronisation Ein-/Ausgang (Composite H/V Sync.)
6	Masse rot	**14**	Vertikalsynchronisation
7	Masse grün	**15**	DDC Takt / -----
8	Masse blau		

Wartungsbuchse

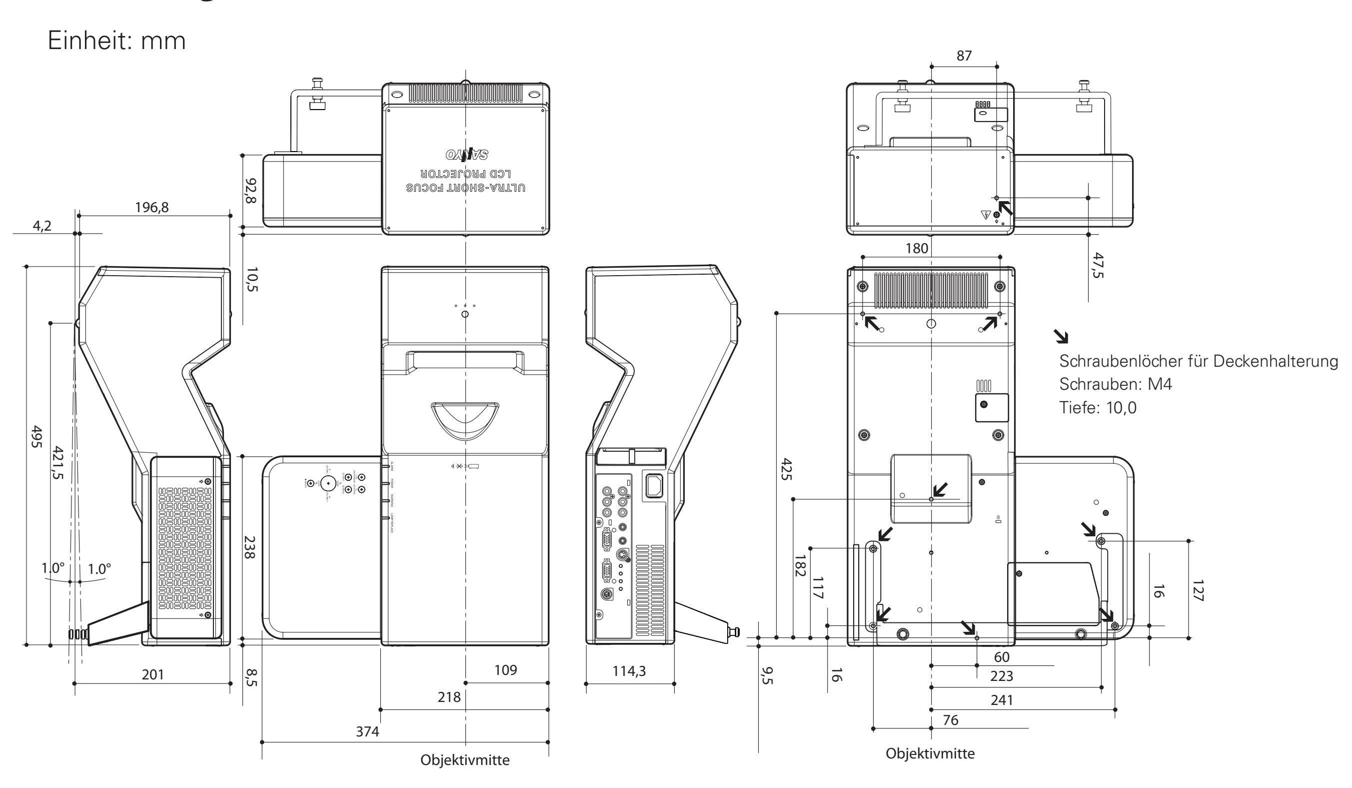
Buchse: Mini DIN 8-polig



	Seriell
1	R x D
2	-----
3	-----
4	Masse
5	RTS/CTS
6	T x D
7	Masse
8	Masse

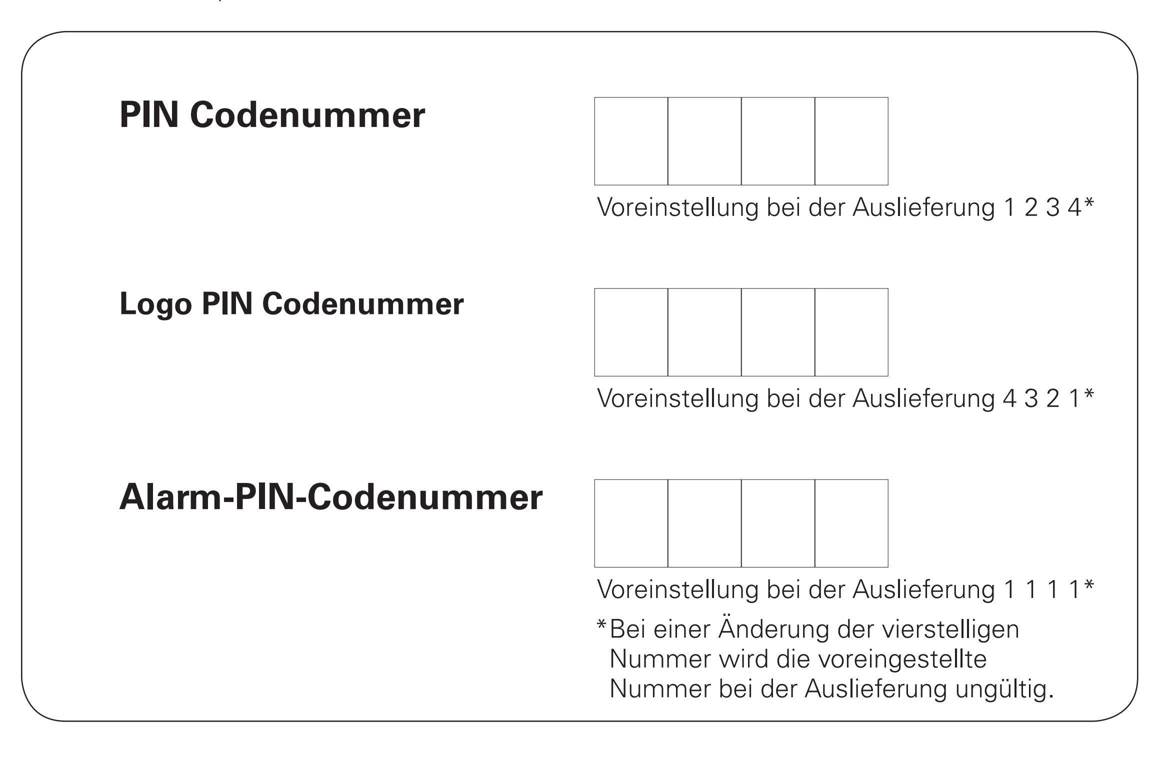
Abmessungen

Einheit: mm



PIN Code-Eintragung

Tragen Sie den PIN Code in den unten stehenden Freiraum ein und bewahren Sie ihn zusammen mit dieser Anleitung auf. Falls die Nummer vergessen wurde oder abhanden gekommen ist, lässt sich der Projektor nicht mehr in Betrieb nehmen, wenden Sie sich an einen Kundendienst.



PIN Codenummer

Voreinstellung bei der Auslieferung 1 2 3 4*

Logo PIN Codenummer

Voreinstellung bei der Auslieferung 4 3 2 1*

Alarm-PIN-Codenummer

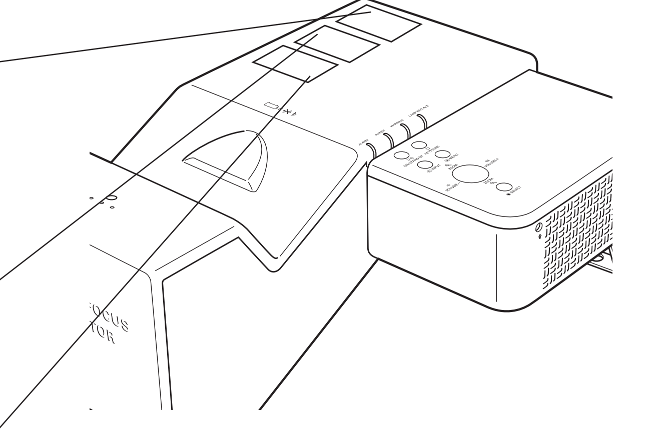
Voreinstellung bei der Auslieferung 1 1 1 1*

*Bei einer Änderung der vierstelligen Nummer wird die voreingestellte Nummer bei der Auslieferung ungültig.

Wenn der Projektor mit dem PIN Code gesperrt ist

Bringen Sie das nachstehende Schild (mitgeliefert) an einer gut sichtbaren Stelle am Projektorgehäuse an, falls der Projektor mit einem PIN-Code gesperrt ist.





Bei aktiviertem Diebstahlalarm

Bringen Sie bei aktivierter Diebstahlalarmfunktion dasnachstehende Etikett (mitgeliefert) an einer gut sichtbarenStelle am Projektorgehäuse an.



Model No. XXX-XXXX
Replacement Lamp No. XXXXXX
Type No. XXX-XXXXXX

Lampenaustauschschild

Bei einem an der Decke aufgehängten Projektor muss das mitgelieferte Lampenaustauschschild für die Typennummer der Ersatzlampe an einer gut sichtbaren Stelle des Projektorgehäuses angebracht werden.



KM3A-D

SANYO Electric Co., Ltd.